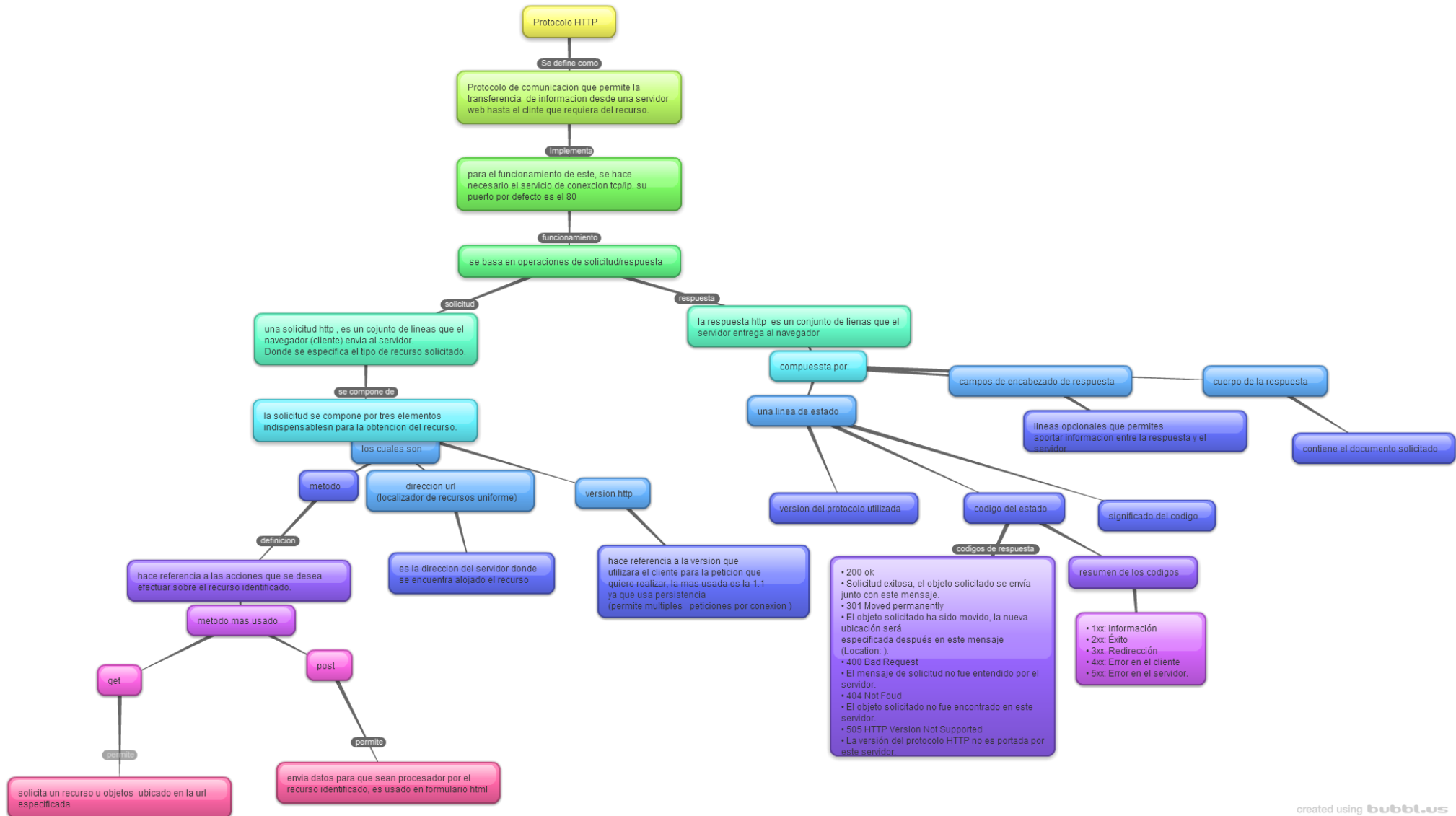


JORGE A MESA CASTAÑO – CESAR MESA CASTAÑO – MAURICIO RIVERA AVALO



CAPA DE APLICACION

se define como

la capa que ofrece a las aplicaciones la posibilidad de acceder a los servicios de las demás capas y definen los protocolos que utilizan las aplicaciones para intercambiar datos

una aplicacion de red es

un conjunto de programas que se ejecutan en diferentes hosts y se comunican entre si por medio de una red

cliente/servidor

se define como

un modelo donde los roles tienen las diferencias bien marcadas ya que los tareas se reparten entre los proveedores del recurso (servidores) y los que acceden a ellos (clientes)

Algunas características son

- Dos clientes no se comunican entre si
- El servidor generalmente tiene una IP fija mientras que el cliente generalmente tiene una IP dinamica

Por ejemplo

- Firefox (cliente web) y Apache web server como servidor web

Par a Par (Peer-to-Peer)

se define como

una red de ordenadores en la que todos o algunos aspectos funcionan si servidores ni clientes fijos, sino una serie de nodos que se comportan como iguales entre si, es decir, actuan simultaneamente como clientes y servidores respecto a los demas nodos de la red

Algunas características son

- Los pares tienen funcionalidades equivalentes
- Los pares generalmente funcionan en computadores cliente
- Los pares generalmente presentan conexión intermitente
- Se utilizan para aplicaciones de archivos compartidos, mensajería instantánea, comunicación de voz etc.

Por ejemplo

Ares - BitTorrent

Híbrida

se define como

Aplicaciones que combinan los dos tipos de arquitecturas Cliente-servidor y par-a-par

Algunas características son

- Existen servidores centra generalmente utilizados el registro inicial de peers luego los peers se comunican entre si

Por ejemplo

Skype

Sistemas de nombre de dominio

se utiliza para

desacoplar los nombres de las máquinas de sus direcciones IP

se utiliza para

los usuarios de las aplicaciones recuerden con más facilidad nombres que direcciones IP

se define como

El mecanismo que hace la traducción de nombres de dominio (por ejemplo `www.google.com`) a dirección IP (`74.125.196.105`)

Como se implementa

El servidor DNS utiliza una base de datos distribuida y jerárquica que almacena información asociada a nombres de dominio en redes como Internet

Servicios ofrecidos por DNS

Traducción de nombre de host a direcciones IP

Traducción de nombre de alias a nombre canónico

Jerarquía de los servidores DNS

Servidores Raíz

Generalmente son el primer paso en el proceso de resolución de nombres de dominio

porque no se centraliza el servicio

por ser único punto de falla

- porque algunos usuarios quedarían muy cerca del servidor DNS y otros muy lejos

- por las dificultades de mantenimiento

Servidor DNS de Nivel Superior

Responsables de los dominios como `org`, `net` o de otros y de todos los dominios de nivel superior de la países

Servidor DNS autoritativo

Tradicionalmente se refiere a un servidor DNS que administra una zona que corresponde a una organización

Horizontales

- ① En DNS, cada etiqueta a la izquierda especifica una subdivisión o.
- ② El servidor DNS utiliza una.
- ③ El dominio relacionado con las organizaciones educativas es
- ④ En DNS, cada zona de autoridad abarca al menos un
- ⑤ Sistema de nomenclatura jerárquica para computadoras
- ⑥ El dominio que está normalmente relacionado con organizaciones sin fines de lucro es
- ⑦ Servidor de correo electrónico. (registro)
- ⑧ Permite indicar los servicios que ofrece el dominio
- ⑨ Define la asociación que existe entre un nombre de dominio y los servidores de los nombres que almacenan información de dicho dominio.
- ⑩ Este registro se usa para traducir nombres de servidores de alojamiento a direcciones IPv4
- ⑪ Parte superior del árbol que representa un nivel
- ⑫ La función más importante del DNS es
- ⑬ un tipo de servidor DNS es conocido como local o

Verticales

- ① Protocolo de la capa de transporte que soporta las aplicaciones distribuidas TCP
- ② Arquitectura de una aplicación de red donde se ven involucrados dos roles en los cuales uno hace peticiones y el otro les responde. *cliente / servidores*
- ③ Nombre en español de la arquitectura de una aplicación de red donde los roles no están bien definidos y los hosts hacen el papel de servidor y cliente al mismo tiempo
- ④ Método o canal para la comunicación entre un programa del cliente y un programa del servidor en una red
- ⑤ Protocolo de la capa de transporte que soporta las aplicaciones distribuidas.
- ⑥ protocolo de comuni
- ⑦ la versión 1.0 del protocolo HTTP se caracteriza por establecer conexiones de tipo: *No Persistent*
- ⑧ Es el método que permite enviar datos a través de un formulario *POST*
- ⑨ Es el protocolo de comunicación que permite la transferencia de información en la WWW *HTTP*
- ⑩ Herramientas que ^{permite} realizar pruebas de conexión HTTP
- ⑪ Es el encargado de enviarle peticiones HTTP Get al servidor
- ⑫ Palabra en inglés ^{navegador} que hace referencia a un tipo de mensaje de HTTP *response*.
- ⑬ Archivo que permite bloquear páginas web de forma local
- ⑭ puerto por defecto por donde se realizan las conexiones HTTP *80*
- ⑮ protocolo de la capa de red el cual es utilizado por HTTP
- ⑯ Nombre que reciben los pequeños archivos de texto almacenados del lado del cliente los cuales permiten a los sitios web almacenar información acerca del usuario.
- ⑰ Intermediario que permite satisfacer las peticiones del cliente sin llegar hasta el servidor origen.
- ⑱ conjunto de programas que se ejecutan en diferentes hosts y se comunican entre sí por medio de una red.

1 subdomain

7
P
E
R
S
I
S
T
E
N
T
E

2
C
L
I
3
P
I
4
e
d
a
T
O
S
C
P
5
b
e
s
e
n
T
e
p
a
r
V
I
d
o
y

5
u
P
4
d
o
m
i
n
i
o

12
S
e
d
u
r
V
I
d
o
r
P
V
o
X
y

8
P
O
V
g
S
T

14
m
a
n
u
a
l

4
S
O
N
S
O
K
E
T

16
C
11
d
o
m
i
n
i
o
r
a
I
Z
K
I
E
S

15
T
C
P

10
A

7
M
X

9
H
T
T
P

10
T
9
n
a
m
e
s
e
r
v
e
r
L
N
E
T

18
a
P
L
I
C
A
C
I
O
n
d
e
v
e
d
14
G
e
H
15
c
a
c
h
e
n
T
a

11
N
12
T
r
a
d
u
c
i
T
V
E
G
a
d
o
y

13
H
O
S
T

12
Y
C
8
S
r
V
P
O
N
S
C