

Zadanie 1.

Do grupowania obszarów na poziomie bloków, które będą formatowane za pośrednictwem znaczników, należy użyć

- A. `<p>`
- ☒ B. `<div>`
- C. `<span>`
- D. `<param>`

Zadanie 2.

Znacznik `<i>` języka HTML służy do

- A. umieszczenia obrazka.
- B. zdefiniowania formularza.
- ☒ C. zmiany kroju pisma na pochylony.
- D. zdefiniowania nagłówka w tekście.

Zadanie 3.

Poniżej przedstawiono fragment kodu języka HTML:

```
ne <ol>
  <li>punkt 1</li> <li>punkt 2</li>
  <ul>
    <li>podpunkt1</li>
    <ul> <li>podpunkt2</li> <li>podpunkt3</li> </ul>
  </ul>
  <li>punkt3</li>
</ol>
```

Jest on definicją listy:

A.

- 1. punkt 1
- 2. punkt 2
 - podpunkt1
 - podpunkt2
 - podpunkt3
- 3. punkt3



- 1. punkt 1
- 2. punkt 2
 - podpunkt1
 - podpunkt2
 - podpunkt3
- 3. punkt3

B.

- 1. punkt 1
- 2. punkt 2
- 3. punkt3
 - podpunkt1
 - podpunkt2
 - podpunkt3

D.

- punkt 1
- punkt 2
 - 1. podpunkt1
 - podpunkt2
 - podpunkt3
- punkt3

Zadanie 4.

Kod języka CSS można umieścić wewnątrz kodu HTML, posługując się znacznikiem

- A. <head>
- ☒ B. <style>
- C. <meta>
- D. <body>

Zadanie 5.

Chcąc zdefiniować formatowanie tabeli w języku CSS w taki sposób, aby wiersz, który jest aktualnie wskazywany kursorem myszy, został wyróżniony np. innym kolorem, należy zastosować

- A. pseudoklasę :visited
- ☒ B. pseudoklasę :hover
- C. pseudoelement :first-line
- D. nowy selektor klasy dla wiersza tabeli.

Zadanie 6.

Aby uzyskać efekt rozstrzelenia liter w selektorze CSS, należy użyć właściwości

- A. letter-transform
- B. text-decoration
- ☒ C. letter-spacing
- D. text-space

Zadanie 7.

Blok deklaracji postaci background-attachment: scroll powoduje, że

- A. grafika tła będzie powtarzana (kafelki).
- ☒ B. tło strony będzie przewijane razem z tekstem.
- C. tło strony będzie stałe, a tekst będzie się przewijał.
- D. grafika tła będzie wyświetlona w prawym górnym rogu strony.

Zadanie 8.

Ikona, która wyświetlona jest przed adresem, w polu adresowym przeglądarki internetowej lub przy tytule otwartej karty przeglądarki nosi nazwę

- A. iConji.
- ☒ B. favicon.
- C. webicon.
- D. emoticon.

Zadanie 9.

Aby poprawnie zdefiniować hierarchiczną strukturę tekstu witryny internetowej, należy zastosować

- A. znacznik <div>
- B. znaczniki <frame> i <table>
- ☒ C. znacznik <p> z formatowaniem
- ☒ D. znaczniki <h1>, <h2> oraz <p>

Zadanie 10.

Która z reguł walidacji strony internetowej jest błędna?

- ☒ A. Jeżeli w instrukcji używa się kilku atrybutów, ich kolejność powinna być zgodna z alfabetem, np.
- B. Wyłączanie znaczników musi następować w odwrotnej kolejności, niż były one włączane, np. <p> <big>...</big></p>
- C. Znaczniki, oprócz samozamykających się, działają do momentu ich wyłączenia znakiem „/”, np. <p> ... </p>
- D. W znacznikach nie są rozróżniane wielkie i małe litery, np. <p> i <P> to ten sam znacznik.

Zadanie 11.

Oznaczenie barwy w postaci #ff00e0 jest równoważne zapisowi

- A. rgb(f, 0, e0)
- B. rgb(ff, 0, e0)
- C. rgb(255, 0, 128)
- ☒ D. rgb(255, 0, 224)

Zadanie 12.

Formatem zapisu rastrowych plików graficznych z kompresją bezstratną jest

- A. JNG
- ☒ B. PNG
- C. CDR
- D. SVG

Zadanie 13.

Podczas obróbki grafiki rastrowej w programie z obsługą kanałów dodanie kanału alfa oznacza

- ☒ A. dodanie warstwy z przezroczystością.
- B. określenie poprawnego balansu bieli.
- C. zwiększenie głębi ostrości obrazu.
- D. wyostrenie krawędzi obrazu.

Zadanie 14.

Aby pozbyć się nienaturalnego odwzorowania ukośnych krawędzi linii w grafice rastrowej, czyli tak zwanego schodkowania, należy zastosować filtr

- A. szumu.
- B. gradientu.
- C. pikselizacji.
- ☒ D. antyaliasingu.

Zadanie 15.

Formatem bezstratnej kompresji dźwięku jest

- A. MP3
- B. AAC
- C. WWA
- ☒ D. FLAC

Zadanie 16.

W języku SQL polecenie INSERT INTO

- A. dodaje tabelę.
- B. dodaje pola do tabeli.
- ☒ C. wprowadza dane do tabeli.
- D. aktualizuje rekordy określoną wartością.

Zadanie 17.

W języku SQL klauzula DISTINCT instrukcji SELECT sprawi, że zwrócone dane

- A. zostaną posortowane.
- ☒ B. nie będą zawierały powtórzeń.
- C. będą spełniały określony warunek.
- D. będą pogrupowane według określonego pola.

Zadanie 18.

Zdefiniowano bazę danych z tabelą sklepy o polach: nazwa, ulica, miasto, branża. Aby wyszukać wszystkie nazwy sklepów spożywczych zlokalizowanych wyłącznie we Wrocławiu, należy posłużyć się kwerendą:

- A. `SELECT sklepy FROM nazwa WHERE branża='spożywczy' BETWEEN miasto='Wrocław';`
- B. `SELECT sklepy FROM branża='spożywczy' WHERE miasto = 'Wrocław';`
- C. `SELECT nazwa FROM sklepy WHERE branża='spożywczy' OR miasto='Wrocław';`
- ☒ D. `SELECT nazwa FROM sklepy WHERE branża='spożywczy' AND miasto='Wrocław';`

Zadanie 19.

Zdefiniowano bazę danych z tabelą podzespolo o polach: model, producent, typ, cena. Aby wyświetlić wszystkie modele pamięci RAM firmy Kingston w kolejności od najtańszej do najdroższej, należy posłużyć się kwerendą:

- ☒ A. `SELECT model FROM podzespolo WHERE typ='RAM' AND producent='Kingston' ORDER BY cena ASC;`
- B. `SELECT model FROM podzespolo WHERE typ='RAM' AND producent='Kingston' ORDER BY cena DESC;`
- C. `SELECT model FROM podzespolo WHERE typ='RAM' OR producent='Kingston' ORDER BY cena DESC;`
- D. `SELECT model FROM producent WHERE typ='RAM' OR producent='Kingston' ORDER BY podzespolo ASC;`

Zadanie 20.

W celu przyspieszenia operacji na bazie danych należy dla pól często wyszukiwanych lub sortowanych

- ☒ A. utworzyć indeks.
- B. dodać klucz obcy.
- C. dodać więzy integralności.
- D. stworzyć osobną tabelę przechowującą tylko te pola.

Zadanie 21.

Jednoznacznym identyfikatorem rekordu w bazie danych jest pole

- ☒ A. klucza podstawowego.
- B. klucza obcego.
- C. numeryczne.
- D. relacji.

Zadanie 22.

Zdefiniowano bazę danych z tabelą mieszkancy o polach: nazwisko, imie, miasto. Następnie stworzono następujące zapytanie do bazy:

```
SELECT nazwisko, imie FROM mieszkancy WHERE miasto='Poznań'  
UNION ALL  
SELECT nazwisko, imie FROM mieszkancy WHERE miasto='Kraków';
```

Wskaż zapytanie, które zwróci identyczne dane.

- ☒ A. `SELECT nazwisko, imie FROM mieszkancy AS 'Poznań' OR 'Kraków';`
- ☒ B. `SELECT nazwisko, imie FROM mieszkancy WHERE miasto HAVING 'Poznań' OR 'Kraków';`
- ☒ C. `SELECT nazwisko, imie FROM mieszkancy WHERE miasto='Poznań' OR miasto='Kraków';`
- D. `SELECT nazwisko, imie FROM mieszkancy WHERE miasto BETWEEN 'Poznań' OR 'Kraków';`

Zadanie 23.

W bazie danych sklepu istnieje tabela artykuły zawierająca pole o nazwie nowy. Aby pole to wypełnić wartościami TRUE dla każdego rekordu, należy zastosować kwerendę

- ☒ A. UPDATE artykuły SET nowy=TRUE;
- B. INSERT INTO artykuły VALUE nowy=TRUE;
- C. UPDATE nowy FROM artykuły VALUE TRUE;
- D. INSERT INTO nowy FROM artykuły SET TRUE;

Zadanie 24.

W MS SQL Server predefiniowana rola o nazwie dbcreator pozwala użytkownikowi na

- A. zarządzanie plikami na dysku.
- B. zarządzanie bezpieczeństwem systemu.
- ? ☒ C. tworzenie, modyfikowanie, usuwanie i odzyskiwanie bazy danych.
- D. wykonywanie każdej operacji na serwerze i posiadanie prawa własności każdej bazy.

Zadanie 25.

Aby odebrać prawa dostępu do serwera MySQL, należy posłużyć się instrukcją

- A. USAGE
- B. GRANT
- C. DELETE
- ☒ D. REVOKE

Zadanie 26.

Za pomocą polecenia BACKUP LOG w MS SQL Server można

- A. wykonać pełną kopię bezpieczeństwa.
- B. zalogować się do kopii bezpieczeństwa.
- ☒ C. wykonać kopię bezpieczeństwa dziennika transakcyjnego.
- D. przeczytać komunikaty wygenerowane podczas tworzenia kopii.

Zadanie 27.

Polecenie DBCC CHECKDB ('sklepAGD', Repair_fast) w MS SQL Server

- A. sprawdzi spójność określonej tabeli.
- ☒ B. sprawdzi spójność bazy danych i naprawi uszkodzone indeksy.
- C. sprawdzi spójność bazy danych i wykona kopię bezpieczeństwa.
- D. sprawdzi spójność określonej tabeli i naprawi uszkodzone rekordy.

Zadanie 28.

Aby naprawić bazę danych w MySQL, należy użyć polecenia

- A. FIX
- ☒ B. REPAIR
- C. UPDATE
- D. CHANGE

Zadanie 29.

Aby zdefiniować łamanie linii tekstu, np. w zmiennej napisowej, należy posłużyć się znakiem

- A. \\
- B. \b
- ☒ C. \n
- ~~D. \t~~

Zadanie 30.

Dana jest tablica n-elementowa o nazwie t[n]. Zadaniem algorytmu zapisanego w postaci kroków jest wypisanie sumy

- A. n-elementów tablicy.
- ☒ B. co drugiego elementu tablicy.
- C. sumy wszystkich elementów tablicy.
- D. sumy tych elementów tablicy, których wartości są nieparzyste.

K1: $i = 0$; wynik = 0;
K2: Dopóki $i < n$ wykonuj K3 .. K4
K3: wynik $\leftarrow$ wynik + t[i]
K4: $i \leftarrow i + 2$
K5: wypisz wynik

Zadanie 31.

Interpreter PHP wygeneruje błąd i nie wykona kodu, jeżeli programista

- A. będzie pisał kod bez wcięć.
- ☒ B. nie postawi średnika po wyrażeniu w instrukcji if, jeśli po nim nastąpiła sekcja else.
- C. będzie deklarował zmienne wewnątrz warunku.
- ~~D. pobierze wartość z formularza, w którym pole input nie było wypełnione.~~

Zadanie 32.

```
foreach ($tab as &$liczba)
    $liczba = $liczba * (-1);
unset($liczba);
```

Dana jest tablica o nazwie tab wypełniona liczbami całkowitymi różnymi od zera. Przedstawiony kod zapisany w języku PHP ma za zadanie

- A. obliczyć iloczyn wszystkich liczb w tablicy.
- B. obliczyć wartość bezwzględną elementów tablicy.
- ☒ C. zamienić wszystkie elementy tablicy na liczby z przeciwnym znakiem.
- D. zamienić elementy tablicy na wartości przechowywane w zmiennej liczba.

Zadanie 33.

Warunek zapisany w JavaScript jest prawdziwy, gdy zmienna x przechowuje

- A. pusty napis.
- B. wartość nie liczbowa.
- C. dowolną całkowitą wartość liczbową.
- ☒ D. dowolną dodatnią wartość liczbową.

```
if (( isNaN(x) ) && ( x > 0 ))
```

Zadanie 34.

Przedstawiona funkcja zapisana kodem JavaScript ma za zadanie

- ☒ A. zwrócić wynik potęgowania a^n
- B. wypisać kolejne liczby od a do n
- C. wypisać wynik mnożenia a przez n
- D. zwrócić iloczyn kolejnych liczb od 1 do a

```
function oblicz(a, n)
{
    wynik = 1;
    for(i = 0; i < n; i++)
        wynik *= a;
    return (wynik);
}
```

Zadanie 35.

Program debugger służy do

- A. interpretacji kodu wirtualnej maszynie Java.
- ☒ B. analizy wykonywanego programu w celu lokalizacji błędów.
- ☒ C. analizy kodu źródłowego w celu odnalezienia błędów składniowych.
- D. tłumaczenia kodu zapisanego językiem wyższego poziomu na język maszynowy.

Zadanie 36.

Funkcja phpinfo() pozwala na

- A. debugowanie kodu PHP
- B. zainicjowanie kodu w języku PHP
- C. sprawdzenie wartości zmiennych użytych w kodzie PHP
- ☒ D. uzyskanie informacji o środowisku pracy serwera obsługującego PHP

Zadanie 37.

Którego języka należy użyć, aby zapisać skrypt wykonywany po stronie klienta w przeglądarce internetowej?

- A. Perl
- B. PHP
- C. Python
- ☒ D. JavaScript

Zadanie 38.

W języku PHP pobrano z bazy danych wynik działania kwerendy za pomocą polecenia `mysql_query`. Aby otrzymać ze zwróconej kwerendy wiersz danych, należy zastosować polecenie

- A. `mysql_field_len`
- B. `mysql_list_fields`
- ☒ C. `mysql_fetch_row`
- D. `mysql_fetch_lengths`

Zadanie 39.

Błędy interpretacji kodu PHP są zapisywane

- ☒ A. w logu pod warunkiem ustawienia odpowiedniego parametru w pliku *php.ini*.
- B. w podglądzie zdarzeń systemu Windows.
- C. w oknie edytora, w którym powstaje kod PHP.
- D. ignorowane przez przeglądarkę oraz interpreter kodu PHP.

Zadanie 40.

Do uruchomienia systemu CMS Joomla! wymagane jest środowisko

- A. PHP i MySQL
- ☒ B. Apache i PHP
- ☒ C. Apache, PHP i MySQL
- D. IIS, PERL i MySQL