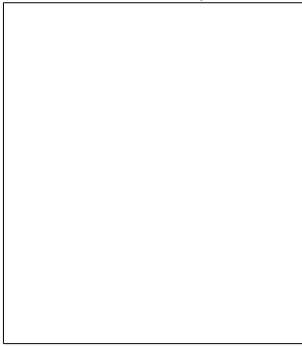


Naheulbeuk – Feuille du personnage

PNJ

Je dessine mal, tant pis



Nom : Bukmor Sexe : Masculin
 Origine : Elfe Noir Métier : Mage

Énergie Vitale (EV-PV)

18 / 18



Énergie Astrale (EA-PA)

30 / 30



Niveau :



Expérience : _____

Points de destin : _____

2

Richesses :



Or : 120

Argent : _____

Cuivre : _____

Magie Physique :

13

Magie Psychique :

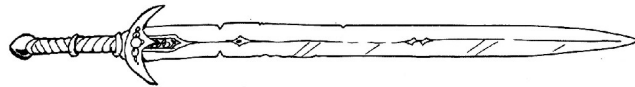
12

Résistance magique :

11

Courage (COU) 10 *modif.*
 Intelligence (INT) 12 *modif.*
 Charisme (CHA) 11 *modif.*
 Adresse (AD) 13 *modif.*
 Force (FO) 10 *modif.*

10	<i>modif.</i>					10			
12	<i>modif.</i>					12			
11	<i>modif.</i>					10			
13	<i>modif.</i>					13			
10	<i>modif.</i>					10			

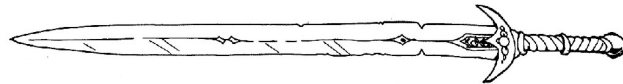


Attaque (AT) 8 *modif.*
 Parade (PRD) 10 *modif.*

8	<i>modif.</i>					8			
10	<i>modif.</i>					10			

Raison

			1	2	3	4
--	--	--	---	---	---	---



Protections PR : valeur de protection, à soustraire des dégâts

Robe de mage de base	CHA-1	PR :	1
_____		PR :	_____
_____		PR :	_____
_____		PR :	_____
_____		PR :	_____
_____		PR :	_____

1



Armement PI : points d'impact, dégâts, points de blessure infligés

1	Bâton de sorcier de qualité moyenne	PI :	1D+1
2	_____	PI :	_____
3	_____	PI :	_____
4	_____	PI :	_____



Équipement, Babioles, Fringues

Sac à dos de base, Chaussures d'aventurier correctes, Chaussettes chaudes, Couverture classe, Gobelet de fer, Écuelle de fer, Couverts de métal, Outre de cuir 1 litre, Torche, Bourse, Briquet, Poudre d'argent x5, slip

Machins précieux :

Compétences

Érudition	Détection	
Récupération	Tirer correctement	
Runes bizarres	Méfiance	
Langues des monstres		
Agoraphobie		
Déplacement Silencieux		

