

Cp. Esploratori Lucca



OPORD

OBIETTIVO ALPHA

Tipologia. A+E

Finestra temporale: 20' minuti

Scopo dell'Obj: Il vostro compito sarà quello di esfiltrare l'incursore ferito presso la zona designata al fine di elitrasportarlo in salvo. Dovrete far sì che l'elicottero di soccorso individui la vostra posizione e possa recuperarvi. Attenzione: Le forze ostili sono presenti in numero considerevole nell'area di missione, quindi provvedete ad eliminare ogni resistenza.

OBIETTIVO BRAVO

Tipologia. A+E

Finestra temporale: 20' minuti

Scopo dell'Obj: Ci è stato segnalato che presso questa area risultano probabilmente custodite informazioni a noi fondamentali. Scopo della vostra missione sarà quindi di eliminare la resistenza nemica presente, recuperare le eventuali informazioni con i mezzi a vostra disposizione e rendere impossibili le comunicazioni al nemico distruggendo gli appositi apparati di trasmissione.

OBIETTIVO CHARLIE

Tipologia. A+E

Finestra temporale: 20' minuti

Scopo dell'Obj: Il vostro compito sarà quello di liberare l'ostaggio presente in questa area. Non sappiamo di preciso in che condizione versi, di sicuro sappiamo che deve essere portato in salvo da voi. La zona è altamente ostile quindi prima provvedete a bonificarla ed assicurarla con l'eliminazione degli ostili. Se vi fossero in loco informazioni a voi utili fatele vostre!

OBIETTIVO DELTA

Tipologia. A+E

Finestra temporale: 20' minuti

Scopo dell'Obj: La zona in cui opererete ci è stata segnalata come ostile. Sono presenti forze a noi nemiche che debbono essere annientate. L'intelligence ci specifica che in area è caduto per un mal funzionamento del sistema di posizionamento satellitare un nostro drone, contenente informazioni fondamentali che debbono essere nostre. Inoltre nulla esclude che l'area possa contenere altri dettagli a noi utili. Purtroppo il drone disponeva di un sistema di difesa automatico, che in caso di impatto lo protegge sul terreno da eventuali nemici. Fate attenzione e portate a termine il vostro compito.

OBIETTIVO ECHO

Tipologia. A+E

Finestra temporale: 20' minuti

Scopo dell'Obj: Il vostro compito sarà quello di eliminare la resistenza nemica presente in loco. Una volta assicurata l'area, provvedete a recuperare eventuali informazioni sensibili presenti in area ed a distruggere il velivolo che troverete in zona.

OBIETTIVO FOXTROT

Tipologia. A+E

Finestra temporale: 20' minuti

Scopo dell'Obj: La nostra intelligence ci segnala questa area come fondamentale al fine della stabilità geo politica mondiale. Infatti si sospetta che presso la stessa sia presente un ordigno bellico di tipo nucleare, controllato da un sistema di armamento di tipo complesso. Non nascondiamo il nostro timore per la situazione, vista anche la presenza ostile in loco che dovrà essere eliminata da voi al fine di procedere al disarmo dell'ordigno ed al recupero di eventuali dati sensibili presenti nell'area.

!!!! NOTA BENE !!!!

Sui vari OBJ potranno essere presenti alcuni compiti di tipologia E non specificati nell'Opord. Nel caso servano informazioni utili alla loro esecuzione, le stesse saranno presenti nell'OBJ precedente o all'interno dello storyboard in vostro possesso.

