

6



2

AMULET SZCZĘŚCIA

Zaznacz kartę amuletu, aby przerzucić dowolną kostkę.

Ilus. Mateusz Rasiński

5



2

AMULET JADU

Zaznacz amulet - przekształć wszystkie twoje znaczniki zatrucia w draśnięcia losowych lokalizacji.

Ilus. Mateusz Rasiński

5



1

AMULET TAKTYKA

Zaznacz amulet i weź znacznik zatrucia, aby zamienić miejscami twoje defensywne i ofensywne.

Ilus. Mateusz Rasiński

5



3

AMULET ŚMIERCI

Zaznacz amulet, użyj akcji ROZKAZ. Wykonaj test twojego wojownika. Udany test - draśnięcie wroga. Nieudany test - weź znacznik zatrucia.

Ilus. Mateusz Rasiński

5



1

AMULET ROZMYCIA

-1 do wroga przy akcji STRZAŁ. Zaznacz amulet jeśli pocisk zrani twojego wojownika.

Ilus. Mateusz Rasiński

7



3

AMULET SZYBKOŚCI

Przesuń się do 2 pól w akcji RUCH. Warunki: brak akcji ofensywnych, ruch w linii prostej, brak zwrotów. Zwrot - zaznacz amulet.

Ilus. Mateusz Rasiński