

```
scanf("%d", &liczba);
```

```
do {  
    scanf("%d", &liczba);  
} while (liczba != 0);
```

```
scanf("%c", &znak);
```

```
do {  
    scanf("%c", &znak);  
} while (znak != 'k');
```

```
do {  
    scanf(" %c", &znak);  
} while (znak != 'k');
```

```
scanf("%d", &liczba);
```

```
scanf("%c", &liczba);
```

```
scanf("%c", &znak);
```



```
scanf("%d", &znak);
```

```
switch (znak) {  
  case 'a' :  
    printf("Wpisałeś 'a'\n");  
    printf("...to ładna litera");  
    break;  
  case 'b' :  
    printf("Wpisałeś 'b'\n");  
    break;  
}
```

```
switch (liczba) {  
case 2 :  
    printf("Wpisałeś 2 \n");  
    printf("liczba parzysta");  
    break;  
case 5 :  
    printf("Wpisałeś 5 \n");  
    printf("liczba nieparzysta");  
    break;  
}
```

```
switch (liczba) {  
  case 2 :  
    ...  
  case 5 :  
    ...  
  default :  
    printf("Wpisałeś inną \n");  
    break;  
}
```

```
switch (liczba) {  
  case 2 :  
    printf("Wpisałeś 2 \n");  
  case 5 :  
    printf("Wpisałeś 5 \n");  
  default :  
    printf("Wpisałeś inną \n");  
    break;  
}
```

```
switch (rzeczywista) {  
  case 1.5 :  
    printf("Wpisałeś 1.5 \n");  
    break;  
  case 2.5 :  
    printf("Wpisałeś 2.5 \n");  
    break;  
}
```

```
for (i = 0; i < 10; i++) {  
    if (i == 5) {  
        break;  
    }  
    ...  
}
```

```
for (i = 0; i < 10; i++) {  
    if (i == 5) {  
        continue;  
    }  
    ...  
}
```



```
a = 0;
while (a < 10) {
    if ( ... ) {
        break;
    }
    ...
    a++;
}
```

```
a = 0;
while (a < 10) {
    if ( ... ) {
        continue;
    }
    ...
    a++;
}
```

```
for (i = 0; i < 10; i++) {  
    for (j = 0; j < 10; j++) {  
        printf("$");  
    }  
}
```