

Aggiornamenti del Manuale di gioco di Papermaster versione 1.0, marzo 2015  
Patch 1.1

Nuove regole:

- ❖ Le munizioni delle armi da lancio sono considerate infinite. E' il master che dichiara, dopo un certo periodo dall'acquisto che stanno finendo e vanno ricomprate.
- ❖ Per utilizzare armi del sottotipo arco serve avere almeno un item di sottotipo freccia
- ❖ Per utilizzare armi del sottotipo balestra serve avere almeno un item di sottotipo quadrello
- ❖ Le armi di sottotipo Autolanciante sono munizioni che si lanciano a mani nude
- ❖ Sigle per i tipi di oggetti: AR=armatura DI=distanza 1M=a una mano 2M=a due mani MU=munizioni LM=libro magico (il numero di libro è relativo al numero d'incantesimo) PO=pozione