

METAL GEAR ONLINE

Tutorial para o Metal Gear Online (PS2) via servidor emulado (SaveMGO)

Tutorial desenvolvido por:

Lucas Melo / LUCASNAKE

e-mail: Lucasnake13@gmail.com

Igor Machado / iguloso

e-mail: iguloso@gmail.com

Grupo do [MGOBR] no Facebook:

www.facebook.com/groups/mgoobr/

NOTA: Através do PS2 é possível entrar no MGO de 3 formas;

1. Através de uma cópia pirata do MGS3:S (MGO);
2. Via pendrive com auxílio do aplicativo OpenPS2Loader;
3. Com o MGS3: S original + disco de Game Shark original (Para PS2 bloqueado).

Esse tutorial ensina somente através da 1ª forma, que é a mais eficiente e mais fácil de se fazer.

LINKS PARA DOWNLOAD!

- [MGS3: Subsistence - Disc 2 Persistence \(NTSC\)](#)
- [uLaunchELF 4.12](#)
- [PS2rd](#)
- [OpenPS2Loader 9.2](#)

1. Materiais necessário:

1. PS2 desbloqueado, de preferência com o chip Matrix Infinity;
2. Roteador ou modem ADSL;
3. Pendrive;
4. Disco MGS3: Subsistence - Disc 2 Persistence (NTSC) -- Gravado em DVD;
5. uLaunchELF -- Gravado em CD;
6. PS2rd.

2. Configurando o network profile do seu PS2:

2.1. Já com o PS2 ligado diretamente ao roteador através do cabo de rede, entre no Online Mode do MGS3 e siga os seguintes passos

- Create "Your Network Configuration File" > Yes
- Add Setting
- Save Location > Memory Card Slot 1
- Hardware Settings > SCE/Ethernet (Network Adapter)
- Use of PPPoE > Not Required
- IP Adress Setup > Auto (se você não fizer questão de não poder criar salas no MGO)
> Manual (se você quiser ter a opção de criar salas no MGO)

2.2. Se escolheu a opção manual siga os passos abaixo, se escolheu Auto pule direto para a parte **2.3.**

IP Adress Entry;

* IP Adress > atribua um IP ao PS2, alternando somente o último espaço em relação ao IP do roteador (ex.: 192.168.0.1 ou 192.168.1.1, depende do roteador).

* Netmask > 255.255.255.0 ;

*Default Router > coloque aqui o IP do seu roteador (para descobrir o IP do roteador use a opção "ipconfig" no Prompt de Comando em seu computador, é o número do Gateway padrão).

2.3. DNS do servidor SaveMGO:

DNS Server Address Entry:

* Primary DNS > **192.200.193.104**

* Secondary DNS > **192.200.193.105**

2.4. Teste a conexão, atribua um nome qualquer a sua configuração, confira todos os dados na última tela e salve.

3. Instalando o uLaunchELF e o PS2rd + cheat

3.1. Baixe e grave a ISO do uLaunchELF em um CD e rode no PS2. Agora siga os seguintes passos:


File Browser > Cdfs:/ > ULAUNCHELF_FILES > BOOT.ELF (aperte R1 e copie este

arquivo) > Retorne ao File Browser > mc0:/ (que representa o Memory Card no slot 1) > aperte L1 e em New Dir, crie uma pasta chamada BOOT, entre na pasta e aperte L1 e na opção paste você irá colar o BOOT.ELF (O caminho será: mc0:/BOOT/BOOT.ELF).

3.2. Agora toda vez que quiser acessar o uLaunchELF não será mais necessário o disco. Quando ligar o PS2 fique segurando o botão R1 e ele dará um boot direto pelo Memory Card e vai entrar no uLaunchELF, esse boot pelo MC é uma das funções do chip Matrix Infinity.

3.3. Passe a pasta MGO1-PS2rd para o pendrive e conecte-o no PS2. Inicie o uLaunchELF e no File Browser entre em "mass:/" (que representa o pendrive), copie a pasta MGO1-PS2rd e depois cole dentro de "mc0:/".

4. Entrando no MGO

4.1. Já com o disco do MGS3 no PS2, inicie uLaunchELF. Entre em "mc0:/" e dentro da pasta "MGO1-PS2rd" inicie o arquivo "ps2rd.elf". Na tela preta com caracteres brancos, no direcional do seu Dualshock 2 pressione para **direita** e depois para **baixo** e depois , se tudo der certo a tela ficará roxa e verde logo após você será levado direto ao menu do Online Mode do MGS3.

4.2. Siga os seguinte::

- Start Menu > First Time
- "DNAS" End User Licence Agreement > Agree
- Connect to Network > Yes (selecionando o Network Profile que você criou pro MGO)
- o DNAS será verificado e logo em seguida a porta UDP*
- View Online Mode Terms of Use > Agree
- Creat New Account > aqui você terá que criar uma conta, uma senha e o nome que vai aparecer no seu personagem no MGO... logo após tudo isso confirme e salve

* está parte costuma dar erro se você escolheu a opção Manual na configuração do IP lá atrás, se isso acontecer será necessário abrir certas portas do roteador, me contate que eu explico melhor

4.3. Parabéns você está logado no servidor, bem vindo ao MGO. Não se esqueça, toda vez que quiser jogar você terá que repetir o procedimento **4.1.**