

MANTELET DE LA VEILLÉE FUNÈBRE

Épaulettes légendaires

Épaules

411

Armure

A1

+39 dextérité

+18 intelligence

+25 résistance élémentaire

+517 points de vie par victime

+4% de points de vie

+171 armure

Régénère 97 points de vie par seconde

Les attaquants en mêlée subissent 1228 points de dégâts par coup

16% de chances de déclencher une explosion de lames quand les ennemis vous touchent

Ces couvre-épaules vicieux tirent leur pouvoir directement dans la force vitale de vos ennemis.

Niveau d'objet : 58

Niveau nécessaire : 57

Valeur à la vente : 1392

Durabilité : 31/31

ESCARMOUCHES ÉQUITABLES

Brassards rares

Poignets

434

Armure

A7

+113 force

+34 vitalité

+29 résistance élémentaire

+222 armure

12% de chances supplémentaires de trouver des objets magiques

Niveau d'objet : 62

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1022

Durabilité : 39/39

GARDE-CUISSÉS IMPÔSANTS

Jambières rares

Jambes

594

Armure

A13

+78 force

+37 dextérité

+70 vitalité

+43 résistance au feu

+57 résistance élémentaire

+240 armure

Chasse vide

Chasse vide

Niveau d'objet : 61

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1647

Durabilité : 64/64

CONQUÉRANT AFFREUX

Arme de pugilat rare

1 main

562,0

Dégâts par seconde

Moine

275-528 points de dégâts

1,40 attaques par seconde

+135-201 points de dégâts de froid

+33% de dégâts

Chaque coup ajoute +733 points de vie

Dégâts des coups critiques augmentés de 85%

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 2215

Durabilité : 44/44

BARRIÈRE DOMESTIQUE

Épaulettes rares

Épaules

298

Armure

A2

+206 force

+52 vitalité

+30 résistance à la foudre

+21 résistance élémentaire

+7% de points de vie

Niveau d'objet : 61

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1551

Durabilité : 49/56

TENDEUR INTRUSIF

Ceinture rare

Taille

287

Armure

A8

+269 force

+95 intelligence

+29 résistance physique

Régénère 169 points de vie par seconde

13% de chances supplémentaires de trouver des objets magiques

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 2121

Durabilité : 49/49

AUTOCHTONES RENONCIATIFS

Jambières rares

Jambes

364

Armure

A14

+20 intelligence

+140 vitalité

+47 résistance à la foudre

+65 résistance élémentaire

Les attaquants en mêlée subissent 160 points de dégâts par coup

Niveau d'objet : 62

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1333

Durabilité : 60/60

ÉCLAIR INDOMPTÉ

Arbalète rare

2 mains

1259,2

Dégâts par seconde

W3

809-1272 points de dégâts

1,21 attaques par seconde

+218-552 points de dégâts de feu

+43% de dégâts

Augmente la vitesse d'attaque de 10%

Dégâts des coups critiques augmentés de 47%

Augmente les dégâts de Invasion de grenouilles de 11% (Féticheur uniquement)

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 2763

Durabilité : 56/56

ANTIQUITÉ VESTIGIALE

Anneau rare

Doigts

J2

+9 points de dégâts minimum

+70 force

+39 résistance au poison

+45 résistance élémentaire

+176 armure

Chances de coup critique augmentées de 3,0%

Niveau d'objet : 60

Niveau nécessaire : 59

Valeur à la vente : 1459

Durabilité : 45/45

MANTELET DE LA VEILLÉE FUNÈBRE

Épaulettes légendaires

Épaules

416

Armure

A3

+39 force

+44 dextérité

+68 vitalité

+455 points de vie par victime

+4% de points de vie

+166 armure

Régénère 85 points de vie par seconde

Les attaquants en mêlée subissent 1342 points de dégâts par coup

18% de chances de déclencher une explosion de lames quand les ennemis vous touchent

Ces couvre-épaules vicieux tirent leur pouvoir directement dans la force vitale de vos ennemis.

Niveau d'objet : 58

Niveau nécessaire : 57

Valeur à la vente : 1423

Durabilité : 33/33

FER EFFROYABLE

Ceinture puissante légendaire

Taille

363

Armure

A9

+111 force

+12 résistance au froid

+150 armure

2,30% des dégâts infligés sont convertis en points de vie

Réduit les dégâts infligés par les attaques à distance de 4%

Réduit les dégâts infligés par les élites de 5%

Ignore les pertes de durabilité

Forgée dans une armure découverte suite à la destruction du mont Arreat.

Niveau d'objet : 54

Niveau nécessaire : 53

Valeur à la vente : 1230

Durabilité : 37/37

PROMENEURS MALLÉABLES

Jambières rares

Jambes

341

Armure

A15

+46 force

+54 vitalité

+56 résistance élémentaire

Régénère 86 points de vie par seconde

13% de chances supplémentaires de trouver des objets magiques

Chasse vide

Chasse vide

Niveau d'objet : 61

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1343

Durabilité : 36/63

PORPHYRE MALÉFIQUE

Lance rare

1 main

611,1

Dégâts par seconde

W4

336-682 points de dégâts

1,20 attaques par seconde

+136-385 points de dégâts de foudre

+25% de dégâts

+115 force

+256 dextérité

+63 vitalité

Chasse vide

Niveau d'objet : 61

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 2170

Durabilité : 40/40

DOMINATION NÉGATRICE

Épaulettes rares

Épaules

374

Armure

A4

+166 force

+90 intelligence

+72 vitalité

+28 résistance arcanique

+44 résistance élémentaire

17% de chances supplémentaires de trouver des objets magiques

+2873 Points de vie

-600,9 Dégâts

-0,6 % Protection

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 2345

Durabilité : 58/60

CHAÎNE D'OREILLES

Ceinture légendaire

Taille

245

Armure

A10

+59 vitalité

+28 résistance à la foudre

+12 résistance élémentaire

Chaque coup ajoute +59 points de vie

+89 armure

Les globes de vie font récupérer +447 points de vie

Réduit les dégâts infligés par les attaques en mêlée de 10%

Un fier combattant arbore les oreilles de ceux qu'il a tués au combat.

Niveau d'objet : 53

Niveau nécessaire : 52

Valeur à la vente : 1144

Durabilité : 39/39

FERMETURES SANS PEUR

Gants rares

Mains

597

Armure

A16

+181 intelligence

+80 résistance élémentaire

+246 armure

Dégâts des coups critiques augmentés de 24%

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1973

Durabilité : 48/48

PIQUE INSONDABLE

Lance rare

1 main

916,3

Dégâts par seconde

W5

573-954 points de dégâts

1,20 attaques par seconde

+318 points de dégâts minimum

+331 points de dégâts maximum

+15% de dégâts

+108 force

+112 vitalité

Chasse vide

Niveau d'objet : 62

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 2602

Durabilité : 47/47

VADRŒUILLES RENONCIATIVES

Bottes rares

Pieds

230

Armure

A5

+62 force

+72 vitalité

+20 résistance au feu

+47 résistance élémentaire

Régénère 88 points de vie par seconde

+10% à la vitesse de déplacement

Niveau d'objet : 60

Niveau nécessaire : 59

Valeur à la vente : 1152

Durabilité : 47/47

HORIZON BENTHIQUE

Jambières rares

Jambes

570

Armure

A11

+150 vitalité

+63 résistance élémentaire

+180 armure

Chasse vide

Chasse vide

Niveau d'objet : 62

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1631

Durabilité : 60/60

ÉCRASEURS INSTANTANÉS

Gants rares

Mains

128

Armure

A17

+43 force

Augmente la vitesse d'attaque de 6%

Régénère 7 points de vie par seconde

Chances de coup critique augmentées de 3,0%

Les globes de vie font récupérer +181 points de vie

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 40

Valeur à la vente : 520

Durabilité : 60/60

TRANCHEUSE CANICULAIRE

Épée rare

1 main

895,3

Dégâts par seconde

W6

398-881 points de dégâts

1,40 attaques par seconde

+27 points de dégâts minimum

+278-668 points de dégâts de feu

+83 dextérité

+54 intelligence

Dégâts des coups critiques augmentés de 45%

Niveau d'objet : 62

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1841

Durabilité : 63/63

RADIANCE CONNIVENTE

Anneau rare

Doigts

J3

+35-54 points de dégâts

+148 force

+120 dextérité

+26 résistance au poison

+172 armure

Niveau d'objet : 61

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1627

Durabilité : 35/35

BANDAGES IMPITŒYABLES

Brassards rares

Poignets

244

Armure

A6

+131 force

+73 vitalité

+56 résistance élémentaire

19% de chances supplémentaires de trouver des objets magiques

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1732

Durabilité : 47/47

BATAILLE STATIQUE

Jambières rares

Jambes

356

Armure

A12

+81 intelligence

+44 résistance physique

+33 résistance élémentaire

Chasse vide

Chasse vide

Niveau d'objet : 61

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1070

Durabilité : 61/61

DIVINITÉ DÉLABRÉE

Arme de pugilat rare

1 main

744,8

Dégâts par seconde

Moine

339-725 points de dégâts

1,40 attaques par seconde

+30 points de dégâts minimum

+203-481 points de dégâts de feu

Chaque coup ajoute +909 points de vie

Dégâts des coups critiques augmentés de 62%

Niveau d'objet : 63

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 2272

Durabilité : 39/39

ALLIANCE DE BUL-KATHOS

Anneau légendaire

Doigts

J1

+13-24 points de dégâts

+73 force

Chaque coup ajoute +126 points de vie

+4% de points de vie

Dégâts des coups critiques augmentés de 23%

Vous siphonnez la vie des ennemis autour de vous

Forgé dans la cité d'Harrogoth pour commémorer un jour sacré pour les barbares.

Niveau d'objet : 59

Objet unique équipé

Niveau nécessaire : 58

Valeur à la vente : 1645

Durabilité : 31/31

CHEVALIÈRE RABIQUE

Anneau rare

Doigts

J4

+54 force

+64 dextérité

+45 résistance au froid

Chaque coup ajoute +138 points de vie

Dégâts des coups critiques augmentés de 30%

Niveau d'objet : 61

Niveau nécessaire : 60

Valeur à la vente : 1304

Durabilité : 52/52