



REGOLAMENTO SUPER LIGA

Oggetto del gioco

Oggetto del gioco è una simulazione del gioco del calcio attraverso la formazione di fantasquadre, formate da veri calciatori del campionato di serie A, che si affrontano tra loro nel rispetto del presente regolamento.

Modalità di gioco

1. Il gioco è basato sulle reali prestazioni dei calciatori del campionato di serie A.
2. Bisogna formare fantarose con 26+2 calciatori e mandare in campo, in ogni partita, una formazione composta da 11 giocatori titolari e fino a 10 riserve, facendo eccezione le giornate spalmate su quattro effettivi giorni di calendario avuto riguardo alla disputa delle partite di serie A, per disputare le partite previste dal calendario.

La Lega

1. La Super Liga è composta da otto società e governata dall'Assemblea di Lega, formata da tutti i Presidenti
2. Il responsabile è il Presidente di Lega.
3. I compiti del Presidente, salvo deleghe, sono:
 - a. coordinare le operazioni delle aste;
 - b. comporre i calendari;
 - c. registrare le formazioni settimanali;
 - d. calcolare i risultati finali;
 - e. comporre le classifiche;
 - f. comunicare i risultati finali che verranno passati tramite sito/whatsapp di Presidente in Presidente;
 - g. raccogliere le quote partita ed acquistare le coppe.
4. Le modifiche al regolamento sono decise dall'assemblea con voto di maggioranza.
5. Le riunioni ufficiali sono due, settembre e febbraio, con data da stabilirsi.

Le società

1. Ogni società ha una denominazione sociale ed un Presidente.
2. La società che arriva ultima a fine anno virtualmente retrocede e ha l'obbligo di cambiare nome sociale, oltre che di offrire il dolce agli altri componenti di Liga.
3. Ciascuna società dispone di 260 crediti per l'asta iniziale di settembre, per l'acquisto dei calciatori; ulteriori 60 crediti vengono assegnati ad ogni squadra nell'asta di febbraio.
4. Ogni società potrà confermare per l'anno successivo fino ad un massimo di 11 giocatori senza limitazione di ruoli della rosa dell'anno precedente, mentre il numero di giocatori tagliabili è illimitato.
5. I giocatori possono essere confermati per una sola volta, dalla squadra di acquisto originario così come pure da quella che lo dovesse acquistare prima della sua reimmissione sull'asta libera, e saranno pagati allo stesso prezzo dell'anno precedente.

La rosa

1. la rosa di ogni società deve essere composta di 26+2 giocatori.
 - 4 portieri di cui almeno 2 chiamati nominativamente in sede di asta,
 - 8 difensori,
 - 8 centrocampisti,
 - 6 attaccanti,
2. Se durante l'anno una società ha in squadra un giocatore infortunato può sostituirlo con un giocatore di identico ruolo, scelto tra quelli liberi, al costo di 10 crediti non rimborsabili; di questa operazione va data immediata comunicazione al Presidente. Quando il giocatore infortunato tornerà disponibile, anche se solo convocato, il sostituto tornerà sul mercato. Analogamente sarà possibile sostituire i giocatori che dovessero essere ceduti dalle squadre di serie A, con gli stessi criteri dei giocatori tagliati per quanto riguarda il rimborso dei crediti spesi; per sostituire un giocatore ceduto il costo è di 10 crediti non rimborsabili, prima e dopo l'asta di riparazione. Per le sostituzioni degli infortunati e dei ceduti non sarà possibile utilizzare i 60 crediti assegnati a febbraio; pertanto sarà possibile sostituire gli infortunati ed i ceduti, lungo tutta la stagione, con i soli crediti d'avanzo al termine dell'asta di settembre. Nell'asta di riparazione di metà campionato vengono comunque reimmessi sul mercato di riparazione tutti i giocatori presi in sostituzione degli infortunati e dei ceduti.
3. Almeno 2 dei portieri sono chiamati nominativamente in sede d'asta e questi ultimi sono seguiti dalla fantasquadra anche in caso di cambio squadra o di variazione delle gerarchie tra primo e secondo portiere. Resta fermo l'obbligo di schierare nominativamente i portieri con l'invio formazione domenicale.

Trattative tra società

Durante la stagione le società possono accordarsi per lo scambio di giocatori fino alla fine della stagione o definitivamente, con esclusione delle ultime 7 giornate, dandone immediata comunicazione al Presidente. In tali casi, l'eventuale unica conferma per l'anno successivo costerà il valore pagato per il calciatore dalla prima squadra d'acquisto.

La formazione

1. la formazione per ogni gara dovrà essere composta con minimo 3 difensori e massimo 6, minimo 3 centrocampisti e massimo 6, minimo 1 attaccante fino ad un massimo di 3.

2. gli schemi possibili sono:

6-3-1 punti avversario -2

5-4-1 " -1,5

4-5-1 " -1

5-3-2 " -0,5

4-4-2 " 0

3-6-1 " +0,5

3-5-2 " +1

4-3-3 " +1,5

3-4-3 " +2

3. la formazione deve essere comunicata prima dell'inizio della prima gara in programma nella giornata di serie A al Presidente e, per correttezza, all'avversario. Una volta comunicata non può essere cambiata, se non motivatamente ed anticipatamente all'inizio delle partite ed in accordo con l'avversario ed il Presidente.

4. nel caso non venga comunicata la formazione entro la scadenza, sarà considerata valida quella della settimana precedente e la squadra sarà penalizzata di 2 punti algebrici nel totale somma partita. Dell'avvenuta comunicazione della formazione al Presidente farà testo l'orario di invio del messaggio sms, o whatsapp, o della email dal sito.

5. nel caso di errore nella comunicazione della formazione si procederà in questo modo:

- se schierati più di 11 giocatori verrà tolto quello con la somma migliore;
- se schierati meno di 11 giocatori si giocherà in inferiorità numerica;
- se si schiera lo stesso giocatore sia tra i titolari che tra le riserve, sarà considerato titolare e si giocherà con una riserva in meno;
- se viene schierato un giocatore non in rosa o non nella disponibilità della squadra, questi verrà considerato non schierabile quindi verrà sostituito, se possibile.

6. per ogni gara i Presidenti si impegnano a versare una quota di 3 euro per il montepremi.

Riserve e sostituzioni

1. ogni squadra può schierare in panchina fino a 10 riserve (max 1 portiere, max 3 difensori, max 3 centrocampisti, max 3 attaccanti); i calciatori di riserva sono indicati in ordine di sostituzione;

2. il calciatore di movimento di riserva entra in campo se il titolare non gioca o viene considerato senza voto; nel caso la prima riserva non abbia giocato entra la seconda, e così via; se non vi è disponibilità di nessuna delle riserve, perchè non ha voto o non vi sono più riserve disponibili, subentra la riserva d' ufficio (voto 4).

2bis. se non è schierato un portiere, il voto d'ufficio da calcolarsi è tre, esclusivamente per questo ruolo; è obbligatorio sostituire il portiere a prescindere dalle varie sostituzioni necessarie.

3. la riserva d' ufficio viene applicata ad un solo giocatore per squadra.

4. nel caso 4 più giocatori di una squadra non siano giudicati, entreranno le tre riserve con i voti migliori e la squadra giocherà in inferiorità numerica; ai fini di dett o calcolo va comunque e sempre considerato l'ordine dei panchinari ai fini dell'ingresso dei migliori tre sostituti.

5. nel caso la giornata di serie A venga disputata lungo almeno 4 diversi giorni di calendario, anche non consecutivi, saranno concesse le panchine illimitate e la riserva d'ufficio entrerà comunque alla prima mancanza di sostituzione e sempre una volta sola, dopodichè si giocherà in inferiorità numerica.

Quotidiano ufficiale

Il quotidiano ufficiale è: la Gazzetta dello Sport, cd. edizione Milano, e fa fede fino ad autocorrezione.

Modalità di calcolo

1. l' esito del risultato finale viene così calcolato:

- calcolo del totale-calciatore,
- calcolo del totale-squadra;
- assegnazione del fattore campo (+2)
- aggiunta o sottrazione dei punti modulo
- confronto dei totali squadra.

2. il totale calciatore è dato dalla somma del voto dato dal quotidiano ufficiale più i punti azione.

3. i punti azione sono così assegnati:

- +3 per ogni gol segnato su azione o punizione;
- +2 per ogni rigore segnato;
- +3 per ogni rigore parato;
- -2 per ogni autogol;
- -3 per ogni rigore sbagliato;
- -1 per ogni gol subito;
- -0,5 per ogni ammonizione;
- -1 per ogni espulsione.

4. tabella di conversione:

una volta stabilito il totale squadra si convertirà in base alla seguente tabella per ottenere il risultato finale

- meno di 66 punti = 0 gol
- da 66 a 71,5 punti = 1 gol
- da 72 a 76,5 punti = 2 gol
- da 77 a 80,5 punti = 3 gol
- da 81 a 84,5 punti = 4 gol

e così via: ogni 4 punti 1 gol.

5. in caso di parità, se nello stesso intervallo di punteggio, ma almeno a 66 punti, c'è una differenza netta di 4 punti tra le squadre, la squadra con totale punti più alto acquisisce un ulteriore gol (ad es: Squadra A 66 punti; Squadra B 70 punti; Risultato: 1 a 2); inoltre se nei conteggi i totali squadra differiscono di 10 o più punti, si assegnerà un'ulteriore rete ogni 10 punti di differenza alla squadra con totale più alto.
6. In caso di una differenza di 10 o più punti nel calcolo partita, verrà attribuito un ulteriore goal alla squadra con totale maggiore per ogni differenza di 10 punti algebrici.

Casi particolari

1. il quotidiano ufficiale fa fede, ed è incostestabile nei tabellini, a meno che non apportino auto-correzioni, anche se a distanza di giorni.
2. il giocatore senza voto deve essere sostituito dalla riserva anche nel caso in cui abbia ottenuto dei punti azione;
3. nel caso che nessuno dei portieri schierati tra campo e panchina abbia preso voto, né abbia materialmente giocato nella realtà, il voto d'ufficio da assegnarsi solo per questo ruolo è 3; fermo restando il fatto che la riserva d'ufficio schierabile è solo una per partita ed il portiere è da schierare obbligatoriamente. Pertanto in caso di necessità a schierare il portiere d'ufficio, non sarà conteggiabile altra riserva di movimento d'ufficio con voto 4.

Partite sospese o rinviate

1. nel caso che una partita venga sospesa è considerata come non giocata.
2. nel caso che le partite sospese abbiano avuto dei voti o dei bonus/malus per i calciatori questi non varranno.
3. nel caso in cui tutta la giornata venga sospesa o rinviata, o almeno 3 partite vengano rimandate la giornata si recupererà in diversa data e bisognerà nuovamente comunicare le formazioni che potranno essere cambiate; tuttavia se le partite non terminate venissero recuperate entro 3 giorni (tre interi giorni successivi al giorno della partita, senza contare il giorno in cui si sarebbe giocata la partita sospesa), andranno attese ai fini del calcolo partita.
4. nel caso in cui una o due partite vengano sospese e/o rinviate oltre i tre giorni (tre interi giorni successivi al giorno della partita, senza contare il giorno in cui si sarebbero giocate le partite sospese), e la notizia di ciò sia nota con sufficiente anticipo, il Presidente notizierà tutti, soliti modi. A seguito di ciò, si concede a tutti la possibilità di modificare le proprie formazioni entro il fischio d'inizio della prima partita che verrà giocata; se in una fantasquadra verrà comunque schierato qualche giocatore delle squadre interessate dalla predetta partita, verrà attribuito un voto di 5.5 per i giocatori di movimento e di 5 per il portiere.

Il campionato

1. Il campionato si svolge con un girone unico di 8 squadre, a formula variabile.
2. Se al termine delle gare, nelle varie competizioni, 2 o più squadre terminano a pari punti si adatterà il criterio della classifica avulsa tenendo conto nell'ordine:
 - punti ottenuti negli scontri diretti;
 - a parità differenza reti totale della competizione;

- ad ulteriore parità chi ha fatto più gol nella competizione.
- dalla stagione 16/17, in caso di arrivo a pari punti si effettuerà spareggio secco in campo neutro; in caso di arrivo a pari punti di 3 o più squadre verrà adottata la classifica avulsa, osservando in ordine i criteri dei maggior punti in c.a., differenza reti nella c.a., maggior numero di goal nella c.a.

INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

COPPE INTERLeghe

I Presidenti delle due Leghe, per assicurare un corretto ed omogeneo svolgimento della competizione Champions/EuropaLeague, hanno trovato un accordo sui punti, fin'ora in disaccordo.

-In caso di tabellino controverso (ammonizioni, gol ecc...) nel caso la Gazzetta, nei successivi 2 gg non faccia una rettifica, con condizione che entrambe le due redazioni del sito FantaGazzetta a destra di Milano (Roma e Napoli), nella sezione voti abbiano entrambe questa discrepanza, verrà usato come termine ultimo di soluzione il sito della LegaCalcio.

-Nel caso di partita/e rinviata/e (prima o dopo il termine della presentazioni delle formazioni), si aspetterà sempre il recupero/i, tranne nel caso in cui venga/no giocato/i dopo una successiva fase della competizione (es. ultime giornata dei gironi, o semifinali / Finale) o se il rinvio/i sia/no superiore/i ad un mese. In questi casi verrà dato il 6 d'ufficio ai giocatori delle squadre oggetto del recupero.

Per qualsiasi altra controversia nasca, i 2 Presidenti cercheranno una soluzione, altrimenti ricorreranno alla richiesta di votazione fra gli altri Presidenti delle squadre.

In merito alla votazione effettuata per i recuperi della 11Giornata di serie A, detta votazione ha avuto effetto solo ed esclusivamente per quella situazione. In futuro le votazioni verranno richieste solo se necessario dai due Presidenti di Lega.

Ricordiamo inoltre che le prime 4 classificate delle due Leghe accederanno direttamente alla Champions, mentre le restanti 4 alla EuropaLeague. L'anno successivo inizieranno 2 gironi per

ogni competizione, al termine dei quali, continueranno la champions: le prime 2 dei 2 gir di champ, le vincenti dei 2 giorni di EuropaLeague e le vincenti dei 2 spareggi tra le terze di champ e le seconde di Europa League. Continueranno in EuropaLeague: le ultime 2 dei 2 gironi di EuropaLeague le ultime di Champion e le perdenti dei 2 spareggi.

-Nel caso nei gironi di Coppe arrivino a pari punti delle squadre ci si regolerà così:

- 1) 2 squadre a pari punti, spareggio sia nel caso serva per determinare la prima, che il passaggio del turno fra 2 seconde.
- 2) 3 squadre: se il posto è 1 classifica avulsa e spareggio fra migliori 2; se posti sono 2, classifica avulsa, la migliore passa 1° e spareggio fra le altre 2.
- 3) 4 squadre, spareggio tutti contro tutti, chi fa di più passa se 1 posto, le prime 2 se posti 2. A tal proposito si indica la sequenza per determinazione classifica avulsa: Punti scontri dir, diff reti (scontri diretti) piu gol fatti scontri dir, diff reti gen piu gol fatti gen.

- Nel caso la giornata di serie A venga disputata dal venerdì al lunedì, o su 4 giorni di calendario, le sostituzioni saranno illimitate e la riserva d'ufficio entrerà comunque alla prima mancanza di sostituzione (e sempre una volta sola, dopodichè si giocherà in inferiorità numerica).