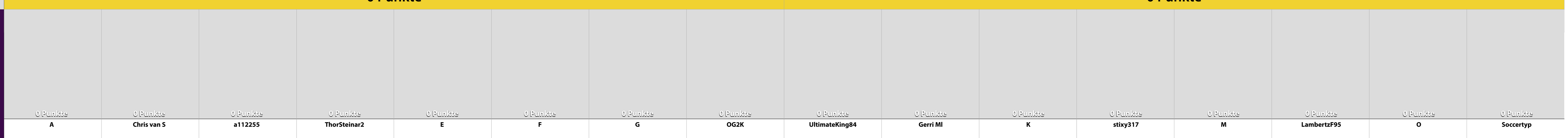
Project Cars
Tourenwagen Classic Cup

Fahrzeugtyp			#26 Kings M3	#39 Honoris M3	#8 Mingelo M3	#88 Gerhardt Motorsport M3	#7 Suei M3	#38 Weber Air Cooling M3	#20 Wild Antonio M3	#44 10 Strikes M3	#22 Piston 190 Evo 2	#41 Tespot 190 Evo 2	#10 Dambreville 190 Evo 2	#9 AFdelta 190 Evo 2	#81 Sawashier 190 Evo 2	#28 Rapa Olio 190 Evo 2	#16 Nextrako 190 Evo 2	#9 Beezart 190 Evo 2
PSN-ID			A	Chris van S	a112255	ThorSteinar2	E	F	G	OG2K	UltimateKing84	Gerri MI	K	stixy317	M	LambertzF95	O	Soccertyp
Veranstaltungen	Wetter	Zyklus	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen	Platzierungen
20.03.2016 - 19:00 Uhr																		
1. Lauf: Hockenheimring GP																		
Virtuelle Zeit: 16:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
10.04.2016 - 19:00 Uhr																		
2. Lauf: Nordschleife 1																		
Virtuelle Zeit: 14:00 Uhr																		
3 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
24.04.2016 - 19:00 Uhr																		
3. Lauf: Monaco GP																		
Virtuelle Zeit: 15:00 Uhr																		
25 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
08.05.2016 - 19:00 Uhr																		
3. Lauf: Nürburgring GP																		
Virtuelle Zeit: 17:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
29.05.2016 - 19:00 Uhr																		
4. Lauf: Nordschleife 2																		
Virtuelle Zeit: 10:00 Uhr																		
3 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
12.06.2016 - 19:00 Uhr																		
5. Lauf: Spa Francorchamps GP 24h																		
Virtuelle Zeit: 13:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
03.07.2016 - 19:00 Uhr																		
6. Lauf: Silverstone GP																		
Virtuelle Zeit: 9:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
24.07.2016 - 19:00 Uhr																		
7. Lauf: Nordschleife 3																		
Virtuelle Zeit: 22:00 Uhr																		
3 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
07.08.2016 - 19:00 Uhr																		
8. Lauf: Brands Hatch GP																		
Virtuelle Zeit: 11:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
28.08.2016 - 19:00 Uhr																		
9. Lauf: Laguna Seca GP																		
Virtuelle Zeit: 12:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
11.09.2016 - 19:00 Uhr																		
10. Lauf: Nordschleife 4																		
Virtuelle Zeit: 14:00 Uhr																		
3 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
25.09.2016 - 19:00 Uhr																		
11. Lauf: Bathurst GP 24h																		
Virtuelle Zeit: 18:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
16.10.2016 - 19:00 Uhr																		
12. Lauf: Imola GP																		
Virtuelle Zeit: 11:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
30.10.2016 - 19:00 Uhr																		
13. Lauf: Nordschleife 5																		
Virtuelle Zeit: 12:00 Uhr																		
3 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
13.11.2016 - 19:00 Uhr																		
14. Lauf: Watkins Glenn GP																		
Virtuelle Zeit: 8:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
27.11.2016 - 19:00 Uhr																		
15. Lauf: Monza GP																		
Virtuelle Zeit: 15:00 Uhr																		
20 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
11.12.2016 - 19:00 Uhr																		
16. Lauf: Nordschleife 5 Finale 24h																		
Virtuelle Zeit: 13:00 Uhr																		
5 Runden																		
Qualifying			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Rennen			0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz	0. Platz
Punkte in diesem Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Punkte in der Meisterschaft			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Gesamtpunktzahl alle Rennen			0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Teamwertung alle Rennen			0 Punkte								0 Punkte							



Reglement

1. Allgemeine Bestimmungen

1.1 Mehrfaches unentschuldigtes Fernbleiben von Veranstaltungen führt zum Ausschluss aus der Meisterschaft. Hier wird zuverlässigen Spielern selbstverständlich die Teilnahme eher ermöglicht.
1.2 Die Teilnahme wird nur ausgesuchten Fahrern gestattet, die gewisse Vorraussetzungen (ungefähre Vorgabezeiten auf ausgewählten Rennstrecken - siehe Punkt 3 Anmeldevoraussetzungen) erfüllen, um möglichst spannende Rennen zu ermöglichen.
1.3 Absagen und Zusagen müssen bis spätestens 20:00 Uhr am Vortag in der erstellten Whattsapp Gruppe eingehen. Dies ist notwendig um gemeldeten Reservespielern frühzeitig die Möglichkeit zum Nachrücken in ein Einzelrennen zu geben.
1.4 Die Facebookseite wird ausschließlich zum Austausch untereinander genutzt. Hier werden keine Zu- oder Absagen zu Rennen getätigt. Dies geschieht ausschließlich über Whattsapp um ein einheitliches System zu pflegen.
1.5 Anfragen bezüglich der Anmeldung für die Meisterschaft werden der Übersicht halber ausschließlich über mich (Christopher / UltimateKing84) getätigt.
1.6 Allgemeine Infos oder Anfragen werden gerne von Oli (OG2K) oder mir beantwortet. Wir beide sind die Administratoren für alle Seiten und für die Serie generell.

2. Teilnehmerdaten

2.1 Von den Teilnehmern werden alle oben stehenden Daten benötigt um eine perfekte Erreichbarkeit und auch die Identifizierung zu ermöglichen.

3. Anmeldevoraussetzungen

3.1 Alle Anmeldung werden bitte bei Facebook in dem Extra dafür eingerichteten Kommentar als Antwort an uns übermittelt. Wir werden Euch dann im Kommentar auf alles antworten.
3.2 Um möglichst spannende Rennen zu gewährleisten, soll das Fahrerfeld fahrarisch nicht extrem weit auseinander liegen. Hierfür sendet Ihr uns bitte bei der Anmeldung Eure Kundenzeiten im Zeitfahrmodus in einem der beiden Fahrzeuge für folgende Strecken:
- Nürburgring Nordschleife
- Hockenheimring

4. Fahrzeugauswahl

4.1 Um die Übersicht bei Rennen maximal gewährleisten zu können werden ausschließlich die oben zu sehenden Fahrzeuge vergeben.
4.2 Jeder kann sich für die noch verfügbaren Fahrzeuge bei mir melden. Ich werde versuchen jedem Wunsch nachzukommen und Euch schnellstmöglich in die Liste eintragen. Diese Liste wird als PDF so aktuell wie möglich bei Facebook gepostet um Überschneidungen bei den Anmeldungen zu vermeiden.
4.3 Da der Ford aus der gleichen Fahrzeugklasse zu extreme Leistungsunterschiede durch den Ladedruck ermöglicht, wird dieser von der Veranstaltung ausgeschlossen.
4.4 Die verbleibenden Hersteller BMW und Mercedes werden durch Einzelfahrer (keine Teams in diesem Sinne) vertreten. Es findet jedoch am Schluss eine Markenwertung statt, die es auch den Fahrern mit einer schlechteren Platzierung ermöglicht für einen Gesamtpokal mitzukämpfen.
4.5 Die oben herausgesuchten und bildlich veranschaulichten „Fahrzeugnamen" werden bitte für die Kommunikation mit mir oder Oli genutzt um Verwechslungen auszuschließen.

5. Veröffentlichung der Rennen im Internet

5.1 Die Rennergebnisse werden nach jedem Rennen bei Facebook in dieser Tabelle veröffentlicht.
5.2 Eine Rennzusammenfassung wird ebenfalls bei YouTube und evtl. auf Seiten und Blogs die Project Cars vertreten veröffentlicht.
5.3 Vor jedem Rennen wird es ein ausführliches Streckenvideo geben, welches die kritischen Stellen und auch die Strafen für einzelne Streckenabschnitte erklären wird.

6. Punktesystem

6.1 Das Punktesystem setzt sich wie folgt zusammen:

Platz 1	= 20 Punkte
Platz 2	= 18 Punkte
Platz 3	= 16 Punkte
Platz 4	= 14 Punkte
Platz 5	= 12 Punkte
Platz 6	= 10 Punkte
Platz 7	= 8 Punkte
Platz 8	= 6 Punkte
Platz 9	= 4 Punkte
Platz 10	= 2 Punkte
Alle Plätze bis 16	= 0 Punkte

7. Strafensystem

7.1 Aufgrund von immer wiederkehrenden unfairen Strafen die durch das Spiel verhängt werden haben wir uns entschlossen komplett auf das System von Project Cars zu verzichten.
7.2 Kritische Situationen werden nach dem Rennen in den Replays begutachtet und bewertet (auch wenn wir alles nach dem Rennen sichten, sind wir auf die Mithilfe der Teilnehmer angewiesen. Bitte Verstöße die zu Vorteilen führten an mich oder Oli melden).
7.3 Die Einordnung der zu verhängenden Strafen wird situationsbedingt entschieden. Diese sind aber grob in folgende Strafen gegliedert:
- Bei mehrfachem extremen Abkürzen der Strecke behalten wir uns vor den entstandenen Zeitvorteil (in 5 Sekunden Schritten) nachträglich aufzuaddieren. Hierdurch kann es auch zu einer Neuverteilung der Platzierung des Rennens kommen.
- Bei Verstößen, wie beispielsweise übertriebener Härte in Zweikämpfen, wird über eine Rückversetzung (in Platz Schritten) für das nächste Rennen um bis zu 10 Plätze entschieden.

8. Veranstaltungsablauf

8.1 Alle Renndaten werden in der oben einsehbaren Liste veröffentlicht.
8.2 Die Einladungen für die Veranstaltungen werden eine halbe Stunde vor Beginn des Qualifyings an die jeweiligen Teilnehmer gesendet.
8.3 Jede Veranstaltung beginnt Sonntags um 20:00 Uhr.
8.4 Der Start wird bei jedem Rennen nach einer manuellen Einführungsrunde fliegend erfolgen. Hierbei gibt es folgende Punkte zu beachten:
- Der Fahrer auf Platz 1 gibt die Geschwindigkeit ab der letzten Kurve vor der Start-/Zielgeraden vor.
- während der Einführungsrunde und bis zur erneuten Überquerung der Start-/Ziellinie darf kein Überholmanöver stattfinden.

8.5 Jeder Fahrer bleibt auch nach einem Ereignis, dass es ihm nicht ermöglicht das Rennen zu beenden auf der Strecke oder in der Box um Probleme mit dem Replay zu vermeiden. (Hier ist es in der Vergangenheit oft dazu gekommen, dass sich bei komplettem Verlassen der Lobby eines Teilnehmers während eines Rennens die Fahrzeuge während des Replays verschoben haben)
8.6 Jeder Teilnehmer erstellt nach Beendigung des Rennens einen Screenshot der Endergebnisse und speichert das Replay ab.

9. Boxenstopps

9.1 Boxenstopps sind grundsätzlich nicht erlaubt.
9.2 Einzige Ausnahmen bilden hier Reparaturarbeiten nach Fahrzeugschäden oder Spritmangel durch Fehlplanung. Allerdings dürfen bei diesen Stopps keine neuen Reifen aufgezogen werden.

10. Fahrhilfen und Fahrzeugeinstellung

10.1 Die Fahrhilfen ABS, Traktionskontrolle und Stabilitätskontrolle sind für die Meisterschaft komplett abgeschaltet.
10.2 Alle Fahrzeugeinstellung dürfen verändert werden.
10.3 Alle Fahrzeuge werden manuell geschaltet (Versuch Gamepadfahrer auszuschließen, da es so nahezu unmöglich wird alles zu machen)

11. Veranstaltungsdetails

11.1 Im Inforeiter Veranstaltungen werden folgende Details des Events veranschaulicht:
- Datum der Veranstaltung mit Startuhrzeit (rote Markierung)
- Rennort und Streckenvariante
- Virtuelle Startuhrzeit während der Veranstaltung (Zeitverlauf ist bis auf die 24h Varianten immer realistisch)
- Rundenanzahl (inkl. Einführungsrunde)
- Grundsätzliche Wetterbedingungen am Veranstaltungsort sowie Angabe von Tag/Nacht Wechsel (24h Rennen Simulation)

11.2 Die Gesamtpunktzahl in einer grafischen Übersicht wird immer aktuell unter den Veranstaltungen eingebledet.
11.3 Das Wettersymbol gibt nur an, auf welchen Reifen das Rennen gefahren wird. Die Bedingungen werden nie während eines Rennens von Trocken auf Nass oder umgekehrt wechseln. Jedoch kann die Intensität der jeweiligen Bedingung sowie die Sicht variieren.
11.4 Reifenverschleiß und Benzinverbrauch werden für die Rennen so angepasst, dass ein Boxenstopp zwar nicht nötig ist, jedoch eine merkliche Abnutzung spürbar sein wird.
11.5 Bei den 24h Varianten wird es einen Tag-/Nachtwechsel geben.
11.6 In regelmäßigen Abständen findet jeweils eine Veranstaltung auf der Nordschleife statt, bei der jedes Mal andere Bedingungen herrschen werden.
11.7 Das Abschlussrennen findet ebenfalls auf der Nordschleife statt und wird auf ca. eine Stunde Renndauer ausgelegt sein.

12. Streichergebnisse

12.1 Von jedem Teilnehmer werden am Ende der Saison die drei schlechtesten Ergebnisse aus der Wertung genommen (Hierdurch werden Rennen an denen man nicht teilgenommen hat oder bei denen ein Problem oder ein Unfall zu einer schlechten Platzierung geführt hat aus der Wertung entfernt und verfälschen somit nicht das Gesamtergebnis)

13. Internetverbindung

13.1 Um möglichst reibungslose und lagfreie Rennen zu ermöglichen möchten wir die Teilnehmer bitten, nur mit einer guten und stabilen Internetverbindung teilzunehmen.
13.2 Wir behalten uns vor Spieler mit extrem schlechten Verbindungen (springen des Fahrzeuges auf der Strecke = unvermeidbare Kollisionen) auch nachträglich aus der Veranstaltung auszuschließen.
13.3 Wer die Möglichkeit hat eine Verbindung per LAN Kabel herzustellen (auch wenn diese nur aus Sicherheit für die Rennen angeschlossen wird) sollte dies bitte tun.

14. Gaststarter

14.1 Es wird eine Gaststarter- bzw. Nachrückerliste geben. Diese Liste von möglichen Teilnehmern wird angeschrieben, wenn Absagen für das nächste Rennen oder die gesamte Meisterschaft eingehen.
14.2 Die Gaststarter bzw. Nachrücker, die sich als schnellstes melden, werden selbstverständlich auch als erste für die Veranstaltung berücksichtigt.
14.3 Gaststarter werden in der Wertung nicht berücksichtigt, jedoch namentlich erwähnt.
14.4 Nachrücker für die Meisterschaft, die einen vorhanden Teilnehmer ersetzen laufen allerdings in der Gesamtwertung mit dem vorherigen Fahrer zusammen.