

Token's Adventure

Séparée de sa fratrie à l'aube de sa vie Elidrya fut recueillie par une paysanne du village. Celle-ci était appréciée de tous et était une vieille femme tout à fait banale pour ses voisins, mais lorsque Elidrya fut en âge de savoir qui elle était vraiment, sa grand-mère adoptive lui avoua sa nature druidique et lui confia son savoir le plus précieux.

Les années passèrent et Elidrya dut faire ses adieux à cette grande druidesse qui lui avait tout appris de ses dons magiques et de la nécessité d'une harmonie complète avec la nature. Elle s'inspira de celle qui fut bien plus que sa bienfaitrice pour devenir à guérisseuse et ainsi apporter longévité et prospérité dans son village. Maternelle avec les enfants, aimable avec les anciens, elle est une figure reconnue dans le village pour sa sagesse et sa générosité. Le seul reproche qu'ils auraient pu lui faire est son excessive prudence se transformant parfois en volonté malsaine de tout contrôler.

Elidrya Arambour
Humaine druide
8 PV - 6 PSY

Thèmes : Don de soi, protection des autres, découverte de son identité

Elément : Eau

Physique	Social	Mental
30	60	70

Compétence : Langues parlées : dialectes anciens, commune et druidique

- Erudition
- Perception
- Présence
- Baton

Posture de base : Focus

Dons :

- Soin (X psy)
- Bouclier magique (X psy)
- Amélioration des capacités de combats des compagnons (X psy)

Equipements

- Par-dessus rouge brodé de fil doré
- Bâton de vigne taillée ayant appartenu à sa préceptrice
- Besace remplis d'herbe médicinales et d'ouvrages

