

**: NODESCHOOL**

---

**: /BUENOSAIRES**

# NODESCHOOL

---

## : QUE ES?

: EN LO SOCIAL

: EN LA ENSEÑANZA

## : COMO PARTICIPAR?

: REALIZANDO LOS TUTORIALES

: QUE ES UN WORKSHOPPER?

: COMO COMENZAR?

: CONCURRIENDO A LOS EVENTOS

: SUMÁNDOSE A LA COMUNIDAD

# QUE ES?

---

[NodeSchool](#) es un proyecto open source de alcance mundial llevado a cabo por voluntarios, con dos objetivos:

## EN LO SOCIAL

Organizar eventos de aprendizaje comunitario, concientizando así, acerca de la importancia de las comunidades de desarrollo como agente unificador, integrador y de cambio, pudiendo vencer de esta manera, las barreras socioeconómicas y poder hacer llegar la programación a todo el mundo.

## EN LA ENSEÑANZA

Crear planes de estudio de programación de alta calidad, y acompañar en el camino del aprendizaje tanto a aquellos que están dando sus primeros pasos en la programación, como también a desarrolladores que buscan perfeccionarse en tecnologías innovadoras como lo son Node.js y JavaScript (entre otras).

# COMO PARTICIPAR?

## REALIZANDO LOS TUTORIALES

Los tutoriales son lecciones interactivas que abordan variedad de temas que van aumentando su grado de dificultad a medida que se avanza.

### QUE ES UN WORKSHOPPER?

Es el nombre del formato de las lecciones open source asociadas a [NodeSchool](https://nodeschool.io/). Fue creado por [github/substack](https://github.com/substack) en el verano del 2013 al realizar el primero de todos: [stream-adventure](https://github.com/substack/stream-adventure).

Contiene ejercicios autoguiados, que en su mayoría funcionan offline, donde las características que lo definen son la interactividad y la automatización.

Cada ejercicio comienza explicando un concepto, y presenta una lista de requerimientos para resolverlo. Los participantes luego intentan escribir un programa que satisfaga el criterio, pudiendo ser pensados casi como una batería de tests unitarios que debe arreglarse implementando el código correcto.

```
LEARN YOU THE NODE.JS FOR MUCH WIN!  
Select an exercise and hit Enter to begin  
-----  
» HELLO WORLD  
» BABY STEPS  
» MY FIRST I/O!  
» MY FIRST ASYNC I/O!  
» FILTERED LS  
» MAKE IT MODULAR  
» HTTP CLIENT  
» HTTP COLLECT  
» JUGGLING ASYNC  
» TIME SERVER  
» HTTP FILE SERVER  
» HTTP UPPERCASERER  
» HTTP JSON API SERVER  
-----  
HELP  
CHOOSE LANGUAGE  
CREDITS
```

```
LEARN YOU THE NODE.JS FOR MUCH WIN!  
  
HELLO WORLD  
Exercise 1 of 13  
  
Write a program that prints the text "HELLO WORLD" to the console (stdout).  
-----  
## HINTS  
  
To make Node.js program, create a new file with a .js extension and start writing JavaScript! Execute your program by running it with the node command, e.g.:  
  
$ node program.js  
  
You can write to the console in the same way as in the browser:  
  
console.log("text")  
  
When you are done, you must run:  
  
$ learnyounode verify program.js  
  
to proceed. Your program will be tested, a report will be generated, and the lesson will be marked 'completed' if you are successful.  
-----  
  
» To print these instructions again, run: learnyounode print  
» To execute your program in a test environment, run: learnyounode run program.js  
» To verify your program, run: learnyounode verify program.js  
» For help run: learnyounode help
```

Cuando confían en su solución, se la indica para su verificación al workshopper, quien la ejecuta y verifica que todos los requerimientos hayan sido satisfechos. Si algún criterio no se cumple, el participante obtiene una respuesta contextual y puede intentar de nuevo. Si en cambio, la solución presentada cumple con todos los criterios, entonces el ejercicio está completo y se continúa con el siguiente.

```
Your submission results compared to the expected:
      ACTUAL                                EXPECTED
-----
"HELLO WORLD"                               ==  "HELLO WORLD"
""                                             ==  ""

✓ Submission results match expected
# PASS
Your solution to HELLO WORLD passed!
Here's the official solution is if you want to compare notes:

console.log("HELLO WORLD")

You have 12 challenges left.
Type 'learnyounode' to show the menu.
```

Todos los workshoppers están escritos en Node, pero el tema no necesariamente tiene que ser acerca de Node. Por ejemplo, el workshopper [shader-school](#) enseña conceptos de computación gráfica y no se requiere escribir JavaScript en ningún momento.

## COMO COMENZAR?

Todos los workshoppers se ejecutan por intermedio de [Node.js](#), consulta este [enlace](#) para obtener los detalles de cómo instalarlo en tu computadora, o si usas Linux, y tienes una distribución basada en [Debian](#), puedes obtenerlo directamente desde el repositorio de paquetes, ejecutando lo siguiente en una terminal:

```
$ sudo apt-get install nodejs npm
```

Una vez instalado [Node.js](#), dado que los workshoppers son simples módulos, podrás instalar los que quieras, directamente utilizando el gestor de módulos [npm](#).

Por ejemplo para instalar [learnyounode](#), se debe ejecutar lo siguiente en una terminal:

```
$ sudo npm install -g learyounode
```

Por último (y a buena hora) para empezar con el workshopper simplemente hay que ejecutarlo desde una terminal; por ejemplo de querer iniciar [learnyounode](#):

```
$ learyounode
```

Una vez ejecutado, verás una lista de ejercicios, elige el que quieras, lee las instrucciones, y empieza a programar la solución (si no dispones de un editor de código, tal vez te interese alguno de estos: [Atom](#), [Sublime Text](#), [Textmate](#), [Brackets](#)).

## CONCURRIENDO A LOS EVENTOS

Estos son workshops organizados en persona, en los cuales los workshoppers son utilizados como planes de estudio y los mentores ayudan a los participantes a completar los ejercicios. Y todo esto, además de ser excelente de por sí, se le agrega que se da en un ambiente de total compañerismo y cooperación, pudiendo además de incorporar conocimiento, generar nuevas relaciones con gente que comparte los mismos intereses.

## SUMÁNDOSE A LA COMUNIDAD

Nuestras comunidades están presente en todos los continentes (a excepción de la Antártida) y a través de ellas regularmente se organizan eventos.

Como una gran comunidad intentamos recopilar información útil, pasos a seguir y consejos para que al realizar nuevos eventos, estos sean cada vez más divertidos y para todas las personas.

Visita [nuestra página](#) para conocer el proyecto.

# / BUENOS AIRES

---

## : EVENTOS

: FORMATO

: INFRAESTRUCTURA

## : COMO COLABORAR?

: PATROCINANDO UN EVENTO

: PUBLICITANDO

: SUMÁNDOTE

## : QUIENES SOMOS?

: INTEGRANTES

: Alejandro Oviedo

: Diego Sanchez

: Felix Enriquez

: Lars Jacob

: Mauro Titimoli

: Nicolas Bevacqua

: Nicolas Escalante

# EVENTOS

---

## FORMATO

**45m**

### CHARLAS

- **Programación asincrónica**  
Caso de uso: Servidor HTTP
- **Node.js**  
Que es? | Cómo está construido? |Cuál es su filosofía?
- **NodeSchool**

**1h 30m**

### MANOS A LA OBRA

Realizacion del workshop

**45m**

### BREAK | FEEDBACK

La parte más importante del evento

**45m**

### CHARLAS

- **Qué hay de nuevo bajo el sol?**  
Lo ultimo en el mundo JavaScript
- **JS en la cresta de la ola**  
Viviendo en el mejor momento de JavaScript

## INFRAESTRUCTURA

[ para realizar el workshop ]

permitiendo a los participantes sentarse con sus notebooks y llevar a cabo los tutoriales

- ✓ mesas con enchufes
- ✓ acceso a internet

[ para exponer las presentaciones ]

como también favorecer la puesta en común de ideas

- ✓ pantalla con conexion hdmi
- ✓ proyector
- ✓ micrófono



# COMO COLABORAR?

---

## PATROCINANDO UN EVENTO

Si dispones de un lugar con la infraestructura necesaria, vas a poder colaborar para que nuestro proyecto opensource se siga expandiendo, al lograr que más gente tome contacto con él, y poder seguir ampliando nuestra comunidad.

De nuestro lado realizaremos una mención especial en nuestro sitio, y obviamente tendrás la posibilidad de que tu equipo participe en el workshop, ofreciéndoles el beneficio de presenciar un evento innovador, que aborda de lleno el uso de nuevas tecnologías, Además vas a estar en contacto con los invitados, y a través de este networking, poder llegar a sumar más talentos a tu empresa.

## PUBLICITANDO

Nuestra comunidad está en pleno crecimiento, ya que plantea un formato innovador, aparte de tener como base (y por sobre todo) el uso y conocimiento de nuevas tecnologías que el mundo se encuentra en plena adopción. Por todo esto, al publicitarnos, además de demostrar tu apoyo a un proyecto opensource (y todo lo que esto conlleva), darías a conocer que estas en pleno contacto con la tendencia mundial en innovación en el desarrollo de software.

## SUMÁNDOTE

Existen distintas maneras de formar parte de nuestra comunidad, desde sumarte como mentor, hasta colaborar en cuestiones que exceden el desarrollo, lo más importante es que tomes contacto con alguno de [nosotros](#), o ingreses directamente a nuestro [canal de gitter](#) (si quieres también puedes darle un vistazo a nuestro proyecto en [github](#)).

# QUIENES SOMOS?

En nuestras tantas diferencias encontramos que nos une la pasión por lo que hacemos, y el poder transmitir mediante nuestros valores, lo que más nos gusta: programar; es algo que nos llena de inmensa felicidad y nos permite dar vida a esta comunidad.

## INTEGRANTES

Alejandro **Oviedo**



: [github/a0viedo](#)  
: [@a0viedo](#)  
: [alejandro.oviedo.g@gmail.com](mailto:alejandro.oviedo.g@gmail.com)

Diego **Sanchez**



: [github/diegosanchez](#)  
: [@dsminotauro](#)  
: [diego.sanches@gmail.com](mailto:diego.sanches@gmail.com)  
: [about.me/sanchez.diego](https://about.me/sanchez.diego)

Felix **Enriquez**



: [github/eafelix](#)  
: [@eafelix](#)  
: [efelixagustin@gmail.com](mailto:efelixagustin@gmail.com)

Lars **Jacob**



: [github/jaclar](#)  
: [@jaclar](#)  
: [lars@jaclar.net](mailto:lars@jaclar.net)

## Mauro Titimoli



- : [github/mgtitimoli](#)
- : [@maurotitimoli](#)
- : [mgtitimoli@gmail.com](mailto:mgtitimoli@gmail.com)

## Nicolas Bevacqua



- : [github/bevacqua](#)
- : [@nzgb](#)
- : [hello@bevacqua.io](mailto:hello@bevacqua.io)

## Nicolas Escalante



- : [github/nescalante](#)
- : [nlante@gmail.com](mailto:nlante@gmail.com)