

Corsual berichtet vom neuen Alien-Spiel

Fast ein Jahr ist es nun her, dass Gearbox vielen Science-Fiction- und Horror-Fans mit Anlauf in die Weichteile getreten hat. Im Februar des letzten Jahres veröffentlichten sie im Auftrag von SEGA den Shooter Aliens: Colonial Marines und traten damit eine Filmlegende mit Füßen. Das Spiel war eine der größten Enttäuschungen der letzten Jahre und kratzte gehörig am bis dahin guten Ruf des Entwicklers, der immerhin für die Brothers in Arms-Reihe und Borderlands verantwortlich ist. Dabei waren die vielen Schwächen im Spieldesign und die zahllosen Bugs leider noch nicht mal das schlimmste Problem. Viel schlimmer ist nämlich, dass man die Fans im Vorfeld mit geschönten Trailern hinters Licht geführt hat, die zum Teil ganze Passagen zeigten, die im fertigen Spiel gar nicht enthalten waren. Alles in allem also ein echter Tiefpunkt des letzten Jahres und nicht gerade ein Grund für Zuversicht im Hinblick auf die Zukunft der Alien-Lizenz.

Entsprechend erstaunt war ich also, als ich auf Corsual die News [zu einem neuen Aliens Spiel](#) mit dem Namen Alien Isolation entdeckte. Offenbar hat SEGA noch ein weiteres Spiel in Arbeit, das diesmal bei den Briten von Creative Assembly entsteht und sich mehr am allerersten Film orientiert, der auch den größten Horror-Anteil hatte. Auch hier geht es in Ego-Sicht zur Sache, aber man versucht das ganze eher als eine Art Amnesia umzusetzen und den Spieler angreifbar und ängstlich zu machen, statt ihm dicke Knarren in die Hand zu drücken, damit er als Soldat ganze Horden der Biester erledigt. Stattdessen gibt es nur ein einziges Alien, das dafür wesentlich cleverer, stärker und natürlich auch viel tödlicher ist.

Der Bericht auf Corsual liest sich sehr positiv und ich bin guter Dinge, dass uns nach dem Gearbox Debakel endlich wieder ein guter Alien-Titel ins Haus steht.

