

[UTM ROMA 1940]

**QH**            **32T 0636899 - 4849345**

**OBJ 1**        **GASTON**                    **32T 0636795 – 4849597**    **12 MINUTI**            **LPD 10**

Eliminare ogni presenza ostile. Riportare prove fotografiche di ogni eventuale indizio e recuperare qualsiasi altra informazione utile. Obiettivo riattaccabile un'altra volta dopo 30 minuti, qualora non completato.

**OBJ 2**        **BILLY**                      **32T 0637047 – 4849695**    **15 MINUTI**            **LPD 20**

Intercettare ed eliminare ogni presenza ostile. Perquisire i soldati eliminati alla ricerca di eventuali indizi. Distruggere stazione radio tramite innesco di esplosivo. Obiettivo riattaccabile un'altra volta dopo 30 minuti, qualora non completato.

**OBJ 3**        **CAMPUS**                    **32T 0637198 – 4849170**    **15 MINUTI**            **LPD 30**

Eliminare ogni presenza ostile. Recuperare eventuale materiale che possa far luce sulle intenzioni dei terroristi. Obiettivo riattaccabile un'altra volta dopo 30 minuti, qualora non completato.

#### **Coordinate WP e Recon**

WP 1:	32T 0636772 - 4849401	WP 6:	32T 0637051 - 4849280
WP 2:	32T 0636712 - 4849677	WP 7:	32T 0637262 - 4849733
WP 3:	32T 0636894 - 4849734	WP 8:	32T 0637093 - 4849501
WP 4:	32T 0637037 - 4849127	WP 9:	32T 0637184 – 4849454
WP 5:	32T 0637081 - 4849379	<b>RECON 1</b>	<b>32T 0637146 - 4849841</b>

Recon e Wp devono solo essere fotografati, non alterateli/modificateli in alcun modo.

**// EMERGENCY //**

**LPD 1**  
**Snake – 348.29.76.599**

**SchoolBoy – 334.30.20.022**  
**HellJoke - 339.71.45.901**

#### **INFILTRAZIONE SIERRA BASILISK ORE 09:10**

##### **Scheda di squadra:**

Ad infiltrazione vi sarà consegnata una piccola scheda da consegnare alle controinterdizioni per punzonarla qualora la squadra doveste ingaggiarle. Ad esfiltrazione dovrà essere consegnata. *Non perderla! Affidarla a un responsabile nella squadra che non abbia già altri ruoli.*

##### **Rapporto di fine missione:**

Ad esfiltrazione completata vi sarà chiesto di compilare un rapporto in merito alla missione appena svolta. *Pertanto ad ogni obj memorizzate bene cosa avete visto e cosa avete fatto, e leggete tutti la storyboard. Penso che questa difficoltà finale incida anche sul punteggio. Siete ancora in gara finché non avete finito di compilare il rapporto.*