

# **REGULAMIN, ZASADY, INSTRUKCJE**

## **M.A.Q ACTION #1**

### **I. POSTANOWIE OGÓLNE**

- 1. Organizatorem imprezy jest sekcja AirSoft'owa *M.A.Q Team*.**
- 2. Uczestnik imprezy musi mieć ukończony 18 rok życia.**
  - 2.1. Dopuszcza się udział osób od 16 roku życia za okazaniem pisemnej zgody opiekunów prawnych .**
- 3. Udział w M.A.Q Action #1 jest bezpłatny.**
- 4. O wpisaniu na listę uczestników decyduje kolejność zgłoszeń.**
- 5. M.A.Q Action #1 odbędzie się bez względu na stan warunków atmosferycznych.\***
  - 5.1\* Nie dotyczy silnych burz itp.**

### **II. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA**

- 1. W ciągu trwania całej imprezy, każdy z uczestników ma obowiązek posiadać ochronę oczu.**
  - 1.1. Ściągnięcie ochrony oczu w trakcie trwania imprezy skutkuje wykluczeniem z dalszego udziału w M.A.Q Action #1.**
  - 1.2. Ochronę oczu można ściągnąć tylko i wyłącznie w „SB”.**
  - 1.3. Każdy z uczestników powinien posiadać podstawowy indywidualny pakiet pomocy medycznej.**
  - 1.4. W wypadku chorób zagrażających życiu (np. cukrzyca, astma itp.) wymaga się od uczestnika poinformowania Organizatora oraz posiadania przy sobie odpowiednich środków medycznych.**
- 2. Każdy przypadek skaleczeń, ran itp. należy niezwłocznie zgłosić Organizatorom imprezy.**
- 3. W czasie trwania imprezy obowiązuje całkowity zakaz oddalania się w pojedynkę od grupy.**
  - 4.1. Każde oddalenie od grupy musi być zgłoszone Organizatorom.**
  - 4.2. Na każde oddalenie od grupy musi być zgoda Organizatora.**
  - 4.3. W przypadku niezgłoszonego, bezpodstawnego lub samodzielnego oddalenia się od grupy, uczestnik zostanie wykluczony z dalszego udziału w imprezie.**
- 4. Wszystkie wątpliwości, uwagi itp. dotyczące kwestii bezpieczeństwa osobistego jak i całej grupy należy niezwłocznie zgłosić Organizatorom.**
- 5. W wypadku wystąpienia poważnej rany, złamania bądź innego poważnego urazu uczestnicy przekazują Organizatorom informacje krzycząc „MEDAVAC”.**
- 6. W wypadku wystąpienia drobnej rany należy dyskretnie informacje tą przekazać „Dowdocy sekcji”, który przekazuje tą informacje Organizatorom.**

### **III. WYKLUCZENIE Z DALSZEGO UDZIAŁU W IMPREZIE**

- 1. Wykluczenie uczestnika z dalszego udziału w imprezie następuje po rażącym złamaniu regulaminu przez uczestnika.**
- 2. Decyzję o wykluczeniu z dalszego udziału w imprezie podejmują wszyscy Organizatorzy imprezy.**
- 3. W wypadku wykluczenia z imprezy uczestnik wykluczony zostanie odprowadzony przez Organizatorów w bezpieczne miejsce.**
- 4. Decyzja o wykluczeniu jest nieodwołalna i nie podlega dyskusji.**

### **IV. STREFY**

- 1. „SW” – Strefa wojny/bojowa. „SW” jest to strefa całej imprezy.**
- 2. „SP” – Strefa przejściowa.**
  - 2.1. „SP” wyznacza Organizator.**
  - 2.2. „SP” nie jest stałą lokalizacją; Jeśli Organizator w czasie marszu wyznaczy punkt A jako „SP”, po opuszczeniu tej „SP” przez grupę punkt A przestaje być „SP”, powrót grupy do punktu A, nie czyni tego miejsca ponownie „SP”**
  - 2.3. „SP” pełni rolę krótkiej przerwy w czasie trwania działań.**
- 3. „SBPP” – Strefa bezpieczna od zagrożenia pożarowego. W tej strefie dozwolone jest użycie pirotechniki, jest to otwarty teren, na którym nie występują materiały palne.**
  - 2.1 „SBPP” wyznacza Organizator.**
- 4. „SB” – Strefa bezpieczna. W „SB” występuje całkowity zakaz strzelania, używania pirotechniki i prowadzenie jakichkolwiek działań zagrażających bezpieczeństwu uczestników.**
  - 4.1. „SB” wyznacza Organizator.**
  - 4.2. „SB” nie jest stałą lokalizacją; Jeśli Organizator w czasie marszu wyznaczy punkt A jako „SB”, po opuszczeniu tej „SB” przez grupę punkt A przestaje być „SB”, powrót grupy do punktu A, nie czyni tego miejsca ponownie „SB”**
- 5. „PK” – Punkt kontrolny. „PK” jest strefą bojową.**
  - 4.1. „PK” jest przerwą dla Organizatorów w celu ustalenia dalszych działań dotyczących imprezy.**
- 6. „SO” – Strefa obozowa. Strefa bojowa, w której zarządzono przerwę dłuższą niż 30 minut.**
  - 5.1. „SO” jest strefą, w której uczestnicy mogą odpocząć oraz spożyć posiłek.**
  - 5.2. „SO” może zostać odwołana w każdej chwili; W takiej sytuacji uczestnik imprezy jak najszybciej musi przygotować się do wymarszu.**

5.3. „SO” jest strefą bojową, w której obowiązuje zakaz ściągania ochrony oczu.

7. „SM” – Strefa medyczna. Utworzona przez Organizatora w razie nieszczęśliwego wypadku.

6.1 „SM” jest równocześnie „SB”.

## V. ZAKAZY DODATKOWE

1. W czasie trwania imprezy obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu oraz używania środków narkotycznych.

1.1. Złamanie powyższego zakazu wiąże się z natychmiastowym wykluczeniem z dalszego udziału w imprezie oraz BAN’em na następne imprezy organizowane przez *M.A.Q Team*.

2. Zakaz używania pirotechniki poza „SBPP”.

3. Zakaz palenia papierosów poza „SB” oraz bez zgody Organizatorów.

4. Całkowity zakaz rozpalania ognia.

5. Zakaz używania światła bez zgody Organizatorów.\*

5.1 \* Dopuszcza się używanie światła o barwie czerwonej, jednak tylko w sytuacjach koniecznych.

6. Zakaz nadmiernego używania wulgaryzmów.

7. Zakaz prywatnych rozmów w czasie trwania „akcji”.

## VI. KWESTIA WALKI

1. Zgodnie z zarysem fabularnym uczestnicy nie mogą jako pierwsi nawiązać kontaktu ogniowego z przeciwnikiem.

2. W czasie trwania imprezy walka z przeciwnikiem może zostać nawiązana w każdej chwili.

3. Trafiony uczestnik krzyczy „DOSTAŁEM”.

4. W całym plutonie obecny jest jeden MEDYK oraz trzech SANITARIUSZY (po jednym na sekcje).

4.1. Czas leczenia ran przez medyka wynosi 5minut.

4.2. Czas leczenia ran przez sanitariusza wynosi 10minut.

5. Podczas imprezy nie występują tzw. RESPAWNY.

5.1. Powrót do gry możliwy jest jedynie poprzez uleczenie.

5.2. Jeśli Medyk oraz wszyscy Sanitariusze są ranni, mogą oni zostać uleczeniu przez zwykłego żołnierza, czas leczenia ran bez względu na rodzaj wynosi 20 minut.

6. Pluton za wszelką cenę ma unikać kontaktu ogniowego z przeciwnikiem.

6.1. W sytuacji nawiązania kontaktu ogniowego pluton ma obowiązek wycofać się na bezpieczną pozycję.

6.2. Podczas manewru odwrotu pluton ma pozwolenie używania ognia zaporowego/osłonowego.

## **VII. INFORMACJE DODAKOWE**

- 1. W czasie trwania imprezy nie przewiduje się noclegu w namiotach.**
- 2. Krótkie przerwy na sen przewidziane są pod „gołym” niebem.**

## **VIII. DYSCYPLINA**

- 1. Podział dowodzenia:  
Dowódcy (Organizatorzy)>Dowódcy Sekcji>Uczestnicy.**
- 2. Zgodnie z powyższym rozkładem Uczestnicy imprezy wykonują rozkazy Dowódców Sekcji oraz Organizatorów, Dowódcy Sekcji wykonują rozkazy Organizatorów.**
- 3. Niedopuszczalne jest pyskowanie, dyskutowanie lub znieważanie Organizatorów jak i innych Uczestników imprezy.**
- 4. Łamanie regulaminu może zostać ukarane poprzez „karę indywidualną” wyznaczoną przez Organizatorów.**
- 5. Niewykonanie kary wiąże się z wykluczeniem.**
- 6. Zasady rozgrywki nie podlegają dyskusji.**

## **IX. EKWIPUNEK OBOWIĄZKOWY**

- 1. Obuwie stabilizujące kostkę.**
- 2. Mundur wojskowy bądź odzież w ciemnych barwach.**
- 3. Racja żywnościowa gotowa do przygotowania „na zimno”.**
- 4. Woda, co najmniej 1,5litra.**
- 5. Nóż lub bagnet.**
- 6. Ochrona oczu.**
- 7. Sprawna replika ASG.**
- 8. Zapas amunicji w postaci maksymalnie 300kulek znajdujących się w ekwipunku bojowym. Większa ilość amunicji może znajdować się w plecaku.**
- 9. Indywidualne środki medyczne (np. tabletki)**
- 10. Dowód osobisty w celu potwierdzenia pełnoletniości (w przypadku osób niepełnoletnich, pisemna zgoda opiekunów prawnych).**
- 11. Chusteczki lub materiał podobnego przeznaczenia.**
- 12. Karta ICE.**
  - 12.1 Kartę ICE można przygotować samodzielnie.**
  - 12.2 Karta ICE powinna zawierać:**
    - Imię**
    - Nazwisko**

**-Numer kontaktowy do osoby, którą należy zawiadomić w razie wypadku.**

**-Choroby zagrażające życiu.**

**12.3 Powyższy ekwipunek jest warunkiem dopuszczenia do udziału w imprezie.**

## **X. INNE**

- 1. Sprawy sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają Organizatorzy.**
- 2. Każdy uczestnik ma prawo zgłosić swoje zastrzeżenia do regulaminu przed „Oficjalnym Rozpoczęciem Imprezy”. Organizator nie ma obowiązku brać „zastrzeżeń” pod uwagę.**
- 3. Każdy uczestnik akceptuje regulamin w momencie „Oficjalnego Rozpoczęcia Imprezy”, które odbędzie się po „Odprawie Organizacyjnej” o godzinie 16.30, 26.07.2016 roku.**
- 4. W czasie trwania imprezy będzie prowadzona lista obecności.**
  - 4.1. Każdy uczestnik ma obowiązek podpisać się na liście obecności w momencie „Oficjalnego Rozpoczęcia Imprezy”.**
  - 4.2. Uczestnik wykluczony zostanie skreślony z listy. Potwierdzeniem wykluczenia będzie zebranie podpisów 6 innych uczestników imprezy.**