

FrEz-LARP

1. Allgemeine Regelungen

Das FrEz-LARP findet auf dem Gelände des Lasergame Leipzig Verein in Taucha statt und ist ein Privatgelände und somit eine geschlossene Veranstaltung mit festgelegtem Spielbeginn. Dies ist der 04.04.2015 um 15:00 Uhr! Jedem zu spät Kommenden wird der Zutritt verweigert, da er dann den Spielverlauf stören würde. Das Spielende ist der 05.04.2015 um 15:00 Uhr, was bedeutet, dass das Spiel 24h durchgehend statt findet. Das Spiel basiert auf Selbstversorgerbasis, was heißen soll, dass all das, was ihr zum spielen benötigt (Decken, Schlafsack, Feldbett, Essen, Getränke, Zigaretten, Munition, Bewaffnung) selber mitbringen solltet.

Übernachtungssachen könnt ihr im dafür vorgesehenen Schlafräum aufbewahren. Essen, Getränke, Munition und zusätzliche Bewaffnung gibt es zusätzlich zum Erwerb gegen im Spiel integrierten Zahlungsmitteln. Alkohol und harte Drogen sind während des gesamten Spielablaufes nicht gestattet. Dixi-Toiletten sind auf dem Gelände vorhanden.

Der Preis beträgt 40 Euro. Das ist lediglich die Gebühr für die Gelände­nutzung pro Person für 24h und es kommen keine weiteren Kosten meinerseits auf euch zu. Be­zahlt wird entweder vorher per Überweisung (was euch einen sicheren Platz reserviert) oder am Tag des Spiels (bar!).

2. Spielregelungen

-Jeder kann das sein, was er darstellen kann/will. Das heißt, jeder kann die Klamotte anziehen, die er möchte, kann sich stylen wie er will, den Charakter darstellen den er möchte. Hauptsache es passt in die Thematik der Postapokalypse. Sinnvoll wäre eine „OT-Tasche“ in der sich eure persönlichen Gegenstände befinden, die nicht zum Spiel gehören (oder ihr lasst diese einfach im Auto).

-Jeder Spieler sollte sich im Vorfeld für eine Seite entscheiden (Fallen Shelter oder The Faith). Sollte er sich nicht entscheiden können, wird er zugeordnet.

- Gruppierungen als Spieler der Fallen Shelter sind nicht nur erlaubt, sondern auch erwünscht. Sollte die Gruppierung/der Clan jedoch größer als 5 Personen sein (vor Spielbeginn) möge er sich bitte ebenfalls bei einem Organisator im Vorfeld ankündigen. Ebenso ankündigen müssen sich jene, die eine „Städteraufgabe“ übernehmen möchten (Arzt, Wachposten ect.)

- Vorab bekommt jeder die gleiche Summe an Zahlungsmittel vom Organisationsteam ausgehändigt um niemanden zu bevorzugen oder zu benachteiligen.

-Es sind nur bestimmte Bewaffnungen erlaubt. Darunter fallen Schlag und Hieb-Waffen aus Schaumstoff und Schusswaffen mit Schaumstoffgeschossen, wie NERF o.ä. Ausnahmen sollten im Vorfeld der Veranstaltung mit einem Organisator besprochen werden. Geschossen wird nicht auf Kopf/Gesicht. Wer diese Regelung missachtet, wird vom Spiel ausgeschlossen.

-Wer erschossen wird, muss „tot“ an der Stelle verweilen, bis sich die Lage beruhigt hat. Danach darf er mit einem weißen Tuch in die Luft haltend (OT-Tuch, das ihr von uns bekommt) zum Lazarett gehen. Dort werden ihm eine halbe Stunde Aufgaben gestellt. Danach wird die Person wieder ins Leben gerufen und darf wie gewohnt weiter spielen.

- Alle mitgebrachten Gegenstände werden vor Spielbeginn dokumentiert, denn während der gesamten Spielzeit, darf jeder ausgeraubt werden (gelootet). Es darf alles mitgenommen werden AUßER jegliche Teile der Klamotte und Bewaffnungen incl sich darin befindender Munition sowie die oben genannte OT-Tasche.

- Das Spiel an sich ist ein offenes Spiel mit einem Hauptspielstrang der verfolgt werden KANN, aber noch lange nicht muss. Wer keine großes Interesse daran findet, den Hauptspielstrang zu verfolgen, kann sich mit anderen „Missionen“ beschäftigen oder einfach nur in der Bar rumlungern und das Treiben der Mitspieler verfolgen.

Schlusswort:

Glaubt ja nicht, dass euch langweilig werden wird. Es erwartet euch eine hochspannende Geschichte, unglaublich vielfältige Charaktere, Kampfaction, Verschwörungen, Wow-Momente und ein tolles Spielerlebnis mit neuartigem Konzept auf Gamer-Ebene im Stile einer futuristischen endzeitlichen Atmosphäre. Lasst euch einfach mal überraschen!