

SINUCA



HISTÓRIA E CURIOSIDADES

by: <http://www.sinucasinuca.com.br>

Sinuca é um jogo de mesa, taco e bolas praticado no Brasil, e constitui uma variante do pool, um jogo de mesa inventado em 1875 na Grã-Bretanha. Neste jogo dois adversários tentam colocar num dos seis buracos da mesa as bolas coloridas (não brancas) na sequência definida pelas regras. Pode ser jogado individualmente ou em dupla. Numa mesa de 2,84 m X 1,42 m (medida brasileira), são colocadas oito bolas, com pontuação de 1 (vermelha) a 7 (preta) mais a bola branca.

A sinuca (snooker) é uma variação dos jogos de bilhar. Pode ser jogada de forma individual ou em dupla. O objetivo do jogo é encaçapar (colocar num dos seis buracos na mesa) as bolas coloridas, dentro de uma sequência definida pelas regras. Para tanto, é usado um taco.

A dificuldade está no fato de que o jogador não pode tocar diretamente na bolas coloridas. Deve usar a bola branca, a única na qual ele pode dar suas tacadas, impulsionando as bolas coloridas em direção as caçapas. São utilizadas sete bolas coloridas e uma branca. As coloridas tem valores (em pontos) diferentes, sendo a preta a de maior valor (7). A medida das mesas brasileiras é 2,84 m X 1,42 m.

As bolas têm os seguintes valores em pontos:

- Vermelha – 1 ponto
- Amarela – 2 pontos
- Verde - 3 pontos
- Marrom - 4 pontos
- Azul – 5 pontos
- Rosa - 6 pontos
- Preta - 7 pontos ([bola 8](#))

As bolas devem ser encaçapadas nessa mesma sequência de pontos, da menor para a maior. A menor bola da mesa é chamada de “bola da vez”. Caso o jogador erre a tacada na bola da vez, não há “castigo”, ou seja, não perde pontos.

Quando decide arriscar, pode jogar em uma bola maior, ao invés da bola da vez. Porém, em caso de erro há o castigo, ou seja, o jogador perde 7 pontos.

Quando um dos jogadores encaçapa a bola da vez, essa não volta para a mesa, e o jogador tem o direito de mais duas tacadas. A primeira tacada é livre (pode tentar encaçapar qualquer bola). Quando a bola escolhida é encaçapada, essa deve voltar a mesa, e em caso de erro não há castigo. A segunda tacada será na bola da vez.

A sinuca tem origem na Grã-Bretanha, em 1875. Até então o bilhar era jogado com apenas três bolas, desde os séculos XVI e XVII. O bilhar tem origem incerta, pois é reivindicada por diversos países como França, Inglaterra, Espanha, China, Itália.

Qual a diferença entre bilhar e sinuca?

Bilhar é o nome genérico que a gente dá para vários jogos de mesa que utilizam tacos e bolas. A sinuca é justamente um desses jogos de mesa. Para simplificar, dá para dizer que a sinuca está para o bilhar assim como o vôlei de praia está para o vôlei. Mas a coisa é um pouco mais complicada, porque a modalidade mais antiga dos jogos de bilhar obviamente também se chama... bilhar! A versão mais difundida é que essa modalidade primitiva de bilhar surgiu de um jogo francês chamado croqué, disputado nos gramados dos palácios franceses do século 15. Com uma espécie de martelo, os jogadores impulsionavam bolas por entre arcos e buracos.

No inverno, a neve impedia o jogo – por isso, ele teria sido levado para os salões e jogado sobre uma mesa. Mais de 300 anos depois, em 1875, um coronel do exército inglês modificou algumas regras do bilhar e inventou a sinuca internacional ou snooker. Por aqui, o jeitinho brasileiro deu cara nova à sinuca quando ela aportou no país, no começo do século 20. “No salão de sinuca, os malandros desafiavam outros jogadores apostando cervejas. Para conseguir vencer mais adversários e faturar alto, os malandros encurtaram a duração tirando bolas da mesa de jogo. Nascia a sinuca brasileira, com apenas uma bola vermelha”, afirma o coordenador da Federação Paulista de Bilhar e Sinuca, Luiz Admir Fraisoli. Ao lado, a gente explica, de uma tacada só, as principais diferenças entre o bilhar, o snooker e a sinuca brasileira.

SNOOKER

Número de bolas: 13, 17 ou 22 (sendo 6, 10 ou 15 vermelhas)

Dimensões da mesa: 2,84 m x 1,42 m (13 ou 17 bolas) ou 3,66 m x 1,83 m (22 bolas). Tem seis caçapas

Como é o jogo: No início, o jogador deve matar as bolas vermelhas, que valem um ponto cada, podendo intercalar matando as outras coloridas, que valem de dois a sete pontos. Terminadas as vermelhas, o jogador deve matar as numeradas em seqüência. Vence quem fizer mais pontos quando todas as bolas estiverem nos buracos

BILHAR OU CARAMBOLA

Número de bolas: 3 (vermelha, amarela e branca)

Dimensões da mesa: 2,84 m x 1,42 m. É a única mesa que não tem caçapas

Como é o jogo: Um jogador joga com a amarela e outro com a branca. A vermelha é a bola neutra. O



objetivo é fazer sua bola bater nas outras duas na mesma tacada ? isso vale um ponto. Vence quem chegar a 20 pontos primeiro. Também conhecido como carambola, o bilhar sobrevive até hoje em algumas cidades do interior brasileiro

[SINUCA BRASILEIRA](#)

Número de bolas: 8 (vermelha, amarela, verde, marrom, azul, rosa, preta e branca)

Dimensões da mesa: 2,84 m x 1,42 m. Tem seis caçapas

Como é o jogo: O objetivo é encaçapar as bolas coloridas, que seguem uma seqüência com pontuação predeterminada ? a vermelha vale um ponto, a amarela vale dois e assim por diante. Se matar a bola "da vez", o jogador pode matar outra fora da seqüência, mas perde pontos se errar. Vence quem tiver o maior placar quando todas as bolas forem encaçapadas