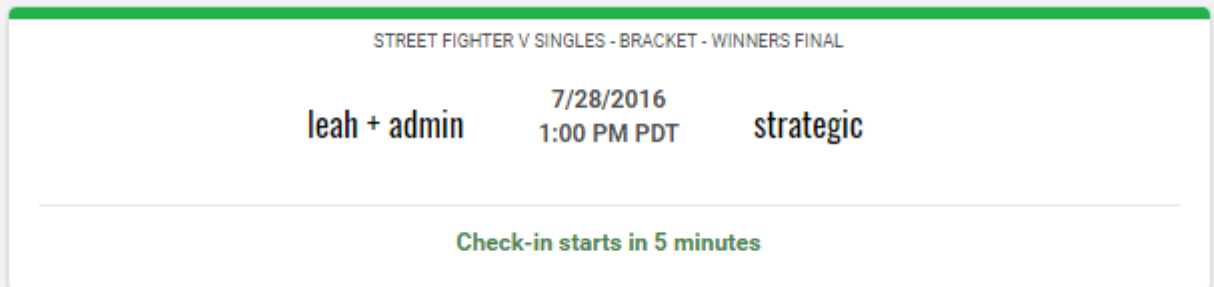


Los participantes de un torneo online tienen 3 tareas que hacer:

1. Check-In:

La página que más van a utilizar será el **Dashboard**, ésta la pueden encontrar como una pestaña en la página del torneo online en el que estén registrados. Desde aquí pueden cambiar datos de su inscripción o agregar compañeros en caso el torneo sea por equipos.

En el **Dashboard** también podrán ver información sobre sus próximos encuentros, como por ejemplo, etapa del torneo, oponente y hora de inicio de su juego. Es desde aquí que tienen que hacer **check in** para demostrar asistencia.

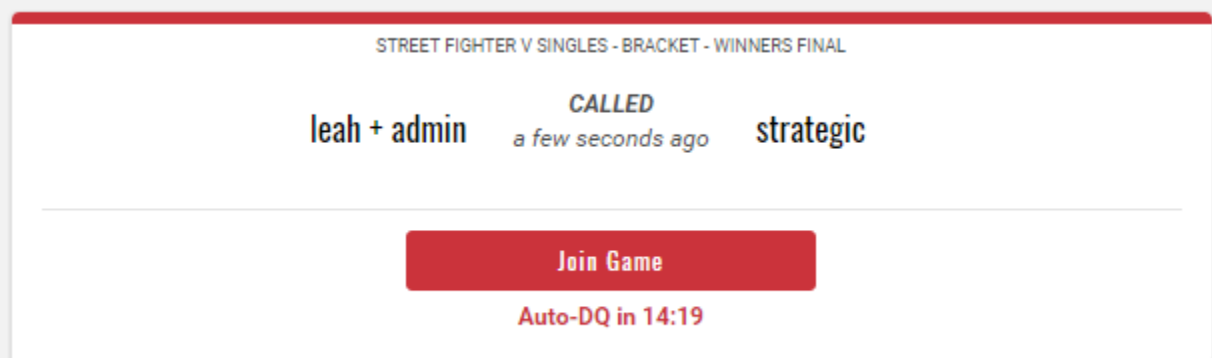


STREET FIGHTER V SINGLES - BRACKET - WINNERS FINAL

leah + admin 7/28/2016 strategic
1:00 PM PDT

Check-in starts in 5 minutes

Cuando llegue la hora de sus juegos se iniciará un contador para descalificar automáticamente a las personas que no hagan **check in**, el tiempo de este contador depende de la ronda del torneo.



STREET FIGHTER V SINGLES - BRACKET - WINNERS FINAL

leah + admin CALLED strategic
a few seconds ago

Join Game

Auto-DQ in 14:19

Deben hacer click en “Join Game” y aparecerá una ventana con las pestañas **Tasks** y **Chat**, en **Tasks** es donde deberán hacer el **check in** y reportar resultados.

2. Sala de juego

Después del **check in** la siguiente tarea es unirse a la sala del juego. La información que se requiera dependerá del juego.

TASKS CHAT

Check in COMPLETE ✓

Join the game lobby PRIVATE MATCH HELP ⓘ

You are team **blue!**
Join the game lobby with...

Name: **RL6987**
Password: **8381**

Done!

Report game 1

En la pestaña de **Chat** es donde podrán hablar con su oponente y ponerse de acuerdo sobre bans o sobre quien creará la sala. También podrán solicitar un moderador de ser necesario. Ésto se hace dando click "Request a moderator".

TASKS

CHAT

leah + admin has joined the room.

strategic has joined the room.

leah + admin

Hey this is my game info xxx-xxx-xxx/tag let me set up a lobby for you to join

Enter a message

🚩 Unable to resolve an issue with the match? [Request a moderator](#)



3. Reportar Resultados

Después de cada juego uno de los dos debe de reportar el resultado del encuentro y el otro jugador deberá confirmar que este sea verdadero. Al terminar el set ambos jugadores deberán confirmar el puntaje final. También hay una opción para subir imágenes en caso de alguna disputa por el resultado.

Check in COMPLETE ✓

Report game 1 No verification image(s) uploaded
[View/Upload Images](#) WINNER: LEAH + ADMIN ✓

Verify game 2 No verification image(s) uploaded
[View/Upload Images](#) WINNER: LEAH + ADMIN ✓

Verify match results

	1	2	
leah + admin	W	W	2
strategic	L	L	0

Clicking confirm means you are agreeing to the results of this match

Task will be auto-confirmed in 11:31

[Confirm](#)

Mientras continúan avanzando en el torneo deberán seguir haciendo **check in** para cada uno de sus encuentros. El control lo pueden llevar a través del **Dashboard**.

STREET FIGHTER V SINGLES - BRACKET - GRAND FINAL

leah + admin

7/28/2016
11:30 AM PDT

winner of J

Waiting on opponent