



Circolare n. 286	Crema, 24.04.2014
Modalità di pubblicazione: - Sito di Istituto - Albo cartaceo	Destinatari: Alle classi 3 I.T. e 3 LICEO A tutti i docenti delle classi interessate

WORK-SHOP DI INFORMATICA: librerie grafiche

Nell'ambito delle iniziative di approfondimento organizzate dalla scuola, viene proposta una serie di incontri di presentazione della libreria grafica Allegro (www.allegro.cc) con alcune tecniche di programmazione in linguaggio C per la realizzazione di semplici video-giochi ed approfondimenti legati agli aspetti matematici e fisici che governano lo sviluppo dei videogiochi, trattato con l'uso di HTML5.

La proposta è indirizzata a studenti delle classi 3e particolarmente motivati all'argomento che abbiano già acquisito una sufficiente padronanza della programmazione C di base, prerequisito indispensabile per la partecipazione agli incontri.

Gli incontri, a cura del prof. Davide PAGLIARINI, si svolgeranno in LI3 con il seguente calendario:

- MARTEDÌ 29 aprile 2014 (linguaggio C), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MARTEDÌ 06 maggio 2014 (linguaggio C), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MARTEDÌ 13 maggio 2014 (linguaggio C), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MARTEDÌ 20 maggio 2014 (HTML5), dalle ore 14.00 alle ore 16.00
- MARTEDÌ 27 maggio 2014 (HTML5), dalle ore 14.00 alle ore 16.00

Gli studenti interessati devono lasciare il proprio nominativo in vice-presidenza o direttamente al docente entro le ore 12.00 di martedì 29 aprile 2014. Agli incontri saranno ammessi fino a 25 studenti, con priorità alle classi 3^e informatica come previsto dal progetto "Curvature del settore Informatica".

Il Dirigente Scolastico
Prof. Laura Parazzi