

Liens et conseils utiles pour le dessin, l'animation et les arts numériques.
(tiens ça c'est bien ça)

Dessin et Infographie

Chaîne YouTube

[WeBDessin](#) : Regorge de petits conseil regroupé par vidéos thématique, quelques truc à prendre pour les dessin numérique.

[GDQuest](#) : Chaîne anglophone mais qui contient quelques anciennes vidéo en français. Surtout axée sur la partie design, en particulier de jeux vidéo, il n'y a rien à jeter si tu es curieux.
Vidéos souvent basées sur le logiciel **Krita**.

[Les tutos du Forum Dessiné](#) : J'y reviendrai, mais les tutoriels de ce site, même si ils sont basique, m'ont beaucoup aidé à progresser. Il y a un petit chapitre sur l'animation.

Animation

(gaffe si tu es anglophobe)

Vidéos en vrac, à regarder :

[Animation basics: The art of timing and spacing](#)

[How I animate : Tutorial – Bowz](#)

[How to Draw and Animate With Weight](#)

[Exercices d'animations](#)

[AMB Animation Academy](#) : Du très haut niveau, il saura tout de même t'inspirer si tu passe au dessus de son accent (Anglophone)

Autre

[Le Forum Dessiné](#) :

Je te renvoi à la [FAQ](#), te décrire le concept serait trop fastidieux. Sache en tous cas que participer à ce forum m'a énormément fait progresser et m'a forcé à pratiquer régulièrement.

[Krita](#) :

Mon petit protégé. Krita est un logiciel de dessin et d'animation gratuit, similaire à PhotoShop mais entièrement gratuit et Open Source !

Bon voilà, je n'ai pas non plus une légitimité absolue, mais ces quelques lien m'ont été utile et je l'espère le seront également pour toi ;