

## I. Postanowienia ogólne

**§1** Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w Turnieju League of Legends.

**§2** Organizator

Wierzba

**§3** Nie znajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

## II. Termin i miejsce

Turniej będzie rozgrywana ONLINE. Drużyny przez określony czas mają obowiązek zagrać mecz w określonym czasie i wystać potwierdzenie odnośnie wygranej.

## III. Warunki uczestnictwa

**§1** Uczestnikiem Turnieju może zostać każdy gracz który:

- posiada skład 6 osobowy (tj. 5 graczy + 1 na rezerwie)

**§2** Liczba Drużyn biorących udział w Turnieju jest ograniczona do maksymalnie 16 drużyn.

Uczestnicy zostaną powiadomieni drogą mailową o swoim udziale/braku udziału w Turnieju.

**§3** Udział w Turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminu turnieju.

**§4** Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie w celach promocyjnych zdjęć, nagrań filmowych oraz dźwiękowych z ich udziałem wykonanych podczas trwania Turnieju.

## IV. Drużyny

**§1** Każda drużyna składa się z 6 osób (5 grających + 1 na rezerwie).

**§2** Gracz może należeć tylko do jednej drużyny.

**§3** Osobą upoważnioną do kontaktu z Organizatorem jest kapitan drużyny.

**§4** W przypadku wystąpienia niewystarczającej liczby Graczy jednej z Drużyn, niezależnie od powodu, może ona przystąpić do pojedynku w niepełnym składzie przeciwko pełnemu składowi drużyny przeciwnej. Minimalna liczba Graczy dopuszczona do rozgrywki to cztery osoby.

**§5** Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju.

**§6** Nie ma żadnych ograniczeń co do poziomu Przywoływacza (warunkiem jest posiadanie wystarczającej liczby postaci aby można było rozpocząć mecz w trybie draftowym).

**§7** Zmiana nazwy Przywoływacza od momentu złożenia zgłoszenia do turnieju jest zabroniona i jest równoznaczna z dyskwalifikacją danej drużyny.

## **V. Rozgrywka**

**§1** Drogą losowania zostanie stworzony terminarz rozgrywek, który zostanie przesłany każdej drużynie przed rozpoczęciem Turnieju.

**§2** Rozgrywki prowadzone będą systemem „drabinkowym” według wcześniej wyznaczonego terminarza.

**§3** Mecze będą rozgrywane w formacie BO3.

**§4** Ustawienia serwera przedstawiają się następująco:

Server: East&Nordic

Map: Summoner's Rift

Game Type: Tournament Draft

**§5** Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany godziny meczu.

**§6** W przypadku spóźnienia się Gracza/Drużyny Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej decyzji w sprawie rozpoczęcia meczu lub walkowera na korzyść którejś z drużyn.

**§7** Gra zostaje uznana za zakończoną w momencie gdy jedna z Drużyn:

zniszczy Nexus przeciwników lub dana drużyna odda grę drużynie przeciwnej.

**§8** Organizatorowi przysługuje prawo wskazania obserwatorów gry.

**§9** Z każdej gry zwycięzca jest zobowiązany do zrobienia zrzutu ekranu końcowego oraz filmu z grą i wysłanie organizatorowi.

**§10** Na rozpoczęcie gry zawodnicy mają 20 minut tj. na zalogowanie się oraz przejście do lobby gry.

**§11** Umyślne wyjście z gry podczas wyboru bohaterów będzie traktowane jako poddanie meczu.

**§12** Działania zabronione.

Bez uszczerbku dla postanowień Regulaminu ogólnego, za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności: Korzystanie z dodatkowego oprogramowania. Stosowanie jakichkolwiek cheatów, bugów oraz używanie programów służących do przełamywania ustalonych reguł gry i oszustw.

Rozłączanie umyślne. Konfiguracja wykraczająca poza standardowe oraz dozwolone normy wskazane w Regulaminie. Świadome oddawanie przeciwnikowi pojedynku. Komunikacja Graczy z Kibicami i innymi obserwatorami pojedynku. Niesportowe zachowanie, w tym kłopotliwe (np. krzyk), niewłaściwe lub nieprofesjonalne działania skierowane w kierunku innego Gracza (nawet w grze).

Stosowanie błędów gry, które zostanie uznane przez Organizatora za nieuczciwe.

**§13** W przypadku nieprzestrzegania wyżej wymienionych zasad Organizator ma prawo wykluczyć Gracza bądź całą jego Drużynę z Turnieju.

**§14** Organizator zastrzega sobie prawo do wybrania dla uczestników turnieju komunikatora aby korzystać z niego w trakcie grania meczy związanych z turniejem.

**§15** W trakcie trwania meczu przysługuje jedna pauza na drużynę o maksymalnym czasie do 10 minut.

## **VI. Postanowienia końcowe.**

**§1** Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

**§2** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

**§3** Wszelkie kwestie nie zapisane bądź niejasno określone w regulaminie rozstrzyga Organizator.

**§4** Organizator ma prawo do zorganizowania zebrania przed jak i w trakcie turnieju w celu uzupełnienia informacji dotyczących turnieju. Nieobecność na zebraniu nie zwalnia gracza/teamu z przestrzegania spraw które zostały wprowadzone na zebraniu.

**§5** Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.

Niniejszy regulamin został opracowany poprzez

Wierzba