

I. Postanowienia ogólne

§1 Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w Turnieju League of Legends.

§2 Organizator

Wierzba

§3 Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

II. Termin i miejsce

Turniej będzie rozgrywana ONLINE. Drużyny przez określony czas mają obowiązek zagrać mecz w określonym czasie i wystać potwierdzenie odnośnie wygranej.

III. Warunki uczestnictwa

§1 Uczestnikiem Turnieju może zostać każdy gracz który:

- posiada skład 6 osobowy (tj. 5 graczy + 1 na rezerwie)

§2 Liczba Drużyn biorących udział w Turnieju jest ograniczona do maksymalnie 32 drużyn.

Uczestnicy zostaną powiadomieni drogą mailową o swoim udziale/braku udziału w Turnieju.

§3 Udział w Turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminu turnieju.

§4 Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie w celach promocyjnych zdjęć, nagrań filmowych oraz dźwiękowych z ich udziałem wykonanych podczas trwania Turnieju.

IV. Drużyny

§1 Każda drużyna składa się z 6 osób (5 grających + 1 na rezerwie).

§2 Gracz może należeć tylko do jednej drużyny.

§3 Osobą upoważnioną do kontaktu z Organizatorem jest kapitan drużyny.

§4 W przypadku wystąpienia niewystarczającej liczby Graczy jednej z Drużyn, niezależnie od powodu, może ona przystąpić do pojedynku w niepełnym składzie przeciwko pełnemu składowi drużyny przeciwnej. Minimalna liczba Graczy dopuszczona do rozgrywki to cztery osoby.

§5 Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju.

§6 Nie ma żadnych ograniczeń co do poziomu Przywoływacza (warunkiem jest posiadanie wystarczającej liczby postaci aby można było rozpocząć mecz w trybie draftowym).

§7 Zmiana nazwy Przywoływacza od momentu złożenia zgłoszenia do turnieju jest zabroniona i jest równoznaczna z dyskwalifikacją z turnieju.

V. Rozgrywka

§1 Drogą losowania zostanie stworzony terminarz rozgrywek, który zostanie przesłany każdej drużynie przed rozpoczęciem Turnieju.

§2 Rozgrywki prowadzone będą systemem „drabinkowym” według wcześniej wyznaczonego terminarza.

§3 Mecze będą rozgrywane w formacie BO3.

§4 Ustawienia serwera przedstawiają się następująco:

Server: East&Nordic

Map: Summoner's Rift

Game Type: Tournament Draft

§5 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany godziny meczu.

§6 W przypadku spóźnienia się Gracza/Drużyny Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej decyzji w sprawie rozpoczęcia meczu lub walkowera na korzyść którejś z drużyn.

§7 Gra zostaje uznana za zakończoną w momencie gdy jedna z Drużyn:

zniszczy Nexus przeciwników lub dana drużyna odda grę drużynie przeciwnej.

§8 Organizatorowi przysługuje prawo wskazania obserwatorów gry.

§9 Z każdej gry zwycięzca jest zobowiązany do zrobienia rzutu ekranu końcowego z grą i wysłanie organizatorowi.

§10 Na rozpoczęcie gry zawodnicy mają 20 minut tj. na zalogowanie się oraz przejście do lobby gry.

§11 Umyślne wyjście z gry podczas wyboru bohaterów będzie traktowane jako poddanie meczu.

§12 Działania zabronione.

Bez uszczerbku dla postanowień Regulaminu ogólnego, za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności: Korzystanie z dodatkowego oprogramowania. Stosowanie jakichkolwiek cheatów, bugów oraz używanie programów służących do przełamywania ustalonych reguł gry i oszustw.

Rozłączanie umyślne. Konfiguracja wykraczająca poza standardowe oraz dozwolone normy wskazane w Regulaminie. Świadome oddawanie przeciwnikowi pojedynku. Komunikacja Graczy z Kibicami i innymi obserwatorami pojedynku. Niesportowe zachowanie, w tym kłopotliwe (np. krzyk), niewłaściwe lub nieprofesjonalne działania skierowane w kierunku innego Gracza (nawet w grze).

Stosowanie błędów gry, które zostanie uznane przez Organizatora za nieuczciwe.

§13 W przypadku nieprzestrzegania wyżej wymienionych zasad Organizator ma prawo wykluczyć Gracza bądź całą jego Drużynę z Turnieju.

§14 Organizator zastrzega sobie prawo do wybrania dla uczestników turnieju komunikatora aby korzystać z niego w trakcie grania meczy związanych z turniejem.

§15 W trakcie trwania meczu przysługuje tylko jedna pauza na drużynę o maksymalnym czasie do 10 minut.

VI. Postanowienia końcowe.

§1 Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

§2 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

§3 Wszelkie kwestie nie zapisane bądź niejasno określone w regulaminie rozstrzyga Organizator.

§4 Organizator ma prawo do zorganizowania zebrania przed jak i w trakcie turnieju w celu uzupełnienia informacji dotyczących turnieju. Nieobecność na zebraniu nie zwalnia gracza/teamu z przestrzegania spraw które zostały wprowadzone na zebraniu.

§5 Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.

Niniejszy regulamin został opracowany poprzez

Wierzba