

Première année

Les Quatre Grands Ordres

Petite présentation des Quatre Grands Ordres composant notre Sainte Église.

Le Sang Vermeil

Nos fiers combattants qui, à la lumière du jour, se lèvent et se battent pour notre fière Église ! Ils sont les premiers à partir au front lors des croisades !

La Fontaine Bleutée

Les intellectuels. On y retrouve les soigneurs, indispensables membres de la Sainte Hospice, et les mages en tout genre, sorciers, shamans, runistes, apothicaires, etc...

La Branche Verte

Espions, informateurs, recruteurs... les personnes sachant manipuler l'art de l'information se retrouvent sous cet Ordre; ils sont les auxiliaires qui agissent dans l'ombre de la Sainte Église.

L'Autel Doré

Prêtres tenant la messe et développant la propagande, ils sont indispensables afin de répandre notre foi. Cet ordre regroupe les érudits comme les historiens, les théologiens ou les magistrats.

La Hiérarchie

Voici la hiérarchie. Respectez vos supérieurs mais n'oubliez pas que la Sainte Église est une grande famille et aimante. On se tutoie !

Pape

L'autorité suprême, celle qui écoute les voix de Neptune

Cardinal

Les plus hauts représentants de chaque Ordre. Ils sont ceux qui élisent le Pape, issu d'entre eux.

Archevêque

L'Archevêque assiste le Cardinal dans la direction de l'Ordre. Il coordonne un ensemble d'équipes.

Évêque

Un prêtre d'élite qui se voit souvent confier la direction d'une équipe. C'est aussi le rang à partir duquel il peut faire monter un membre, jusqu'à ordonner un séminariste prêtre.

Prêtre

Le membre essentiel à la Sainte Église. Il est celui qui va acter et prêcher selon la Sainte Parole de Neptune notre Bienfaitrice.

Séminariste

On distingue les séminaristes de la première à la sixième année de leur formation pour devenir Prêtre. Les titres sont respectivement *Séminariste Unum*, *Séminariste Duum*, *Séminariste Trium*, *Séminariste Quarttum*, *Séminariste Quinquum*, *Séminariste Hexaltum*.

Enfin, en dehors de la Sainte Église, on distingue les neutres, les hérétiques et les partisans de Noire.

Les Dix Commandements

Vous vous plierez aux dix Commandements suivants et les ferez respecter par tous, au nom de la vraie foi. Soyez de bons évangélistes de la Sainte Parole.

Commandement n°1

Une personne vénérant Nepgear est qualifiée d'hérétique et doit être puni jusqu'à une de ces deux issues : sa mort ou sa conversion. Le monde étant en danger jusqu'à la disparition de Nepgear, de son nom et de son culte, un membre de la Sainte Église est un croisé. Une personne neutre ne fait pas partie de la Sainte Église mais ne vénère pas non plus Nepgear.

Commandement n°2

Tout meurtre, toute guerre, tout vol est interdit sur et entre les croisés.

Commandement n°3

Tous les conflits entre croisés doivent être réglés par le jeu, sans violence. Lors de ces jeux, chaque personne pariera quelque chose de valeur égale.

Commandement n°4

Tant que cela ne va pas à l'encontre du Commandement n°3, ce qui est parié et les règles du jeu ne seront pas remises en question.

Commandement n°5

La personne défiée a le droit de décider les règles du jeu.

Commandement n°6

N'importe quel pari fait conformément aux Commandements doit être tenu.

Commandement n°7

Les conflits entre groupe seront réglés par des représentants désignés avec une autorité absolue. En cas d'indécision à la désignation d'un représentant, celle-ci devra être remise à la plus haute instance hiérarchique présente.

Commandement n°8

Être pris en flagrant délit de triche entraîne la défaite immédiate.

Commandement n°9

Au nom de la déesse Neptune, les règles précédentes ne doivent pas être changées.

Commandement n°10

Amusons-nous et jouons ensemble !

La déesse Neptune

Neptune est une déesse bien supérieure à Nepgear en tout point. Dans la mythologie Hyperdimensionnelle elle est considérée comme sa grande sœur. Neptune est une loli et elle est trop *kawaii* quand elle fait ses *nep nep* et qu'elle *geek* toute la journée. Nous l'avons choisi comme symbole afin d'éradiquer le chancre du culte de Nepgear. Mais nous ne tomberons jamais dans l'hystérie collective! car *nous, au moins, on sait se tenir.*

La Neuvaine à Sainte Kurumi (prière)

Voici la prière canonique à adresser à Sainte Kurumi, celle que l'on célèbre à chaque pleine lune, avant de partir en croisade.

Invocation

Grande martyre de Neptune, Sainte Kurumi, combattante invincible de la grâce divine ; à genoux nous te supplions de nous écouter et d'exaucer notre prière, vaillante croisée qui a reçu la couronne des vainqueurs.

Premier jour

Comme l'ange de la justice, tu chevauches toujours, ô Sainte Kurumi, pour porter secours aux méprisés et délivrer ceux que le malin a emprisonnés. Aussi, c'est vers toi que je me tourne, vaillante croisée, délivre-moi des pièges et des perfidies, viens en hâte à mon secours, toi le cavalier saint, le redoutable adversaire du démon antique, la valeureuse protectrice de Neptune notre Déesse.

Deuxième jour

Nul n'est délaissé s'il s'adresse à toi, ô Sainte Kurumi, car tu es le prompt secours des humbles et des affligés. Vois et considère les épreuves qui jonchent mon chemin, les difficultés qui redoublent autour de moi. Au secours des petits, justicière inégalable, hâte-toi de me délivrer des embûches et des ennemis, lève l'étendard victorieux de l'Église et pourchasse les ennemis de Neptune.

Troisième jour

Sur la route où les âmes se perdent, moi aussi je m'égare, ô Sainte Kurumi; j'ai perdu le chemin qui mène au bon port ; j'ai détourné ma voie de la lumière et de la vie ; c'est pourquoi je te dis : illumine mon cœur, vaillante guerrière ; illumine mon âme, puissante défenderesse; illumine mon esprit, grande Martyre Sainte Kurumi.

Quatrième jour

Je suis resté cloué par l'œuvre du Mauvais ; mes mains n'ont rien créé et je n'ai pas reçu le salaire de mon travail. J'ai cherché, mais en vain, des consolateurs et des amis : je n'en ai pas trouvé un seul. Sainte Kurumi, ô combattante suprême, toi tu sauras me consoler et m'affermir, me délier des entraves et me donner du pain.

Sur ton cheval blanc, chevauche jusqu'à moi, hisse-moi à ton côté pour me faire traverser la vallée des douleurs et des larmes.

Cinquième jour

Quand tu combattais le féroce dragon, Neptune te donna l'intelligence et la connaissance ; il arma ton bras d'une invincible lance et te montra le chemin de la victoire. En ces jours d'angoisse, vers toi je me tourne : apaise mon esprit inquiet ; rends l'intelligence à mon esprit borné et fais-moi traverser les épreuves sans dangers, ô Sainte Kurumi, toi qui par ton sang versé a reçu la couronne des vainqueurs.

Sixième jour

Chaque jour je t'implore, ô Sainte Kurumi,, je t'adresse cette prière : conduis-moi sur le chemin de ma vie. Quand je frappe à la porte, nul ne m'ouvre ; lorsque j'appelle personne ne répond ; mais toi, vaillante Martyre, tu m'entends. Intercède pour moi dans ta gloire divine; obtiens-moi le pardon de mes fautes et la grâce d'en haut. Aussi, je viendrai proclamer tes louanges et clamer toutes tes merveilles.

Septième jour

Souviens-toi, ô Bienheureuse, des commandements de Neptune; Elle qui ordonna à l'homme de châtier les cultistes de Nepgear. Mais moi, voici que je suis seul, abandonné et mendiant la nourriture de mon jour ; je cherche qui viendra à mon secours, qui viendra à mon secours, qui me tendra la main comme à un ami : hélas, il n'en est pas un seul. C'est pourquoi, en Neptune seule, je mets mon espérance et vers toi je me tourne : hâte-toi de m'exaucer, vaillante Sainte Kurumi, protectrice des humbles cœurs.