

Tastaturbelegung für Blender

Diese Tastaturbefehle sind für Windows Nutzer.
Für Mac Nutzer gilt: statt Strg = Command (Apfel)
Abweichungen sind dennoch möglich!

Datei	Shortcut
Neu	Strg + N
Öffnen...	Strg + O
Zuletzt geöffnet...	Strg + Alt + O
User Preferences/Einstellungen	Strg + Alt + U
Speichern	Strg + S
Speichern unter...	Strg + ⬆
Kopie speichern...	Strg + Alt + S
Beenden	Strg + Q

RMT/MMT/LMT = rechte/mittlere/linke Maustaste

Npad = rechter Nummertastaturblock

Der Pfeil ⬆ = Umschalttaste

Rendern	Shortcut
Render Frame	F12
Gerendertes Bild speichern	F3
Render Animation	Strg + F12
Render nochmal zeigen	F11
Border Render	⬆ + B

Fenster	Shortcut
Vollbild	Alt + F12
Fenster maximieren	⬆ + Leertaste
Fenster dublizieren	Strg + Alt + W
Screen Layout wechseln	Strg + LMT/RMT
Move To Layer/Ebene	M

Grundlegendes	Shortcut
Add/Hinzufügen	⬆ + A
Delete/löschen	X
Objekt dublizieren	⬆ + D

Transformation	Shortcut
Grab/Bewegen	G
Rotate/Drehen	R
Scale/Skalieren	S
Transformation verfeinern	G/R/S + ⬆
Transformation auf Achse	G/R/S + Y/X/Z
Transformation zurücksetzen	Alt + G/R/S
Priportional Editing AN/AUS	O

Modellieren/Edit Mode	Shortcut
Editmode AN/AUS	Tab
Extrude/Extrudieren	E
Make Face/Edge	F
Add Loop Cut	Strg + R
Vertice-Menü/Punkt	Strg + V
Edge-Menü/Kanten	Strg + E
Face-Menü/Fläche	Strg + F
Specials-Menü	W
Merge	Alt + M
Knifetool/Messer	K
Separate Selection	P
Subsurf-Modifer einstellen	Strg+0/1/.../5

Ansicht Kamera	Shortcut
Ansicht drehen/verschieben	MMT
Zoom	Scrollrad
Ansicht zentrieren auf Cursor	⬆ + C
Ansicht zentrieren auf Auswahl	Numpad ,
Ansicht Oben/Vorne/Rechts	Npad 7/1/3
Ansicht Unten/Hinten/Links	Strg+Npad7/1/3
Ansicht drehen um 15°	Npad 4/6/8/2
Ortografisch / Perspektive	Npad 5
Zur Kamera wechseln	Npad 0
Fly Mode	⬆ + F

Bearbeiten	Shortcut
Undo/Rückgängig	Strg + Z
Redo/Wiederherstellen	Strg + ⬆ + Z
Toolbar AN/AUS	T
Properties AN/AUS	N
Aktion abbrechen	Esc
Funktionen suchen	Leertaste

Animation	Shortcut
Animation abspielen/stoppen	Alt + A
Durch Animation scrollen	Alt + Scrollrad
Einen Frame vor/zurück	links/rechts
10 Frames vor/zurück	⬆ + oben/unten
Erster Frame/letzter Frame	⬆ + links/rechts
Nächster/letzter Keyframe	oben/unten
Keyframe setzen	I
Keyframe löschen	Alt + I

Auswahl Object Mode	Shortcut
Auswählen	RechteMausTaste
Mehrere Auswählen	⬆ + RMT
Select All/Unselect All	A
Border Select (Details s. unter C)	B
Circle Select	C
Selektieren	LMT
Deselektieren	MMT
Beenden	RMT
Lasso Select	Strg + LMT halten

Auswahl Edit Mode	Shortcut
Loop selektieren	Alt + RMT
Von Punkt 1 zu Punkt 2 selektieren	Strg + RMT
Select Linked	L
Select inverse/umkehren	Strg + I

Hide	Shortcut
Hide/verstecken	H
Hide inverted	⬆ + H
Unhide	Alt + H