

Pinguini

Punti impiegati:

Maglia bassa= mb

Catenella= cat

Maglia bassissima= mbss

Colore Scelto= CS

Materiali:

Utilizzare prettamente cotone di colori a vostra scelta

L'uncinetto impiegato è il n.2

NB: i colori utilizzati nel pattern, bianco e giallo, non possono essere sostituiti.

Nel pattern originale potete leggere anche quanti gr di filo sono richiesti.

Vi invito a leggerlo per ulteriori info sui materiali e distanze di cucitura

Testa

1•giro= (iniziare con il CS) lavorare 2cat, nella 2• lavorarvi 6mb
(6)

2•giro= 6aum (12)

3•giro= *1aum, 1mb * rip x6 volte (18)

4•giro= *1aum, 2mb* rip x6 volte (24)

5•giro= *1aum, 3mb* rip x6 volte (30)

6•giro= 10 mb, cambiare colore bianco, 3mb, cambiare CS, 4mb, cambiare colore bianco, 3mb, cambiare CS, 10mb (30)

7•giro= 9mb, cambiare colore bianco, 5mb, cambiare CS, 2mb, cambiare colore bianco, 5mb, cambiare CS, 9mb (30)

8•giro= 8mb, cambiare colore bianco, 6mb, cambiare CS, 2mb, cambiare colore bianco, 6mb, cambiare CS, 8mb (30)

9•giro= 1dim, 3mb, 1dim, cambiare colore bianco, 3mb, 1dim, 6mb, 1dim, 3mb, cambiare CS, 1dim, 3mb, 1dim (24)

10•giro= 5mb, cambio colore bianco, 14mb, cambiare CS, 5mb (24)

11•giro= 2mb, 1dim, 1mb, cambio colore bianco, 1mb, 1dim, 2mb, 2dim, 2mb, 1dim, 1mb, cambiare colore scelto, 1mb, 1dim, 2mb (18)

12•giro= 1mb, 1dim, 1mb, cambiare colore bianco, 1dim, 1mb, 2dim, 1mb, 1dim, cambiare CS, 1mb, 1dim, 1mb, 1mbss (riempire con l'imbottitura) e bloccare il filo e quindi chiudere il giro, la testa così formata andrà poi cucita al corpo.

Corpo

1•giro= (CS) lavorare 2cat, nella 2*cat lavorare 6mb (6)

2•giro= 1cat, 6aum (12)

3•giro= 1cat, *1mb, 1aum* rip x6 olte (18)

4•giro= lavorare 1 giro di 18mb

5•giro= 1cat, •1mb, 1dim• rip x6 volte (12)

6•giro= 1cat, lavorare un giro di 12mb. Riempire con l'imbottitura e cucire il corpo di 12mb con le 12mb della testa

Braccia (x2)

1•giro= (CS) lavorare 2cat e nella 2• lavorare 6mb (6)

2•giro= *1mb, 1aum* rip x3 volte (9)

3•giro= 1cat, 9mb

4•giro= 1cat, 9mb

5•giro= 1cat,*1mb, 1dim*rip x3 volte (6)

6•giro= 1cat, 6mb, 1mbss. Cucire le 2 braccia al corpo.

Piedini (x2)

1•giro= (colore giallo) lavorare 2cat nella 2• lavorare 6mb (6)

2•giro= 1cat, 6mb, 1mbss. Cucire i due piedini alla base del corpo

Becco

1•giro= (colore giallo) lavorare 3cat nella 2• a partire dall'uncinetto lavorare 4mb, 1mb nella successiva e ultima cat, 3mb nella prima cat non lavorata inizialmente (8)

2•giro= 1cat, 8mb, 1mbss. Cucire il becco alla testa

Assemblare tutte le parti, se non l'avete fatto via via, e se necessario imbottire un pochino braccia e piedini se vedete che tendono a schiacciarsi.

Per cucire tutte le parti, compresi gli occhi, seguire l'ultimo disegno del pattern originale, in quanto sono indicate le distanze di cucitura.