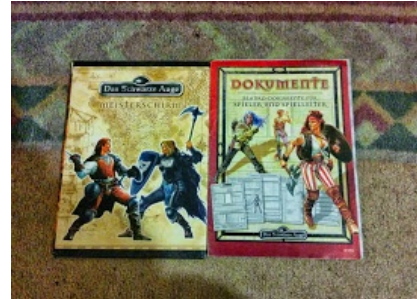


Auszug von den wichtigsten Regelwerken
Mit dabei aber nicht gelistet sind:
Karten, Abenteuer, Charakterbögen, vorgefertigte Charaktere
Auf den Bildern ist alles einsehbar.
Preise von Amazon genommen (als Vergleichswert)

Dokumente für Spieler und Spielleiter – 3-89064-296-9
Neu nicht verfügbar - 10€ gebraucht



Die Basisregeln (+ Abenteuerbuch)
ISBN 3-89064-284-5
Neu nicht verfügbar - 60€ gebraucht



**Geographica Aventurica - Die Welt des schwarzen Auges -
Aventurische Geographie, Geschichte, Kultur und Technik**
ISBN 3-89064-291-8
32€ Neu - 32€ Gebraucht

**Tempel, Türme und Tavernen - Eine Sammlung
aventurischer Wohn-, Tempel- und Wirtschaftsgebäude**
ISBN 3-89064-257-8
Neu nicht verfügbar - 55€ gebraucht



Armorium Ardariticum - Eine Sammlung aventurischer Burgen- und Wehranlagen
ISBN 3-89064-254-3
28€ neu - 13€ gebraucht

Sets:

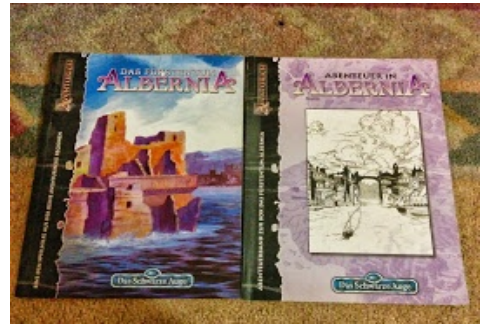
Das Fürstentum Albernia

ISBN 3-89064-263-2

Neu nicht verfügbar - 35€ gebraucht

Inhalt:

- Das Fürstentum Albernia - Eine DSA-Spielhilfe aus der Reihe der aventurischen Regionen
- Abenteuer in Albernia - Abenteuerband zur Box Das Fürstentum Albernia



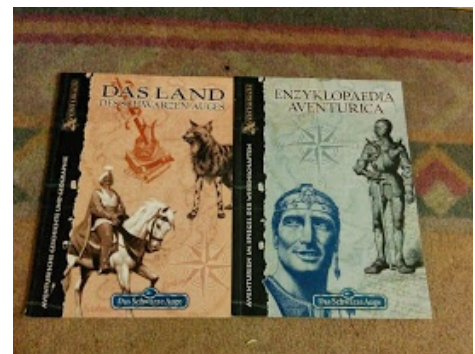
Das Land des Schwarzen Auges

ISBN 3-89064-261-6

Neu nicht verfügbar - 20€ gebraucht

Inhalt:

- Das Land des schwarzen Auges - Aventurische Geschichte und Geographie
- Enzyklopaedia Aventurica - Aventurien im Spiegel der Wissenschaften



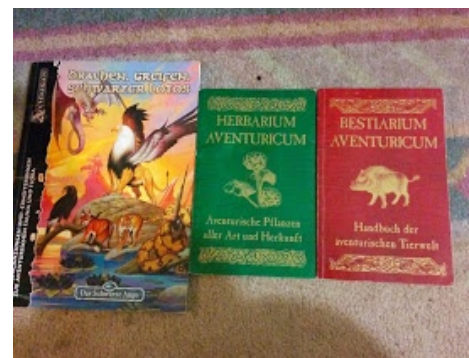
Drachen, Greifen, Schwarzer Lotos

ISBN 3-89064-253-5

Neu nicht verfügbar - 25€ gebraucht

Inhalt:

- Drachen, Greifen, schwarzer Lotos - Regelergänzungen und Erweiterungen zur aventurischen Fauna und Flora
- Bestiarium Aventuricum - Handbuch der aventurischen Tierwelt
- Herbarium Aventuricum - Aventurische Pflanzen aller Art und Herkunft



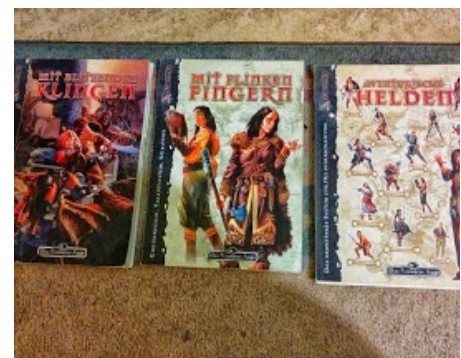
Schwerter & Helden

ISBN 3-89064-285-3

58€ neu - 25€ gebraucht

Inhalt:

- Mit blitzenden Klingen - Kämpfer, Professionen und Kampfsystem
- Aventurische Helden - Das erweiterte System zur Heldenerschaffung
- Mit flinken Fingern - Grundregeln, Talentsystem, Spieltipps



Zauberei und Hexenwerk

ISBN 3-89064-286-1

Neu nicht verfügbar - 33€ gebraucht

Inhalt:

- Aventurische Zauberer - Erschaffung zauberkundiger Helden
- Mit Wissen und Willen - Aventurische Spruchzauber und Rituale
- Liber Cantiones - Eine Sammlung aventurischer Zaubersprüche



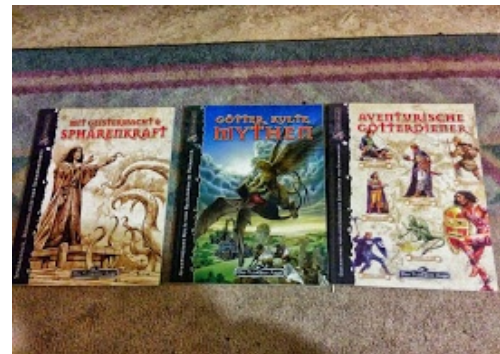
Götter & Dämonen

ISBN 3-89064-287-X

Neu nicht verfügbar - 35€ gebraucht

Inhalt:

- Mit Geistermacht und Sphärenkraft - Sphärologie, Dämonologie und Schamanismus
- Aventurische Götterdiener - Erschaffung von aventurischen Geweihten und Schamanen
- Götter, Kulte, Mythen - Aventurische Kulte und Götter im Überblick



Zusätzliches Material:

Druckvorlagen, Abenteuerbücher, Karten, vorgefertigte Charakterbögen (aus den Sets) – unsortiert

