

# Game plan A62r 10%CC

24 kwietnia 2015  
09:05

Ocena trafialności przeciwnika dla zasięgu cold callu 7% i 12% capped oraz założenie game planu.

Założenia:

- Game plan będzie podzielony na 3 części w zależności od value (bottom, middle, top).
- Hero jest OOP.
- Sizingi na suchych flokach wynoszą 50% pot, na mokrych 60%.
- Hero opens 3bb, villain calls IP, blinds fold.
- Profil postflop przeciwnika:

Post flop	Flop	Turn	River	vs Hero	
Fold to Cb IP	49	28 (85)	32 (28)	Fold IP	50 (4)
Fold to Cb OOP	53	39	56 (27)	Fold OOP	63 (8)
Raise Cb	9	10	8 (51)	Raise IP	25 (4)
Raise Cb IP	12	5 (83)	11 (27)	Raise OOP	0 (8)
X/Raise Cb	11	12	4 (24)	Call IP	25 (4)
X/R=WEAK				Call OOP	38 (8)

Cold Call	MP	CO	BTN	SB	BB
EP	2	4	7	4	7
MP		3	8	2	8
CO			9	2	10
BTN				1	14
SB					29

	Flop	Turn	River
Bet vs Missed IP	49	47 (59)	50 (28)
Bet vs Missed OOP		40	47
Stab and fold vs x/r			
Stab T OOP/fold			

Raise/fold	21 (19)
X/ R/ fold	36 (11)
TOT raise/fold	27 (30)

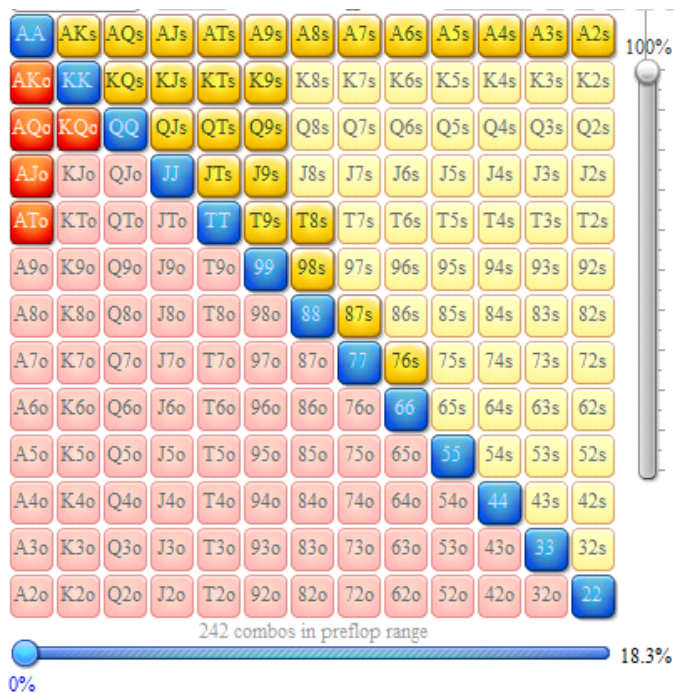
Raise F bet T	56
Raise F bet T bet R	62

- Range cold call Villaina:



- Hero RFI 18%





- Hero cBet 56/52/50, Fold to raise cbet = 45.

Dodatkowe pytania na jakie powinniśmy znać odpowiedzi:

- Zakres kontynuacyjny Villaina, jaki range targetujemy.
- Analiza kart na poszczególnych streetach.
- Co repujemy.
- Jakie sizingi powinniśmy stosować.

## GAME PLAN



### Game plan dla Hero top value range

Top value range to np.: AdKs

Na Hero cbet flop Villain kontynuuje po przez call z następującym zasięgiem:

Zakres Villaina składa się z middle i top value range. XR nie ma sensu, ponieważ nie reprezentujemy nim top, board jest suchy i nie ma sensu go protektować w ten sposób.

Na turnie Villain kontynuuje na nasz kolejny cBet z TP+, karta nie ma większego znaczenia (najgorszą dla nas jest Q oraz J i T) która ulepsza go z TP do 2pairs.

X na turnie nie ma sensu ponieważ raczej nie betnie BvM nas tam z gorszą ręką (być może poza AQ,AJ) i w ten sposób damy mu tanio realizować equity z PP below.

Zakres, który kontynuuje na cbet na turnie:

Na river zasięg Villaina składa się z setów oraz TPGK będących bluffcatcherami. Karty, które psują board to (J,T i Q) i na nich możemy XC lub XF w zależności od BvM river i frekwencji blefów. Na pozostałych kartach cbetujemy.

Kolory kart na turnie i riverze nie mają większego znaczenia ponieważ, zakładam że ma mało tam floatów z backdoor flushem (jedynie czego mogą się obawiać to flusha z AXs).



Wybrana linia to: **cBet/cBet({/Q,J,T})/cBet{/Q,J,T}**

### Game plan dla Hero middle value range

Middle value range to np.: As5s

Na podstawie ww. game planu cbetujemy flop dla value. Dostajemy tam call od PP below oraz TP+. Na turnie nie mamy już dochodowego value beta, ponieważ słabsze ręce wyrzucamy: PP below, a lepsze, pozostałe nas callują. BvM Villaina nie jest wysoki i zakładam, że nie będzie betował z gorszymi rękami - PP below tylko będzie chciał dojść z nimi do SD. Wobec tego najlepszą opcją jest X z intencją XF.

Jeżeli przeczeka to na river również X z intencją XF, argumentacja taka sama jak na turnie.

Wybrana linia to: **cBet/X z intencją XF/X z intencją XF.**

## **Game plan dla Hero bottom value range**

Bottom value range to np.: 3d3s

Na podstawie ww game planu. Cbetujemy ten board dla blefu na turnie i riverze. Na flopie zostawiamy PP below oraz TP+. Na turnie wyrzucamy 58% zasięgu - PP below. Jeżeli dostaniemy call to na river XF.

**cBet/cBet/X z intencją XF.**