



## EADS Corporation Projekt

### # 1 Drakes for PVP - Komplett Tech 1 - Denn zum brennen sind sie da!

	Anzahl
Drakes	50
<b>Fitting:</b>	
<b>[High Slot]</b>	
Heavy Missile Launcher I	50
Heavy Missile Launcher I	50
Heavy Missile Launcher I	50
Heavy Missile Launcher I	50
Heavy Missile Launcher I	50
Heavy Missile Launcher I	50
Salvager I	50
<b>[Med Slot]</b>	
Invulnerability Field I	50
Invulnerability Field I	50
Invulnerability Field I	50
Large Shield Extender I	50
Large Shield Extender I	50
Large Shield Extender I	50
<b>[Low Slot]</b>	
Ballistic Control System I	50
Ballistic Control System I	50
Power Diagnostic System I	50
Shield Power Relay I	50
<b>[Rigs]</b>	
Medium Core Defence Field Extender I	50
Medium Core Defence Field Extender I	50
Medium Core Defence Field Extender I	50

Gesamt	Bedarf	Vorhanden	Fehlend	Fertiggestellt	In Produktion
Drakes	50	0	50	0,00%	0
Heavy Missile Launcher I	300	0	300	0,00%	0
Salvager I	50	0	50	0,00%	0
Invulnerability Field I	150	0	150	0,00%	0
Large Shield Extender I	150	0	150	0,00%	0
Ballistic Control System I	100	0	100	0,00%	0
Power Diagnostic System I	50	0	50	0,00%	0
Shield Power Relay I	50	0	50	0,00%	0
Medium Core Defence Field Extender I	150	0	150	0,00%	0

Gesamtbedarf Mineralien:	Entspricht in ISK	
Tritanium	137.336.250	477.930.150,00
Pyerite	36.140.050	157.209.217,50
Mexallon	9.452.950	269.409.075,00
Isogen	961.800	60.314.478,00
Nocxium	680.200	263.849.580,00
Zydrine	198.950	147.601.005,00
Megacyte	46.450	125.275.185,50
<b>Gesamtbedarf Salvageparts (für Rigs):</b>		
Burned Logic Circuit	3.300	59.895.000,00
Tripped Power Circuit	3.300	268.950.000,00
Ward Console	1.350	83.025.000,00
Gesamtaufwand:		1.913.458.691,00

Preise entsprechen den Jita Marktpreisen vom 03.08.2011

Der Materialbedarf wurde auf Grundlage von unerforschten Blueprints berechnet. Sobald die Daten der Blueprints vorliegen wir die Tabelle aktualisiert.