

ZAJĘCIA II – DOS – POLECENIA PLIKU WSADOWEGO

Polecenie ECHO – wypisuje podany tekst na ekranie;
Zapoznać się z komendą Echo/ ?
ECHO. – pozostawia wiersz pusty, ECHO bez kropki wyświetla aktualny stan Echa
Np. ECHO witaj studencie - spowoduje wyświetlenie na ekranie „witaj studencie”
Polecenie to umieszczone w pliku wsadowym spowoduje wyświetlenie dwóch wierszy:
ECHO witaj studencie
„witaj studencie”
Aby uniknąć wyświetlania tekstu polecenia należy wpisać ECHO OFF, przywraca polecenie ECHO ON.
ECHO OFF wstrzymuje wyświetlanie tekstu poleceń, łącznie z zachętą, ale nie ma wpływu na komunikaty, wywołane wykonywaniem poleceń. W przypadku pojedynczego wiersza ten sam wynik otrzymuje się poprzedzając polecenie znakiem @ (ale ECHO jest wyłączane tylko dla wiersza poprzedzonego tym znakiem np. @<polecenie> wypisujemy po to, żeby nie było widać jakie polecenie zawiera ten wiersz)
Np. polecenie COPY NOWYPLIK.TXT E:

wywoła na ekranie
COPY NOWYPLIK.TXT A:

1 File(s) copied

podczas gdy

@COPY NOWYPLIK.TXT A: da wynik 1
File(s) copied (WIDOCZNE TYLKO SKUTKI)
ECHO jest w stanie wł

Przykład 1

copy con E:\test.bat

echo komunikat

^Z

Plików skopiowanych: 1

E:\>test

E:\>echo komunikat
komunikat

E:\>

copy con a:\test1.bat

@echo off

echo komunikat

^Z

Plików skopiowanych: 1

E:\>test1

komunikat

E:\>

Polecenie REM – jest komentarzem w pliku wsadowym. Komentarze służą jako dokumentacja programów, ale spowalniają ich wykonywanie. Nie będą one wyświetlone jeśli Echo jest wyłączone

Przykład 2

COPY CON KOMUNIKAT.BAT

@ECHO OFF

REM SPRAWDZANIE STANU DYSKIETKI
E:

CHKDSK E:/V

ECHO ON

CTRL+Z

Polecenie PAUSE – zatrzymuje wykonanie programu. Jeśli ECHO jest włączone można je połączyć z dowolnym komunikatem, ale w tym wypadku zostanie wyświetlony także tekst polecenia. Lepiej korzystać z następującej formy polecenia w pliku wsadowym:

Przykład 3

COPY CON KOMUNIKAT1.BAT

@ECHO OFF

ECHO TO JEST KOMUNIKAT

PAUSE

ECHO ON

CTRL+Z

OBEJRZEĆ WYNIK - WYWOŁAĆ POLECENIE
KOMUNIKAT1

Polecenie TYPE – umożliwia wyświetlenie bardziej skomplikowanych komunikatów, powyżej 122 znaków, np. podpowiedzi co do działania programu

4. Wykorzystanie zmiennych

Parametry (argumenty) zmiennych

Pliki wsadowe mogą zawierać parametry, które zostaną zamienione na wartości podane w wierszu wywołania pliku. Plik może zawierać do dziesięciu parametrów: każdy z nich ma własną nazwę formalną w programie i może być zamieniony na odpowiednią wartość. Parametr zmienny oznaczony jest w pliku wsadowym cyframi 0-9, poprzedzonymi znakiem %. Pierwszy parametr %0 jest zastrzeżony dla nazwy samego pliku wsadowego. Następne odpowiadają parametrom rzeczywistym, o ile te ostatnie zostały podane, np.:

Przykład 4

COPY CON KOPIA.BAT

@ECHO OFF

COPY %1 E:\

COPY %2.TXT E:\

CTRL+Z

Utworzony został plik wsadowy przeznaczony do kopiowania plików na dysk E:

Polecenie wywoływane jest po wpisaniu KOPIA.
KOPIA C:\WINDOWS\WMSETUP.LOG
C:\WINNT\WPLOG

Takie polecenie spowoduje zamianę pierwszego parametru %1 na plik wmsetup.log, a parametru %2 na wplog.txt

Przykład 5

COPY CON PRZYKŁAD1.BAT

@ECHO OFF

```
CD\  
MD %1  
CD %1  
CHKDSK E:/%2 > %3  
TYPE %3 |MORE  
PAUSE  
CD\  
CD BAT  
ECHO ON  
CTRL+Z  
WYNIK: PRZYKŁAD1 %1 %2 %3  
          PRZYKŁAD1 PIES V KOT  
POLECENIE   OBEJRZENIA   DYSKIETKI   I  
UTWORZONYCH KATALOGÓW
```

Polecenie SHIFT – pozwala na korzystanie z więcej niż 10 zmiennych, przez zastosowanie przesunięcia w lewo. Polecenie SHIFT może być stosowane w celu powtórzenia tych samych akcji w pętli kilka razy, z innymi parametrami za każdym razem.

Przykład 6

```
COPY CON TEST6.BAT  
@ECHO OFF  
ECHO %1 %2 %3  
SHIFT  
ECHO %1 %2 %3  
SHIFT  
ECHO %1 %2 %3  
ECHO ON  
CTRL+Z
```

Wywołanie polecenia TEST6 A B C da wynik
A B C
B C
C

1. ZMIENNE ŚRODOWISKA

Wartość zmiennych środowiska może być odzyskana poprzez podanie jej wartości z nawiasami %, %zmienna%. Zmienne środowiskowe już poznane: PATH, PROMPT, VER

PRZYKŁAD 1

```
COPY CON KOMUNIKAT.BAT  
@ECHO OFF  
ECHO DEFINICJA KURSORA ZACHĘTY JEST  
NASTĘPUJĄCA: %PROMPT%  
ECHO ON  
CTRL+Z
```

Można budować własne zmienne środowiskowe. Definiowanie zaczyna się od komendy SET

PRZYKŁAD 2

```
COPY CON KOM2.BAT  
@ECHO OFF  
SET AGA=WŁÓŻ DYSKIETKĘ
```

```
ECHO %AGA%  
PAUSE  
SET AGA=      (bez wartości zostanie usunięta  
zmienna systemu)  
ECHO ON  
Ctrl+Z
```

Raz ustalona zmienna pozwala ją wywołać kilkakrotnie, dlatego warto ją zdefiniować %zmienna%. Można ją wywoływać w różnych programach. Gdy przestanie się z niej korzystać to trzeba ją wymazać poleceniem SET= Zmienne środowiskowe umieszczone są np. w pliku AUTOEXEC.BAT

2. PĘTLA FOR – służy w języku programowania do wielokrotnego powtarzania tej samej akcji, uruchamia polecenie dla każdego elementu z zestawu zawartego w liście

Składnia pętli:

```
FOR %%ZMIENNA IN (LISTA) DO POLECENIE  
Gdzie poleceniem może być każde polecenie z DOSa, za wyjątkiem pętli, nie można umieszczać pętli w pętli (da się to zrobić w bardziej skomplikowanych językach programowania)
```

Występuje tu trzeci rodzaj zmiennej %%zmienna – przyjmuje wartości z listy, wykona polecenie z tą samą zmienną

PRZYKŁAD 4

```
COPY CON PTL1.BAT  
@ECHO OFF  
FOR %%X IN (1 2 3 4 5) DO ECHO %%X  
CTRL+Z
```

PRZYKŁAD 4

```
COPY CON PTL2.BAT  
@ECHO OFF  
FOR %%V IN (%1 %2 %3) DO COPY %%V A:\  
CTRL+Z
```

W liście są parametry zamienne, wywołanie jej spowoduje, że będzie widać jakie są parametry zamienne. Wywołanie polecenia: PTL2 E:\BAT\PTL1.BAT C:\CONFIG.SYS Obejrzeć dysk E.

3. SKOKI I ETYKIETY:

GOTO – powoduje przejście do dowolnego wiersza pliku, nie do następnego
Etykieta – wiersz poleceń zaczynający się dwukropkiem, po którym następuje dowolna nazwa etykiety do 8 znaków, powinna się zaczynać literami
Makroinstrukcje interpretowane są wiersz po wierszu – nie ma możliwości, aby wykonał się np. wiersz pierwszy i ostatni. GOTO daje taką możliwość.

PRZYKŁAD 5 (Przykład złego programu, który nie ma możliwości skończenia się)

```
COPY CON PTL3.BAT  
@ECHO OFF
```

: START (to jest nazwa etykiety, do której wykonywany jest skok)- można wpisać polecenie
REM

COPY %1 E:

SHIFT

GOTO START (wróci do STARTu)

CTRL+Z

PTL3 (wpisać nazwę pliku)

Zatrzymanie: CTRL+C, CTRL+Scroll Lock,

CTRL+PAUSE, PAUSE

4. INSTRUKCJA WARUNKOWA:

Polecenie IF pozwala na przeprowadzenie testu w celu zdecydowania czy kolejne polecenie ma być wykonane czy ma być skok. Ma kilka postaci opartych o schemat:

IF WARUNEK POLECENIE

Polecenie jest wykonywane jeśli warunek jest spełniony lub

NOT IF WARUNEK POLECENIE

Polecenie jest wykonane gdy warunek nie jest spełniony.

PRZYKŁAD 6 (TEST RÓWNOŚCI)

IF [NOT] CIĄG1=CIĄG2 POLECENIE

IF % = = ? GOTO POMOC

Co po podaniu znaku ? jako parametru spowoduje przejście do etykiety POMOC

Można zablokować np. dostęp do komputera poprzez ustalenie etykiety

COPY CON TEST_ROWNOSCI.BAT

@ECHO OFF

:START

IF %1=XA29 GOTO POCZATEK

GOTO START

:POCZATEK

CTRL+Z

WYWOŁANIE: TEST_ROWNOSCI XA29

PRZYKŁAD 7 (TEST ISTNIENIA PLIKU)

Sprawdza czy istnieje plik i wykonuje polecenie gdy np. kopiujemy i nie chcemy nadpisywać jednego na drugi

IF [NOT] EXIST PLIK POLECENIE

COPY CON KOPIA2.BAT

@ECHO OFF

IF EXIST E:\%1 GOTO KOM

COPY %1 E:

GOTO KONIEC

:KOM

ECHO PLIK %1 JUŻ JEST NA DYSKIETCE A:

:KONIEC

ECHO ON

CTRL+Z

(bez skoku do KONIEC komunikat KOM byłby wyświetlany zawsze)

Wywołanie KOPIA2 nazwa pliku (ścieżka dostępu).

Przykłady zostały zaczerpnięte z książki:

**D.Rougé, „MS-DOS pomysły i zastosowania”,
WNT, Warszawa 1992.**