

**Règlements des tournois  
League Of Legends par  
League of Morocco  
Tournaments**



## CHAPITRE I – Informations générales :

- **Article I-1.** Règlement général :
- **Article I-2.** Application du règlement :

## CHAPITRE II – Structures, tournois et matchs :

- **Article II-1.** Structure de ce tournoi :
- **Article II-2.** Match « Best Of 1, 3, et 5 » :
- **Article II-3.** Mode du jeu :

## CHAPITRE III – Paramètres de jeu :

- **Article III-1.** Version du jeu :
- **Article III-2.** Paramètres du joueur :

## CHAPITRE IV – Déroulement d'un match :

- **Article IV-1.** Horaires et convocations :
- **Article IV-2.** Avant le match :
  - **IV-2-1.** Capitaine d'équipe :
  - **IV-2-2.** First pick :
- **Article IV-3.** Pendant le match :
  - **IV-3-1.** Interruption du match :
  - **IV-3-2.** Arrêt du match en cours :
- **Article IV-4.** Après le match :
  - **IV-4-1.** Validation des résultats :
  - **IV-4-2.** Réclamation et demande d'investigation :

## CHAPITRE V – INFRACTIONS AU REGLEMENTS :

- **Article V-1.** Définitions :
- **Article V-2.** Comportements interdits et sanctions :
- **Article V-3.** Actions de jeu interdites :
- **Article V-4.** Disqualification:

## CHAPITRE I – Informations générales :

- **Article I-1.** Règlement général :

Le règlement de ce tournoi a été décidé et écrit par le comité compétition du groupe "League Of Morocco".

Ce comité se réserve le droit de modifier partiellement ou totalement le contenu d'un ou plusieurs articles du présent règlement et sans préavis. Les participants seront bien évidemment informés des changements.

Dans certains cas, un problème peut survenir sans avoir de solution immédiate dans le règlement. Dans ce cas de figure, le comité tranchera de manière impartiale et dans une volonté de faire respecter l'éthique sportive avant toute autre considération.

- **Article I-2.** Application du règlement :

En participant à cette compétition, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement.

Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur et que toute décision prise par l'organisateur prévaut sur ce règlement.

## CHAPITRE II – Structures tournois et matchs :

- **Article II-1.** Structure de ce tournoi :

Plusieurs formats de matchs peuvent être utilisés lors d'un tournoi de "League of Morocco".

Le choix du format des matchs est à l'appréciation des organisateurs selon la structure de chaque tournoi.

Les matchs seront joués en fonction de la structure et du planning du tournoi fournis par les officiels du tournoi. Les participants sont encouragés à s'informer du planning du tournoi afin d'éviter tout retard ou forfait.

- **Article II-2.** Match « Best Of 1, 3, et 5 » :

Un match « Best Of 1 » se joue en une partie et oppose deux équipes de cinq joueurs.

Un match « Best Of 3 » se joue en deux ou trois parties et oppose deux équipes de cinq joueurs. Les équipes doivent alterner pour les bans et picks entre chaque partie.

Un match « Best Of 5 » se joue en trois, quatre ou cinq parties et oppose deux équipes de cinq joueurs. Les équipes doivent alterner pour les bans et picks entre chaque partie.

- **Article II-3.** Mode de jeu :

**Game mode:** Tournament Draft (5vs5).

**Map:** Summoner's Rift.

**Server:** EU West.

## CHAPITRE III – Paramètres de jeu :

- **Article III-1.** Version du jeu :

Les matchs se dérouleront sur le dernier patch de League Of Legends. Il est demandé aux joueurs d'effectuer leur mise à jour du jeu avant le début du tournoi.

- **Article III-2.** Paramètres du joueur

Tous les joueurs doivent utiliser le compte indiqué lors de l'inscription. Il est aussi interdit d'utiliser un compte autre que le sien.

Il est interdit d'utiliser toute forme de scripte, de programme modifiant la configuration standard du jeu, à l'exception des programmes approuvés par RIOT, ou d'utiliser un fichier modifié du client.

## CHAPITRE IV – Déroulement d'un match :

- **Article IV-1.** Horaires et convocations :

L'heure de convocation indique l'heure à laquelle les joueurs doivent être présents pour jouer leur match officiel. Cette heure de convocation est décrite dans le planning du tournoi et fourni au début du tournoi. En cas de doutes, adressez-vous aux officiels du tournoi. Les joueurs sont invités à être présents et prêts 10 minutes avant l'heure de convocation pour éviter tout retard imprévisible.

Chaque équipe se doit de respecter l'heure des matchs. Un retard de 15 minutes maximum est toléré. Un quelconque problème technique subit par un des joueurs doit être reporté aux arbitres avant la fin des 15 minutes autorisés. Si une équipe ne se présente pas dans le temps imparti, elle sera considérée comme perdante du match. Aucune exception ne sera faite !

Le match doit être lancé dans les 5 minutes après le moment où l'officiel du tournoi a autorisé son lancement et pas avant.

- **Article IV-2.** Avant le match :

- **IV-2-1.** Capitaine d'équipe :

Avant le lancement du premier match chaque équipe doit présenter son capitaine d'équipe aux officiels du tournoi. Il peut être l'un des 5 membres de l'équipe ou bien le coach. Le capitaine d'équipe doit rester la même personne durant tout le tournoi.

Le capitaine d'équipe est la personne en charge de son équipe auprès des officiels du tournoi. Il doit s'occuper, des plaintes officielles, ou de tout autre problème auprès des officiels du tournoi.

Ce capitaine devra être présent tout le long du tournoi sur le chaîne réservée à sa team sur le serveur Teamspeak: /\* IP \*/ pour être en contact permanent avec les organisateurs en cas de besoin.

#### **IV-2-2. First pick :**

La désignation de l'équipe ayant le first pick se fait de façon aléatoire. Ensuite, la désignation dans le reste des manches se fera par alternance dans le cas d'une BO3 ou BO5.

- **Article IV-3.** Pendant le match :

##### **IV-3-1.** Interruption du match :

Si la phase de draft (Ban & Pick) est interrompue, le match doit être relancé dans le même délai autorisé du retard avec les mêmes bans et picks à l'exception du joueur qui a subi le problème.

Si un match est involontairement interrompu (plantage, déconnexion d'un joueur,...), les autres joueurs de l'équipe auront le droit d'activer la pause. Durant le temps imparti, l'équipe devra régler le problème et avertir les arbitres de l'interruption du match si elle dépasse les 2mins.

Lorsqu'une équipe est contrainte d'utiliser la pause, elle ne peut l'utiliser en cas de confrontation en cours. Il est obligatoire d'attendre un moment « creux » de la game pour la pauser. Aucun abus de la pause n'est autorisé. A savoir que l'utilisation de la pause est limitée à 5-15 minutes pour un match selon la structure du tournoi, ce délai dépassé, l'équipe adverse aurait le droit de déterminer la manche du match remportée.

##### **IV-3-2.** Arrêt du match en cours :

Dans un cas extrême, les arbitres du tournoi peuvent décider de recommencer la partie ou non en fonction de la présence ou l'absence d'un avantage certain pour l'un des deux équipes.

Les équipes ne sont pas autorisées à quitter un match officiel en cours sauf si cela a été expressément autorisé par un arbitre du tournoi. Si une équipe quitte un match avant son terme et sans l'accord d'un arbitre, elle sera disqualifiée.

- **Article IV-4.** Après le match :

##### **IV-4-1.** Validation du résultat :

A la fin d'un match chaque capitaine d'équipe doit reporter le résultat du match auprès des officiels du tournoi sur le Teamspeak dans un message sous la forme : Match Equipe A contre Equipe

B – Equipe gagnante, à l'officiel du tournoi dans le canal « Assistance & résultats », un screenshot accompagnant le message serait préférable.

Après avoir annoncé le résultat à l'officiel du tournoi les équipes ne peuvent pas revenir sur le résultat, ni poser une réclamation.

#### **IV-4-2. Réclamation et demande d'investigation :**

Lorsqu'une équipe s'estime victime d'une violation du règlement durant son match, les joueurs ne devront pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le capitaine de l'équipe pourra demander officiellement une investigation auprès des officiels du tournoi. Il est fortement conseillé de fournir les informations les plus valables possibles qui pourraient aider les officiels du tournoi dans leur investigation. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

## **CHAPITRE V – INFRACTIONS AU REGLEMENTS :**

- **Article V-1. Définitions :**

Les officiels du tournoi sont les arbitres et le directeur du tournoi.

Le tournoi est contrôlé par un directeur du tournoi. Celui-ci a tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce dernier. Le directeur du tournoi attribue les arbitres aux matchs, peut donner des avertissements, donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

- **Article V-2. Comportements interdits et sanctions :**

Une équipe peut être réprimandée et recevoir un avertissement si l'un de ses joueurs commet l'une des infractions suivantes :

- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi
- Arriver en retard à l'heure de convocation
- Contester la décision d'un officiel de tournoi
- Utiliser un langage insultant
- Etre coupable de comportement antisportif (déconnection intentionnelle, spam/flood, etc.)
- Recevoir plus d'un avertissement
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable (ceci inclut également de recevoir des informations non autorisées sur la partie en cours)
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi
- Violier les règles de ce règlement

Une équipe recevant une pénalité perd automatiquement la manche en cours, ou la prochaine si elle ne joue pas.

- **Article V-3.** Actions de jeu interdites :

Les actions suivantes:

- L'utilisation abusive de la pause en cours de manche est interdite. Le retour en jeu doit être indiqué à l'adversaire et validé par ce dernier.
- L'utilisation de bug ou d'action qui change ou dénature le principe habituel du jeu est strictement interdite .

entraîneront les sanctions nécessaires de la part des officiels du tournoi pouvant aller d'enlèvements de bans jusqu'à la victoire de le équipe adverse.

- **Article V-4.** Disqualification :

Après étude d'une infraction au règlement par le directeur de tournoi, une équipe ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification de celui-ci, son expulsion et l'interdiction de participer aux futures compétitions.