

Orsetta lilla



Punti utilizzati:

mb = maglia bassa

aum = aumento

dim = diminuzione

Materiali

Lana bebè color lilla e viola

Uncinetto 3mm

Ago per cucire

Imbottitura sintetica

Testa: in lilla

1: 6mb in un anello magico (6)

2: 6aum (12)

3: (1mb, 1aum) x6 volte (18)

4: (2mb, 1aum) x6 volte (24)

5: (3mb, 1aum) x6 volte (30)

6: (4mb, 1aum) x6 volte (36)

7: (5mb, 1aum) x6 volte (42)

8: (6mb, 1aum) x6 volte (48)

9: lavorare 5 giri di 48mb

14: (6mb, 1dim) x6 volte (42)

15: (5mb, 1dim) x6 volte (36)

16: (4mb, 1dim) x6 volte (30)

17: (3mb, 1dim) x6 volte (24)

18: (2mb, 1dim) x6 volte (18)

19: (1mb, 1dim) x6 volte (12)

20: 6dim (6)

Orecchie (x2): in lilla

1: 6mb in un anello magico (6)

2: 6aum (12)

3: (1mb, 1aum) x6 volte (18)

4: lavorare 3 giri di 18mb

7: (2mb, 1dim) x6 volte (12)

Musetto: in lilla

1: 6mb in un anello magico (6)

2: 6aum (12)

3: (1mb, 1aum) x6 volte (18)

4: (2mb, 1aum) x6 volte (24)

5: (3mb, 1aum) x6 volte (30)

6: (4mb, 1aum) x6 volte (36)

Corpo: in lilla

1: 7mb in un anello magico (7)

2: 7aum (14)

3: (1mb, 1aum) x6 volte (21)

4: (2mb, 1aum) x6 volte (28)

5: lavorare 4 giri di 28mb

9: (2mb, 1dim) x6 volte (21)

10: (1mb, 1dim) x6 volte (14)

Coda: in lilla

1: 6mb in un anello magico (6)

2: 6aum (12)

3: 12mb (12)

4: 6dim (6)

Braccia (x2): in lilla

1: 6mb in un anello magico (6)

2: (1mb, 1aum) x3 volte (9)

3: 9mb (9)

4: (1mb, 1dim) x3 volte (6)

5: lavorare 3 giri di 6mb (6)

Zampette (x2): in viola

1: 6mb in un anello magico (6)

2: 6aum (12)

3: (1mb, 1aum) x6 volte (18)

4: lavorare 3 giri di 18mb

7: (1mb, 1dim) x6 volte (12)

8: 6dim (6)

9: 6mb (6)



Foglia: verde

1: 6 mb in un anello amigurumi (6)

2: 6 inc (12)

4: (1mb 3cat) rip fino alla fine del giro

Fiore: in viola

1: 6 mb in un anello magico (6)

2: 6 inc (12)

Potete mettere un fiorellino in resina, come quello in f



