

Serverumzug, Teil I: Fakten

Liebe Freunde der spielerzahlmotivierten Wohnraumkonsolidierung,

wie jeder von Euch sicherlich schon mitbekommen hat, steht im letzten Quartal des Jahres die Zusammenführung verschiedener Server an. Da Turbine gestern einen umfangreichen Blog zu diesem Thema veröffentlicht hat, möchte ich in diesem Rundschreiben zunächst alle bekannten Fakten und Rahmenbedingungen darlegen. In einem nächsten Rundschreiben werde ich dann einen Vorschlag für den praktischen Ablauf des gemeinsamen Serverumzugs machen.

Die Quellenverweise zu den aufgeführten Infos finden sich am Ende des Schreibens.

1. Am dritten August wird bekannt gegeben, welche Server schließen. Alle Aussagen davor sind haltlose Gerüchte. Es wird fünf europäische Server geben. Davon ein RP Server, ein englischer, ein französischer und ein deutscher Server. Welcher Art der fünfte Server sein wird, ist noch nicht bekannt. Aufgrund der vergleichsweise geringen Login-Zahlen auf Morthond ist es aber denke ich wahrscheinlich, dass wir umziehen müssen.
2. Am Ende des Jahres werden die alten Spielwelten nicht länger zu Verfügung stehen. Alle Charaktere werden aber jederzeit, unbegrenzt und kostenlos noch auf die zukünftigen Server transferierbar sein, nur das Spielen auf den alten Servern selbst wird nicht möglich sein.
3. Der Transfer wird über den Spiel-Launcher funktionieren. Dort wird es einen „Transfer“-Button geben, mit dem jeder einige oder alle seiner Chars auf die zukünftigen Server transferieren kann.
4. Die Transfers werden schrittweise freigeschaltet. Nehmen wir an, Server A und B werden geschlossen und Server C bleibt zukünftig offen. Es wird zunächst nur der Transfer von A nach C freigeschaltet. Je nachdem wie das dann technisch läuft, wird einige Wochen später der Transfer von B nach C freigeschaltet.
5. Dinge, die als account-weit eingestuft sind (bspw. Scharmützelzeichen, Haustruhe, Kleiderschrank), können gesammelt auf einen oder mehrere Zielsever transferiert werden.
6. Namensgebung: Charakter „Peter“ komme von Server A. Auf dem Zielsever C gibt es bereits einen „Peter“. Wenn der „Peter“ von C im letzten Jahr inaktiv war, wird er umbenannt in „Peter-1“ und „Peter“ von Server A darf „Peter“ bleiben. War „Peter“ von C im letzten Jahr aktiv, wird „Peter“ von Server A in „Peter-1“ umbenannt. In beiden Fällen bekommt „Peter-1“ einen Gutschein für eine freie Charakterumbenennung.
7. Häuser: Alle bereits bezahlten Mieteinheiten, Items und Einrichtungsgegenstände ziehen mit dem Hauseigentümer-Char um. Auf dem zukünftigen Server muss allerdings das Haus erneut gekauft werden (es gibt eine Gutschrift per Post), danach finden sich alle Gegenstände in der Haustruhe.
8. Sippen: Die Sippen ziehen mit dem Sippenleiter um. Sobald Kedillian auf einen neuen Server transferiert wird, löst sich die Sippe auf Morthond und wird auf dem zukünftigen Server neu gegründet. Alle danach transferierten Sippenmitglieder können automatisch der Sippe auf dem zukünftigen Server beitreten. Details hierzu findet Ihr in Teil II.

Weiter geht es nach der nächsten Maus.

Quellen:

<https://www.lotro.com/en/game/articles/world-transfers>

und

<https://www.lotro.com/forums/showthread.php?573104-World-Transfers&p=7409761#post7409761>