

<i>Gestes avant et pendant une bataille</i>	1ère offense	2ième offense	Récidiviste
<i>Provocation physique qui pourrait mener à une bataille.</i>	1	2	6
<i>Bataille (escarmouche, pas de coup porté.)</i>	1	2	6
<i>Instigateur</i>	4	14	À vie
<i>Coup porté, prise au corps ou projection au sol.</i>	6	14	À vie
<i>Troisième homme et plus. (Défensif)</i>	1	2	4
<i>Sortie du banc.</i>	1	2	4
<i>Tentative de blessure lors d'une bataille. (Coup sévère)</i>	14	À vie	À vie

<i>Gestes pendant la partie envers un joueur adverse.</i>	<i>1^{ière} offense</i>	<i>2^e offense</i>	<i>récidiviste</i>
<i>Coup de bâton.</i>	2	6	À vie
<i>Coup de bâton, tentative de blessure et rate la cible</i>	2	6	À vie
<i>Coup de bâton, tentative de blessure et touche la cible.</i>	14	À vie	À vie
<i>Mise en échec intentionnelle.</i>	2	4	14
<i>Mise en échec par derrière.</i>	4	14	À vie
<i>Charge (Un joueur vise un adversaire et fait plusieurs enjambées pour le mettre en échec.)</i>	6	14	À vie
<i>Assaut (Un joueur quitte le sol pour une mise en échec)</i>	6	14	À vie
<i>Sortir le genou.</i>	6	14	À vie
<i>Donner de la bande.</i>	14	À vie	À vie
<i>Coup à la tête.</i>	14	À vie	À vie
<i>Double échec. (Au corps)</i>	2	6	À vie
<i>Coup de coude. (Au corps)</i>	2	6	12

<i>Gestes d'inconduite</i>	<i>1^{ère} offense</i>	<i>2^e offense</i>	<i>Récidiviste</i>
<i>Dire des insultes aux arbitres.</i>	1	2	6
<i>Toucher un arbitre du doigt ou avec la main.</i>	2	6	À vie
<i>Pousser un arbitre et plus..</i>	À vie	À vie	À vie
<i>Cracher vers un arbitre</i>	3	6	À vie
<i>Frapper fort une installation du complexe. (Si brisée, le joueur devra payer.)</i>	1	6	À vie
<i>Cracher vers un joueur adverse..</i>	2	6	14

- La partie en cours ne compte pas si un joueur se fait sortir d'une partie et qu'il se voit infliger une suspension par la suite.

- Si un joueur refuse de quitter le terrain lorsque l'arbitre l'expulse de la partie, l'équipe du joueur fautif se verra décerner un lancer de punition à toutes les 2 minutes de jeu.

- Aucune révision de suspension ne sera permise. Un joueur qui essaie de plaider sa cause ne sera pas entendu.

- Toutes suspensions peuvent être additionnées.

- Des modifications peuvent être apportées sans préavis et vous seront communiqué par la suite.

- Une équipe qui n'avise pas 24h à l'avance, pour déclarer forfait, se verra infliger une amende de 50\$ payable avant la prochaine partie. Si elle le fait dans un délai raisonnable, il y a possibilité de repousser la partie. Si la partie ne peut être reportée, dans les deux cas ce sera une défaite de 5-0.