

Dlaczego warto grać w gry komputerowe i wideo?

Gry w naszym życiu były obecne od zawsze. Wcześniej jako planszowe, później wideo i komputerowe. Mimo tego jest wiele osób które twierdzą, że dwie ostatnie z wyżej wymienionych mają zły wpływ na życie i zdrowie człowieka. Czy jednak jedyne negatywy nie wynikają ze złego korzystania z tych sposobów spędzania czasu? Mimo wszystko ja sędzę, że w gry komputerowe i wideo warto grać, a poniżej postaram się to udowodnić wytaczając kilka ważnych dla mnie argumentów.

Jako pierwszy argument chciałabym uwzględnić to, jaki wpływ gry wyżej wymienionego typu mają na nasz mózg. Mianowicie gry przyczyniają się do wzrostu liczby szarych komórek. Chciałabym wyróżnić także gry przygodowe i zręcznościowe, które ćwiczą naszą koordynację umysłową, zdolność szybkiego i zaradnego planowania, zarządzania czasem jak i wiele innych potrzebnych zdolności, także logicznego myślenia. To, jakie zdolności wyćwiczymy grając w wybraną pozycję, zależy od tego jaką wybierzemy. Nasz mózg z tego ma o wiele więcej korzyści niż dam radę tu przytoczyć.

Kolejnym ważnym argumentem moim zdaniem jest fakt, że coraz więcej gier jest dostępne z trybem wieloosobowym. Daje nam to możliwość integracji z innymi graczami-zarówno osobami które znamy, jak i obcymi, nowo poznanymi. Możemy się wtedy dzielić emocjami takimi jak triumf bądź porażka z innymi użytkownikami. Szczególna integracja występuje w grach wieloosobowych polegających na współpracy w grupie i zaufaniu. Bardzo dobrze można to zauważyć grając w gry typu drużyna kontra drużyna. Myślę, że w tych czasach jest to bardzo dobry sposób na tak ważną dla nas integrację.

Ostatnim argumentem na poparcie mojej tezy jest sam fakt, że gra w gry komputerowe i wideo jest przyjemnym sposobem spędzania wolnego czasu, odstresowanie się czy zabawy. W obecnych czasach z tego sposobu wypoczynku korzysta coraz więcej osób w różnym wieku. Oczywiście przyjemnością nie musi być jedynie sama gra, a dowodem na to jest wielu kolekcjonerów z całego świata. Zajmują się oni oprócz grania, kolekcjonowaniem różnego typu figurek i innych gadżetów dotyczących gier, jednak według mnie najważniejszym punktem kolekcjonerstwa tego typu jest posiadanie oprócz najnowszych pozycji w świecie gier, także konsol i gier starszych roczników. Jedną z firm utrzymujących się na rynku od wielu lat jest na przykład Nintendo. Jako ciekawostkę tylko dodam, że niestety starsze konsole zostają wycofywane na przełomie lat z produkcji, przykładem jest na przykład GameBoy firmy Nintendo, wszystkie konsole tego typu zostały wycofane z produkcji około 2003 roku. Pokazuje to nam, że nie ma znaczenia na czym, ale że w ogóle się gra-i to właśnie nam, graczom sprawia przyjemność.

Myślę że dzięki tym argumentom udowodniłam, że mimo pozorów gra w gry komputerowe i wideo jest warta naszego czasu. Pokazują to nam wyżej wymienione argumenty, pokazujące także zdrowotne oraz psychiczne i towarzyskie zalety gier.