SHADOWRUN®

CHARAKTER _____

SPIELER _____

ANMERKUNGEN _____

PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME

Metatyp | Ethnie

Alter | Geschlecht | Größe | Gewicht

Straßenruf | Schlechter Ruf | Prominenz

Karma | Gesamtkarma | Sonstiges

ATTRIBUTE

Konstitution		Essenz	6
Geschicklichkeit		Magie / Resonanz	
Reaktion		Initiative	0
Stärke		Matrix-Initiative	0
Willenskraft		Astrale Initiative	0
Logik		Selbstbeherrschung	0
Intuition		Menschenkenntnis	0
Charisma		Erinnerungsvermögen	0
Edge		Heben / Tragen	0
Edgepunkte	⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡	Bewegung	0 0 0

Körperliches Limit: 0 Geistiges Limit: 0 Soziales Limit: 2

FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil

Nuyen | Lizenzen

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung | Panzerungswert

Fernkampfwaffe

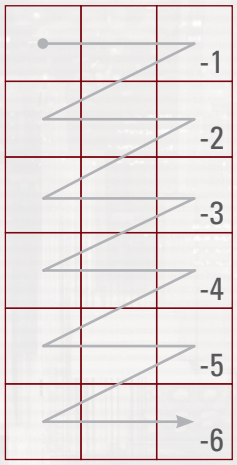
Schaden | Präz. | DK | Modus | RK | Munition

Nahkampfwaffe

Reichweite | Schaden | Präz. | DK

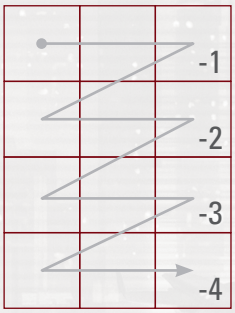
ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Konstitution ÷ 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; überzählige Kästchen schwärzen

Geistiger Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; überzählige Kästchen schwärzen

Überzähliger Schaden _____

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von -1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ; siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N

CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen

© 2013 The Topps Company, Inc. Shadowrun ist ein eingetragenes Warenzeichen von The Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Deutsche Version © 2013 Pegasus Spiele – Verlags- und Medienvertriebsgesellschaft mbH. Darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.

SHADOWRUN®

CHARAKTER ____________________

SPIELER ____________________

ANMERKUNGEN ____________________

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

CYBERDECK

Modell | Angriff | Schleicher

Gerätestufe | Datenverarbeitung | Firewall

Programme

Matrix-Zustandsmonitor 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

BODYTECH

Bodytech	Stufe	Anmerkungen	Essenz

FAHRZEUG

Fahrzeug | Handling

Beschleunigung | Geschwindigkeit

Pilot | Rumpf

Panzerung | Sensor

Anmerkungen

AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Stufe

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

Z / E / R / KF	Art / Ziel	Reichweite	Dauer	Entzug

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

Name	Stufe	Anmerkungen

© 2013 The Topps Company, Inc. Shadowrun ist ein eingetragenes Warenzeichen von The Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Deutsche Version © 2013 Pegasus Spiele – Verlags- und Medienvertriebsgesellschaft mbH. Darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.