



# 19° CAMPIONATO INTERPROVINCIALE DI BILIARDINO

## REGOLAMENTO TECNICO 2010/2011

### Provvisorio

**\*\* ciò che è evidenziato in rosso può subire alcune modifiche**

#### Art. 1

Ogni squadra dovrà avere a disposizione almeno un biliardino per poter giocare le partite casalinghe.

#### Art. 2

Prima di iniziare il campionato, ogni squadra dovrà presentare l'elenco dei giocatori, costituito da un minimo di sei (6) persone, e senza limite massimo.

Termine ultimo per il tesseramento e il pagamento delle quote di iscrizione, 30 novembre 2010.

Si potranno tesserare ulteriori giocatori entro e non oltre il 21 febbraio 2011

Potranno partecipare al campionato solo gli atleti inseriti nell'elenco che a richiesta, dovranno esibire la tessera UISP accompagnata da un documento di riconoscimento.

Potranno partecipare alla fase finale ( play - off ), tutti i giocatori delle squadre ammesse che abbiano giocato almeno **cinque degli incontri previsti** durante tutto il campionato pena l'esclusione.

#### Art.3

Ogni squadra può tesserare al massimo due giocatori che militano in altre squadre purchè di categoria diversa e limitatamente alle seguenti condizioni:

uno/due giocatori di serie "A" possono giocare anche in serie "B" **ma non in serie "C"** ;

uno/due giocatori di serie "B" possono giocare anche in serie "C" o anche in serie "A"

**ma non in tutte le categorie.**

due giocatori di serie "C" possono giocare anche in serie "B" **ma non in serie "A"** .

**Questi due giocatori dovranno essere sempre gli stessi e potranno disputare i PLAY-OFF solo in una delle due squadre \*\***

#### Art.4

Il gioco viene effettuato "veloce, senza frullo".

Per iniziare la prima partita, la pallina verrà giocata dal portiere della squadra di casa; nella seconda partita dal portiere della squadra ospitata; nella terza partita tramite sorteggio o "contrasto".

**Il portiere rimette in gioco la pallina dalla propria porta, appoggiandola sulla plastica dell'asta del portiere stesso**, oppure, dove non fosse possibile, tenendola con la mano in modo visibile in corrispondenza dell'angolo del campo di gioco e lasciandola cadere dietro l'asta del portiere.

**La pallina può essere colpita al volo. Una pallina che entra in porta e poi esce è da considerarsi goal.**

Durante la rimessa in gioco, se il portiere non riesce a colpire la pallina e questa finisce all'attaccante avversario, l'eventuale tiro e goal è da considerarsi valido.

**La pallina, in fase di impostazione di gioco, non può essere toccata più di 3 volte ( 3 tocchi ) dagli omini dello stesso giocatore ( esclusa la parata su tiro dell'avversario ).**

**Il portiere potrà tirare la palla all'indietro nella propria sponda oppure in quella laterale, non più di 2 volte, fermo restando il numero massimo di 3 tocchi con gli omini ( le sponde non fanno tocco ).**

**Qualsiasi giocatore potrà tirare la pallina nelle sponde perimetrali senza limite di sponde toccate dalla pallina stessa (le sponde non fanno tocco) e potrà essere colpita con un omino qualsiasi, fermo restando il numero massimo di 3 tocchi con gli omini della stessa stecca, ( esclusa la parata su tiro dell'avversario ) tranne il difensore che potrà fare i 3 tocchi in totale con le 2 stecche.**

**La parata, il rimpallo e le sponde non fanno tocco.**

La parata non fa tocco solamente su tiro dell'avversario, può essere effettuata sia con la parte anteriore dell'omino, ( in questo caso si può tirare direttamente con lo stesso omino oppure con un altro omino della stessa stecca se la pallina gli arriva senza alcun passaggio volontario ), sia con la parte posteriore dell'omino ( in questo caso per continuare il gioco si dovrà passare la pallina indietro tra i propri omini oppure farla toccare da una qualsiasi sponda ) .

#### **Art.5**

Pallina schiacciata: per pallina schiacciata si intende solo ed esclusivamente quando la pallina colpita resta bloccata fra il vetro e gli omini; se rimane in movimento ( su tiro unico ) é da considerarsi buona, e potrà essere colpita dallo stesso giocatore dopo che avrà toccato la sponda o un omino avversario.

#### **Art.6**

Qualora la prima pallina di ogni incontro fuoriesca dal campo di gioco, verrà rimessa dal portiere che ha iniziato il gioco.

Qualora la pallina si fermi in una delle due metà campo, verrà rimessa in gioco dal portiere che ha subito l'ultimo goal.

Qualora la pallina fuoriesca dal campo di gioco, verrà rimessa dal portiere che ha subito l'ultimo goal.

#### **Art.7**

Per ogni gara, potranno essere designati due arbitri, uno per la squadra ospitante e uno per quella ospitata che si alterneranno per controllare il regolare svolgimento delle gare. Il loro giudizio sarà definitivo per il regolare svolgimento della gara. La società potrà fare reclamo alla commissione rispettando le norme e le modalità dei ricorsi.

#### **Art.8**

**Il fallo di gioco potrà essere chiamato solamente ed esclusivamente dall'avversario, in caso contrario il gioco prosegue senza interruzioni.**

#### **Art.9**

Prima dell'inizio della gara le squadre dovranno presentare in ordine da uno a tre le coppie che disputeranno la prima parte della gara; con lo stesso metodo verranno presentate le tre coppie per la seconda parte

**Si effettueranno 6 incontri a COPPIE** con il seguente punteggio:

ogni incontro a COPPIE = 3 partite ai sette goals ( un punto a partita ) = 3 punti  
ovvero:

**6 incontri a COPPIE = 18 partite ai sette goals ( un punto a partita ) = 18 punti**

**TOTALE PARTITA = 18 Punti**

In caso di parità a risultato di 6 goals per gli incontri a coppie, si procederà fino al **doppio vantaggio**.

Si potrà iscrivere anche una riserva che dovrà essere presente per sostituire un eventuale giocatore messo in elenco e che non è presente; questo dovrà essere fatto prima dell'inizio della gara.

**Una squadra non potrà presentarsi con meno di due coppie.**

### **Un atleta non può disputare più di due incontri a coppie.**

#### **Art.10**

Le gare si disputeranno nei giorni di **lunedì, martedì, mercoledì, giovedì** con inizio alle 21,30 . Il massimo di tempo di attesa è di trenta ( 30 ) minuti. **Le partite non si rinviano tranne cause di forza maggiore ( tipo neve o lutto )** . Eventuali comunicazioni di spostamento gara dovranno pervenire al sig. **ROCCHI** **almeno una settimana prima** con accordo dell'altra società.

**L'eventuale recupero di una gara, dovrà essere disputato tassativamente entro la settimana successiva.**

Nel caso di eventuali recuperi nei quali non vi sia l'accordo fra le due squadre, sarà la **U.I.S.P.** a decidere serata e sede di gioco.

#### **Mancata presenza di una squadra senza preavviso:**

**10 punti di penalizzazione alla squadra assente e obbligo di recupero entro la settimana successiva.**

**Se la stessa squadra non si presenta alla data prestabilita per il recupero, risultando così assente per la seconda volta senza preavviso, VERRÀ ESCLUSA AUTOMATICAMENTE DAL CAMPIONATO, mentre il punteggio accumulato precedentemente verrà decurtato dalla classifica.**

**NON SI POTRANNO EFFETTUARE SPOSTAMENTI DI GARA NELLE ULTIME 3 GIORNATE DI CAMPIONATO.**

#### **Art.11**

Ricordiamo a tutti gli atleti, ed in particolar modo ai dirigenti delle società, di comportarsi in modo consono alle finalità associative di questo campionato e di adoperarsi affinché le gare abbiano un corretto e leale svolgimento. I comportamenti scorretti verranno presi in esame dal comitato U.I.S.P. di Cesena.

#### **Art.12**

I ricorsi vanno inoltrati alla Commissione Disciplinare Biliardino U.I.S.P. entro il lunedì successivo alla gara, accompagnati dalla tassa di reclamo di euro 10,00 e ricevuta della raccomandata fatta alla squadra avversaria per conoscenza. La Commissione Disciplinare Biliardino sarà composta da persone scelte fra le società che partecipano al campionato; tale commissione avrà pieni poteri.

#### **Art.13**

La squadra che gioca in casa ha il compito di compilare il referto in ogni sua parte e recapitarlo alla sede U.I.S.P. di Cesena ( via Cavalcavia n. 709 ).

**Art.14**

**Se non riuscite a recapitare il referto di gara entro e non oltre le ore 17.00 del venerdì successivo alla gara, tutte due le squadre che giocano dovranno far pervenire il risultato tramite SMS ( messaggio ) al sig. ROCCHI - tel. 334-3556530 - oppure via @ a: cesena@uisp.it entro e non oltre le ore 17.00 del venerdì successivo alla gara.**

**La cosa più semplice sarebbe quella di farlo appena finita la gara.**

**Ricordiamo: la mancanza di comunicazione del risultato comporterà un punto di penalizzazione in classifica.**

**Art.15**

Responsabile della segreteria U.I.S.P. del 19° Campionato di biliardino è il sig. ROCCHI RICCARDO presente al comitato U.I.S.P. di Cesena tutti i venerdì dalle ore 17.00 alle ore 19.00.

**Art.16**

Nelle fasi finali ( play-off ) in caso di parità 9 – 9 vincerà la squadra che si è aggiudicata 4 incontri a coppie ( 3 – 0 oppure 2 – 1 ); in caso di ulteriore parità si disputeranno altri 3 incontri a coppie in contemporanea, nei quali un giocatore non ne potrà disputare più di uno.

**Art.17**

**La squadra che disputerà meno di  $\frac{3}{4}$  degli incontri previsti, verrà eliminata dal torneo, ed il relativo punteggio che avrà fatto con altre squadre, verrà depennato.**

**Art.18**

**I risultati e le classifiche verranno inviati tutte le settimane tramite posta elettronica al responsabile di ogni squadra e a qualsiasi giocatore che ne faccia richiesta.**

**Art.19**

**SE UNA SQUADRA NON SI PRESENTA AI PLAY – OFF, NON AVRÀ DIRITTO A RITIRARE QUALSIASI PREMIO DEL CAMPIONATO.**

# GIOCATE NON VALIDE

- 1) Non sono consentiti i “ganci “ se effettuati con due tiri, cioè passaggio con 2 tiri tra omini della stessa stecca o trascinamenti/accompagnamenti della pallina con lo stesso omino.  
**ATTENZIONE :** con un tiro UNICO il “ gancio “ è consentito, cioè se su un unico tiro la pallina colpisce un altro ometto della stessa stecca, il tiro e l’eventuale goal è da considerarsi valido.
- 2) Non è consentito far girare la stecca di 360° ( un giro completo ) mentre si effettua il tiro.
- 3) Il gioco è nullo quando la pallina, uscendo dal campo, colpisce le persone.
- 4) Il gioco è nullo quando la pallina, uscendo dal campo, colpisce cose che non siano collocate entro il perimetro esterno del rettangolo del biliardino.
- 5) Se la pallina colpisce qualsiasi cosa facente parte del biliardino stesso, compresa entro il perimetro esterno del rettangolo del biliardino, segnapunti compresi, e ritorna in campo, il gioco è da ritenersi valido.
- 4) Nell'azione di gioco non è consentito fermare la pallina volontariamente.
- 5) Non è mai consentito tirare a pallina ferma ( se gira su se stessa è da considerarla in movimento ).
- 6) In fase di impostazione di gioco non è consentito toccare la pallina due volte con lo stesso omino, a meno che la pallina non tocchi la sponda o un omino avversario tra un tocco e l’alto, fermo restando il numero massimo dei 3 tocchi con gli omini.

**Lega Sport & Giochi Tradizionali U.I.S.P**  
**Comitato Prov.le Forlì – Cesena**  
**Resp.le settore Biliardino**  
**Riccardo Rocchi**  
**334 3556530**





Lega Sport e Giochi Tradizionali

# 20° Campionato Interprovinciale di Biliardino

Domanda per l'iscrizione al campionato da consegnare entro il 28 ottobre 2011 presso la sede UISP di CESENA - via Cavalcavia, 709 - tel. 0547- 630728

oppure via e-mail a: [cesena@uisp.it](mailto:cesena@uisp.it)

Il sottoscritto/a.....

residente a.....via ..... n°.....

telefono fisso.....cellulare .....

nella sua qualità di dirigente della : Squadra / Polisportiva / Gr. Sportivo / Soc. Sportiva

A tal fine dichiara:

Nome della squadra: .....

Serie : A - B - C Sede di gioco: .....

Indirizzo: .....

Tel : .....Giornata di gara casalinga : .....

1. Di aver preso visione del regolamento tecnico vigente per l'anno sportivo in corso.
2. Di versare la quota di iscrizione entro i termini stabiliti.
3. Di rispettare le norme relative al tesseramento per la stagione sportiva in corso.

Indirizzo/i di posta elettronica a cui spedire il comunicato ufficiale:

.....@.....

.....@.....

In fede

.....

Società sportiva ( nome della squadra ) .....

Disciplina sportiva .....**BILIARDINO**.....

Cognome ..... Nome .....

Via ..... nr ..... località .....

c.a.p. .... Telefono ..... Indirizzo e-mail .....

data e luogo di nascita ..... nazionalità.....

qualifica .....**Atleta**.....

Integrativa \* FACOLTATIVA B1  B2  B2 x DIR  B3  B3 x DIR  CICLISMO C1  C x DIR  C2  C3

Io sottoscritto dichiaro di essere informato sul D.L. 196 del 30/06/03 "Tutela della persona e degli altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali". Do il mio consenso affinché i sopra indicati dati personali siano raccolti e trattati secondo quanto disposto dalla stessa sopraccitata legge.

Data .....

Firma .....

Società sportiva ( nome della squadra ) .....

Disciplina sportiva .....**BILIARDINO**.....

Cognome ..... Nome .....

Via ..... nr ..... località .....

c.a.p. .... Telefono ..... Indirizzo e-mail .....

data e luogo di nascita ..... nazionalità.....

qualifica .....**Atleta**.....

Integrativa \* FACOLTATIVA B1  B2  B2 x DIR  B3  B3 x DIR  CICLISMO C1  C x DIR  C2  C3

Io sottoscritto dichiaro di essere informato sul D.L. 196 del 30/06/03 "Tutela della persona e degli altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali". Do il mio consenso affinché i sopra indicati dati personali siano raccolti e trattati secondo quanto disposto dalla stessa sopraccitata legge.

Data .....

Firma .....

Società sportiva ( nome della squadra ) .....

Disciplina sportiva .....**BILIARDINO**.....

Cognome ..... Nome .....

Via ..... nr ..... località .....

c.a.p. .... Telefono ..... Indirizzo e-mail .....

data e luogo di nascita ..... nazionalità.....

qualifica .....**Atleta**.....

Integrativa \* FACOLTATIVA B1  B2  B2 x DIR  B3  B3 x DIR  CICLISMO C1  C x DIR  C2  C3

Io sottoscritto dichiaro di essere informato sul D.L. 196 del 30/06/03 "Tutela della persona e degli altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali". Do il mio consenso affinché i sopra indicati dati personali siano raccolti e trattati secondo quanto disposto dalla stessa sopraccitata legge.

Data .....

Firma .....