

## **Regulamento – TORNEIO DE FIFA 15 NA ESACT**

Trata-se do 1º torneio de videojogos organizado pelo Núcleo de Multimédia, que tem como objectivo estimular a prática desportiva através da integração entre os apaixonados por futebol e jogos de consola.

### 1. Quem pode participar?

- (1). Jogadores com idade igual ou superior a 18 anos .
- (2). Ser estudante da EsACT.
- (3). Identificação é também necessária durante o Torneio (Cartão de estudante).

### 2. Definições do jogo:

- (1). Qualquer protesto, relativo a uma incorrecta configuração do jogo, efectuado após a realização da partida NÃO é válido!
- (2). Ao detectar uma anormalidade deve abandonar a partida, obviamente que deve estar seguro disto junto do Admin.

### 3. Gameplay:

- (1). Match Time: 10 Minutos
- (2). Lesões : Sim
- (3). Árbitro: Random
- (4). Condições de tempo: Random
- (5). Horário de jogo: Random
- (6). Game Level: Lendario
- (7). Tipo de Bola: Random
- (8). Número máximo de substituições: 3
- (9). Tipo de Câmera: Multi-jogador
- (10). Radar: ligado

- Substituições só podem ser feitas quando a bola sair do campo. É proibido pausar o jogo durante a partida para qualquer alteração sem que a bola esteja fora do campo, caso isso ocorra participante será penalizado verbalmente e, caso haja reincidência poderá ser penalizado em perda de posse de bola ou até mesmo 1 golo para o adversário. Durante as cobranças de falta e cantos, poderá haver pausa para efectuar a alteração dos rematadores.

- Os jogadores deverão comparecer ao local dos Jogos, 10 minutos antes do início do seu jogo,

para evitar atrasos no torneio. Após a chamada para o jogo, serão facultados 5 minutos de tolerância. Terminado este tempo, o jogador perderá o jogo por DEFAULT.

- Caso o jogo vá abaixo, o jogo recomeça com o resultado a zeros e termina até totalizarem o que restava jogar. O resultado final do jogo é a soma do resultado existente ANTES da quebra de ligação com o resultado no final do tempo que restava jogar na altura da quebra.

Em caso de existir cartões vermelhos:

Quando um jogador ao perder a ligação tiver um cartão vermelho, quando o jogo recomeçar o mesmo deverá simular uma falta com o mesmo jogador e respectivo cartão vermelho novamente. Só a partir daí é que o tempo continua a contar.

-> USO DA FUNÇÃO PAUSE: O jogador SEMPRE que quiser utilizar o pause, é mandatário colocar a bola para fora para que possa fazer os ajustes à sua equipa, de seguida a bola deve ser devolvida ao jogador que utilizou o pause inicialmente.

-> A partida TEM DE SER jogada até o fim. O protesto é feito no final e somente no final do encontro.

-> Todos os jogos serão realizados na EsACT numa sala a definir, na qual os jogos serão disputados com comando.

-> Os jogos serão realizados numa Playstation 3, sem ligação à internet.

-> As equipas terão a constituição padrão do FIFA 15.

-> A 1ª fase do torneio será efectuado em formato de GRUPOS de 4 jogadores, jogando-se apenas uma vez contra todos, apuram-se os 2 primeiros.

-> Na 2ª fase será por eliminação até à final, que é só um jogo.

-> As inscrições para o mesmo encerraram dia 24 de Abril.

-> Em caso de dúvidas contactar o administrador.

(-) Os protestos só podem ser apresentados pelos jogadores no final do jogo. É obrigatório que o jogador jogue o jogo até ao fim e só depois apresentará a sua reclamação, caso não o faça perde a razão no seu protesto.

(-) A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio. A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista.

(-) O horário dos jogos do torneio serão afixados na página do Núcleo de Multimédia.

