


































































































































Wylęgowisko:

<p> Niedźwiedź</p> <p>Przekup 1 :</p> <p>* </p> <p>Pokonaj 2  :</p> <p>+1 , +1 </p> <p>*Można go sprzedać na Rynku za 5 </p>	<p> Błędne Ogniki</p> <p>Świeci się... :</p> <p>-1  Stwora</p> <p>Tam lećcie!: -2 , -1 </p> <p> Stwora innego gracza na plenerze</p> <p>Jeśli je odeślesz, wtasuj tę kartę do talii.</p>	<p> Wojna Stworów</p> <p>Przerwij: -x  / -x </p> <p>, +1 , +1 </p> <p>Popatrz: 5  / 3 </p> <p> +2</p> <p>X oznacza rzut kością +1. Żeby przerwać wojnę, gracz musi wydać wymaganą ilość akcji, albo</p>	<p> Wrzodek</p> <p>Pogódź się ze swoim losem: * </p> <p>Odwróć jego uwagę -1 : (Wraca do talii)</p> <p>*Nie ma akcji ani nie może zostać wymieniony. Zawsze towarzyszy pionkowi gracza. Ginie jako ostani.</p>
<p> Rolnik</p> <p>Kup towar -x :</p> <p>1  / turę</p> <p>Przepuść: -</p> <p>X oznacza rzut kością +1. Puszczony wolno zmierza na rynek, gdzie blokuje Żebraka.</p>	<p> Horda Stworów</p> <p>Przekup 2 :</p> <p>+2 </p> <p>Posiekaj 3 :</p> <p>1  / turę</p> <p>Gracz może zrezygnować z udziału w tym zdarzeniu, ale traci wtedy 1 .</p>	<p> Kuba Dusiciel</p> <p>Pogódź się ze swoim losem: -1 </p> <p>Przekup -3 :</p> <p>-1  w mieście</p> <p>Gracz może zrezygnować z udziału w tym zdarzeniu, ale dostaje wtedy .</p>	<p> Siewca Niezгоды</p> <p>Pokonaj 3   3:</p> <p>+5 , +1 </p> <p>Pogódź się ze swoim losem: -2 </p> <p>Jeśli gracz z tą kartą zaatakuje innego gracza, oddaje mu ją.</p>

Piekielna Brama:

<p> Piekielny Płomień</p> <p>Skieruj do miasta: $-x$  Dorzuć gałązkę: $+1$ ,  $+1$</p> <p>X oznacza obronę wybranego budynku. Po spalonym budynku zostają tylko zgliszcza (1 obrony).</p>	<p> Ołtarz Ofiarny</p> <p>Rzuć Klątwę: -1 , $+$  na innego gracza Poświęć Stwora: -1 , $+4$ </p> <p>Gracz może zrezygnować ze zdarzenia i wtasować tę kartę do talii.</p>	<p> Zaburzenie magii</p> <p>Socjalizm!: Zabiera punkty magii wszystkim graczom i rozdziela po równo. Powstrzymaj: -2  / -1 </p>	<p> Starożytna Świątynia</p> <p>Zawal: $+1$ ,  -1 Splądruj: $+3$ ,  $+1$</p> <p>Gracz może zrezygnować z udziału w tym zdarzeniu i wtasować tę kartę do talii.</p>
<p> Homunculus</p> <p>Przekup 1 , 1  : $*$  Pokonaj 1   : 2 </p> <p>$*$ </p> <p>*Zabity, wraca do dworu. Można go ożywić 2  i zabrać w Fazie Uzpełn.</p>	<p> Żywiolak</p> <p>Przekup 3  : $*$  Pokonaj 3  : 3 </p> <p>*Jeśli jest aktywny, przekształca nadmiar  na  w Fazie Uzpełnień.</p>	<p> Mandragora</p> <p>Wyrwij:  $+2$, $*$  Zabij: 2  : $+1$ </p> <p>$*$ $+5$  u Alchemika / Laboratorium.</p> <p>Gracz może zignorować to zdarzenie.</p>	<p> Wędrowny Wróżbita</p> <p>Daj sobie powrócić -1  : Podpatrz po 1 karcie z wierzchu każdej talii zdarzeń. Zgadnij wynik na kości -1  : $+3$  / $+3$ </p>

Cmentarz:

<p> Widmowy Złodziej X</p> <p>Pogódź się ze swoim losem : -x </p> <p>Przekup -3 : Okrada wybranego gracza z x , albo budynek.</p> <p>X oznacza rzut kością.</p>	<p> Palenie Zwłok</p> <p>Spalić Zwłoki:  -2</p> <p>Spalić Palących:  +1, +2 </p>	<p> Prorok Zguby</p> <p>Zabij  2 :  -2, +2 </p> <p>Puść wolno: +1  / turę</p> <p>Puszczony wolno zmierza na rynek, gdzie blokuje Żebraka.</p>	<p> Mistyka</p> <p>Zabij  2 :  +2, +2 </p> <p>Odpraw rytuał -1 :  -1</p> <p>Może odprawić maksymalnie do 3 rytuałów.</p>
<p> Mazisty Potwór</p> <p>Przekup 1 : * </p> <p>Pokonaj 2  : , 3 </p> <p>*W Fазie Uzupelnień zawsze odnawia sobie akcję (albo się wzmacnia o 1).</p>	<p> Wampir</p> <p>Przekup 2 : * ,  /turę</p> <p>Pokonaj 2  : 5 ,  -2</p> <p>*Jego atak wzrasta o 1, jeśli wartość Toru Śmierci wynosi co najmniej 15.</p>	<p> Grobowiec</p> <p>Zawal: +1 ,  -1</p> <p>Splądruj: +3 ,  +1</p> <p>Gracz może zrezygnować ze zdarzenia i wtasować tą kartę do talii.</p>	<p> Zaraza</p> <p>+1  / turę</p> <p>Póki Melina, Laboratorium lub Szpital są na planszy, trwa Zaraza.</p>