

Pravila Cockpit Racing

1. Kvalifikacije

- 1.1 Kvalifikacije traju kako je određeno propozicijama lige.
 - 1.2 Oblik kvalifikacija;
 - 1.2.1 Free ESC
 - Dozvoljeno je korištenje tipke ESC za prekid kruga neograničeno i započinjati nove kvalifikacijske krugove.
 - 1.2.2 Real
 - Zabranjena je upotreba tipke ESC, odnosno jednom ju se smije iskoristiti ali se potom više ne smije izlaziti iz boxeva
 - Svaki vozač će odlučiti kakav oblik kvalifikacije ima. Voziti više brzih krugova ili neku drugu kombinaciju.
 - 1.3 Tijekom kvalifikacijskih krugova, auto ne smije dimiti više od jednog kruga.
 - 1.4 Za vrijeme kvalifikacija ne smije se izazivati incidente.
 - 1.5 Ako ste u nepotrebnom krugu, a sustiže vas brzi auto, morate mu se maknuti.
-

2. Start trka i krug zagrijavanja

- 2.1 Start bez formacijskog kruga
 - Trka počinje bez kruga zagrijavanja i starta se odmah kada se ugase crvena svjetla i pale zelena ili kad sat počne mjeriti vrijeme trajanja trke.
 - 2.2 Start sa formacijskim krugom
 - Vozači kreću u formacijski krug da zagriju gume i kočnice. Pri dolasku na start-ciljnu ravninu čeka ih crveni pravokutnik gdje trebaju stati sa autom. Kada se svi poredaju, kreće odbrojavanje starta, pale se zelena svjetla i trka kreće.
 - 2.3 Leteći start sa manuelnim formacijskim krugom
 - Nakon paljenja zelenih svjetala kreće se u krug zagrijavanja. Pole vozač kad dođe do zadnjeg zavoja prije start-cilj ravnine, pali PIT limiter. Svi iza njega rade podjednako, s time da moraju paziti da se prije paljenja limitera dovoljno približe vozaču ispred sebe, kako ne bi ostavili veliku udaljenost između sebe. Jer kad se jednom PIT limiter upali, ne smije se gasiti sve dok to vodeći pole vozač ne u čini. Kada pole vozač na dijelu prije start-cilj linije ugasi PIT limiter, trka je krenula. Taj vozač smije sam odlučiti u kojem trenu želi početi trku.
 - 2.4 Tijekom kruga za zagrijavanje, brzina ne smije prelaziti brzinu od 180km/h.
 - 2.5 Ako se koji vozač izvrti ili doživi neku nezgodu, ostali ga nisu dužni čekati. On sam više nema pravo pretjecanjem doći do svoje pozicije. Starta sa zadnje pozicije.
 - 2.6 U krugu zagrijavanja zabranjeno je bilo kakvo pretjecanje. Svi moraju držati svoje pozicije. Osim ako je koji od vozača ispred vas doživio nezgodu ili se izvrtio.
-

3. Pit Stop

- 3.1 Paziti na ograničenje brzine i kada se pali i gasi PIT limiter.
 - 3.2 Pri ulasku i izlasku treba pripaziti da se bijele (žute, narančaste) linije ne gaze. Kako bi se nesmetano za druge sudionike trke izašlo iz trke u box i vratilo u trku iz boxeva.
-

4. Ponašanje u trkama

- 4.1 Glavno i osnovno pravilo svih trka je; "Prvo paziti na ostale sudionike, a tek onda na sebe!". Znači nikako ugrožavati ostale u trci, a teko onda misliti na svoj rezultat.
- 4.2 Vozač koji je sustignut za cijeli krug dobije automatski plavu zastavu i čim prije je u mogućnosti da se pomakne i da nikako ne zasmeta vozaču koji ga obilazi za čitav krug. Ako nije u mogućnosti da se ikamo pomakne, neka ostane na svojoj putanji i vozač koji ga prelazi za čitav krug sam će birati putanju obilaska istoga. Sve to mora biti sigurno izvedeno kako se ne bi dovelo u bilo kakvu opasnost vozača koji obilazi zaostaloga vozača za cijeli krug.
- 4.3 Namjerno blokiranje vozača koji vas pretječe za cijeli krug je strogo zabranjeno.

4.4 Prilikom izlaska iz boxeva obratiti pozornost dali će vaš izlazak nekog ugroziti tko je direktno u utrci.

4.5 Ukoliko dođe do nekog incidenta ili se izvrtite na stazi i ostanete pored staze, svaki povratak na stazu mora se izvesti vrlo smotreno i da se nikoga ne ugrozi. Znači treba propustiti aute koji upravo prolaze i kada je sigurno ponovno se uključiti ali paralelno sa stazom kako vaš povratak ne bi previše omeo nekoga tko vas je na vrijeme uočio i da vas uspješno obiđe prilikom vašeg povratka.

4.6 Prilikom pretjecanja u zavojima morate imati minimalno pola dužine auta koji pretjećete sa unutarnje strane i tada imate prednost. Protivnik tada treba ostaviti prostora za vas i sebe u zavoju kako ne bi došlo kontakta.

4.7 Kada se brani pozicija na pravicima prije zavoja imate pravo napraviti jednom potez i ponovno jedan za povratak na putanju za ulazak u zavoj. Ako vam je protivnik pritom ostavio dovoljno prostora, a ne se na silu vraćati na putanju i time ga izgurati ili udarati u njega.

4.8 Blendanje

Dozvoljeno je jedino ako se prilazi vozaču kojega obilazite za cijeli krug, kako bi mu skrenuli pozornost da se na vrijeme pomakne i pripremi za vaš obilazak.

Kao i na kraju utrke kad se slavi, slobodno se signalizira svjetlima.

Sva ostala blendanja bit će kažnjiva.

4.9 Trubljenje je zabranjeno.

4.10 Sječenje i širenje staze je strogo zabranjeno. Dva kotača UVIJEK moraju biti na asfaltu! Što znači između lijeve i desne strane staze unutar bijelih, žutih ili narančastih linija. Borderi su izvan staze, odnosno navedenih linija i ne spadaju pod asfalt. Određene okolnosti će se tolerirati.

Ali ako vozač 2 ili više puta za redom sječe ili širi isti zavoj za redom ili više puta ili ako u istom krugu na više mjesta radi iste zabranjene radnje, bit će kažnjen. Kazne će određivati Kontrola trke, ovisno o težini prekršenog pravila.



DOZVOLJENO



NIJE DOZVOLJENO

5. Kazne

5.1 Vremenske kazne će se primjenjivati za sve incidentne, koje će u zavisnosti od težine incidenta ili niza incidenta u utrci određivati Kontrola trka.

Vremenske kazne;

+10, +30, +45, +60, +90, +120sec.

Ostale kazne;

upozorenje, oduzimanje bodova, pomicanje na idućoj utrci u poretku na startnom gridu za 5 ili 10mjesta, u narednoj trci prolazak kroz box sa PIT limiterom u prva 3 kruga, DSQ (kao krajnja mjera za tu trku ili narednu ili više narednih).

Kazne će se određivati na zahtjev vozača koji će se žaliti žalbenim putem Kontrolu trka, ali isto tako će Kontrola trka samostalno pregledavati utrke i dodjeljivati kazne.

5.2 Samostalno kažnjavanje je poželjno.

Svaki vozač koji napravi incident, može pričekati udarenog, izgurano vozača i propustiti ga.

Ili ako je svjestan da je napravio incident na štetu drugog vozača (ako je veći udes u pitanju), slobodno se može kazniti prolaskom kroz boxeve sa uključenim PIT limiterom do kraja utrke, kako bi odradio kaznu.

5.3 Administrator servera ima također mogućnost direktnog kažnjavanja na samoj stazi, ako će biti u mogućnosti pratiti razvoj situacije.

Jednako tako može bez pogovorno ukloniti incidentnog vozača sa servera i zabraniti mu pristup. Ili u slučaju loše konekcije, pinga.

5.4 Chat će se također kažnjavati. Ovisno o težini određivat će se određena upozorenja, a ako to neće biti dovoljno, kazne će se dizati na prolazak kroz box u narednoj utrci s PIT limiterom u prva 3 kruga trke.

5.5 Kažnjavat će se vozači koji će gaziti bijele (žute, narančaste) linije ulaska i izlaska iz boxeva.

O visini kazne odlučivat će Kontrola trke.

6. Žalbe

6.1 Po završetku svake utrke imate pravo slati žalbe na PP (privatna pošta) Kontrola trke. U roku od 48 sata nakon trke sve žalbe koje će biti zaprimljene u formatu koji će se nalaziti na forumu u rubrici Žalbe, bit će obrađene od strane Kontrole trke.

Može se žaliti svatko ko je oštećen i ima primjedbe na bilo kakve incidente tijekom utrke, kao i primjedbe za svaku nesportsku vožnju, te nepravilne putanje odnosno kraćenje i širenje staze.

7. Težinski hendikep

7.1 Težinski hendikep ili balast, određivat će se ovisno o ligi koja se vozi i dali je tako određeno propozicijama za istu ligu.

Time će se dobiti na atraktivnosti lige, te se omogućiti da tijekom sezone svi vozači dođu u mogućnost konkuriranja u ligi.

Određivat će se za najbolje vozače koji su bili u vrhu poretka prošle utrke, kako bi im se dodijelila određena težina u idućoj utrci.

8. Chat

8.1 Zabranjeno je bilo kakvo chat-anje tijekom kvalifikacija i utrka.

8.2 Ne smije se chat-ati sve dok na kraju trke i zadnji vozač u utrci ne prođe ciljem.

Vozači koji odustani tijekom utrke ne smiju nikakve komentare davati dok trke traje. Smiju izaći sa servera.

8.3 Ne smije se putem chata nikog optuživati, psovati i svađati se.

Želimo Vam uspješne utrke na Cockpit Racingu.

Kontrola trka