



Regulamin Miejskiej Ligi Piłki Halowej

pod patronatem Burmistrza Gminy Nowe

1. § 1. ORGANIZATORZY

1. Organizatorami głównymi **Miejskiej Ligi Piłki Halowej** (dalej „**Liga**”) są Przedsiębiorstwo Usług Miejskich Spółka z o.o. oraz Gmina Nowe, Sławomir Jopek (dalej „**Organizatorzy**”).
2. **Współorganizatorami** Ligi są wszyscy uczestniczący w rozgrywkach.

2. § 2. BIURO ORGANIZACYJNE

1. Biuro Organizacyjne Miejskiej Ligi Piłki Halowej (dalej „**Biuro Organizacyjne**”) prowadzone jest przez: Przedsiębiorstwo Usług Miejskich Spółka z o.o., Hala Widowiskowo Sportowa, ul. Nowa 2, 86-170 Nowe, tel. (52) 331 43 65, 510 909 866, e-mail: hala@pumnowe.pl
2. Biuro Organizacyjne czynne jest od poniedziałku do piątku: godz. 10.00 – 15.00 w okresie trwania Ligi.
3. Biuro Organizacyjne koordynuje rozgrywki Ligi na wszystkich etapach.

3. § 3. UCZESTNICZY

1. Liga organizowana jest dla mieszkańców Gminy Nowe oraz osób z poza gminy.
2. Zespoły rozgrywają mecze w składach pięcioosobowych: czterech graczy w polu oraz bramkarz.
3. Skład reprezentacji może liczyć maksymalnie 12 zawodników.
4. Zmiana zawodnika w 12 osobowej reprezentacji możliwa jest, pod warunkiem powiadomienia **Biura Organizacyjnego**. Zawodnik wycofany nie może powrócić do drużyny. Dopisanie zawodnika do pełnego składu drużyny możliwe jest, pod warunkiem powiadomienia **Biura Organizacyjnego**.
5. W dniu zawodów każdy zawodnik biorący udział w Lidze musi mieć przy sobie:
 - dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość oraz datę urodzenia zawodnika;
 - w przypadku osób niepełnoletnich podpisaną zgodę rodziców/opiekunów na udział w Lidze zgodnie z wzorem „**Zgody na udział w Miejskiej Lidze Piłki Halowej**” stanowiącym **Załącznik nr 1** do niniejszego Regulaminu.
6. Weryfikacja wszystkich zawodników odbywa się przed pierwszym meczem Ligi, oraz może być dokonywana na bieżąco w trakcie rozgrywek.



7. W trakcie trwania Ligi zawodnik może reprezentować wyłącznie jeden zespół pod rygorem utraty punktów walkowerem dla drużyny, do której przeszedł zawodnik. Z wyłączeniem § 3 pkt. 9.
8. W przypadku stwierdzenia naruszenia zasad przedstawionych w niniejszym paragrafie, zespół na wniosek drużyny przeciwnej może zostać zdyskwalifikowany. Ostateczną decyzję w sprawie dyskwalifikacji drużyny podejmuje Biuro Organizacyjne.
9. Zawodnik którego zespół odpadł z rozgrywek ma możliwość przejścia do innej drużyny grającej dalej w Lidze pod warunkiem spełnienia wszystkich innych warunków regulaminu.

4. § 4. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Miejska Liga Piłki Halowej rozgrywana jest na Hali Widowiskowo Sportowej w Nowem, ul. Nowa 2, 86-170 Nowe.
2. Liczba zespołów ustalana jest przez Organizatora.
3. Wszystkie mecze prowadzone będą przez sędziów wyznaczonych przez Organizatora.
4. Mecze Miejskiej Ligi Piłki Halowej rozgrywane są zgodnie z harmonogramem podanym przez Biuro Organizacyjne.
5. W przypadku konieczności zmiany harmonogramu rozgrywania Ligi Biuro Organizacyjne ogłosi nowy harmonogram.

RUNDA ELIMINACYJNA

6. Celem Rundy Eliminacyjnej jest wyłonienie 4 najlepszych zespołów, które awansują do Finału.
7. Mecze w Rundzie Eliminacyjnej rozgrywane są w systemie każdy z każdym.

RUNDA FINAŁOWA

8. Mecze w Rundzie Finałowej rozgrywane są wg ilości zdobytych punktów przez zespoły w rundzie eliminacyjnej, gdzie pierwszy zespół gra z czwartym oraz drugi zespół z trzecim. Następnie rozgrywane są mecze o trzecie i pierwsze miejsce.

5. § 5. PRZEPISY GRY

1. Wymiary boiska: szerokość 20 metrów, długość 40 metrów.
2. Bramka: wymiary 2x3 metra.
3. Mecze rozgrywane będą piłką halową o rozmiarze 4.
4. Czas gry: 2 x 15 minut + 5 minutowa przerwa przy 8 zespołach lub 2 x 20 minut + 5 minutowa przerwa przy 6 i 7 zespołach. W rozgrywkach Rundy Finałowej czas gry wynosi 2 x 15 minut + 3 minutowa przerwa.
5. Zespół składa się z maksymalnie 12 zawodników: na boisku występuje pięciu zawodników (4 zawodników w polu i bramkarz).



6. Podczas każdego meczu na boisku musi znajdować się minimum 3 zawodników jednej drużyny. Jeżeli powyższy warunek nie jest spełniony, drużynie przeciwnej przyznaje się zwycięstwo walkowerem w stosunku bramkowym 0:3.
7. Na boisku w trakcie gry może znajdować się nieograniczona liczba zawodników zrzeszonych z danej drużyny.
8. Sędzia określa koniec meczu lub połowy meczu za pomocą gwizdka. Sędzia ma możliwość w szczególnych przypadkach wstrzymywania odliczania czasu gry.
9. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu przeznaczonym do gry na hali na podeszwie płaskiej (tzw. halówki), obowiązuje zakaz gry w innym obuwiu. **Zawodnik nieposiadający odpowiedniego obuwia przewidzianego Regulaminem usuwany jest z boiska.**
10. Zabroniona jest w kontakcie z przeciwnikiem gra „wślizgiem”. Gra „wślizgiem” karana jest żółtą kartką i czasowym wykluczeniem zawodnika z gry na 2 minuty.
11. Upomnienia dla zawodników w postaci kartki żółtej lub czerwonej będą przyznawane zgodnie z przepisami PZPN, a w szczególności za niesportowe zachowanie w postaci:
 - brutalnej gry w tym ataku z tyłu na nogi przeciwnika;
 - rozmyślnego kopnięcia lub uderzenia innego gracza;
 - usiłowania uderzenia lub kopnięcia innego gracza;
 - wszelkich prób oszukania sędziów;
 - zdobycia bramki ręką;
 - aktorstwa i symulowania kontuzji, a także wyolbrzymiania jej skutków w celu wprowadzenia w błąd sędziego;
 - odmowy wykonania wznowienia gry;
 - odmowy obrony bramki przy rzucie karnym;
 - gry na czas;
 - wsparcia się na współpartnerze w celu odbicia piłki głową;
 - rozmyślnego uszkodzenia piłki, bramki,
 - używania przez zawodników wulgarnych słów;
 - słownego lub czynnego demonstrowania niezadowolenia z rozstrzygnięć sędziego;
 - odkopywania piłki lub odnoszenia jej w rękach od miejsca przewinienia;
 - zagrywania piłki po sygnale gwizdkiem sędziego przerywającym grę;
 - pozbawienia drużyny bramki lub realnej szansy zdobycia bramki w sposób niedozwolony;
 - użycia nieproporcjonalnej siły podczas gry.
12. W trakcie trwania Ligi stosuje się przepisy gry w piłkę nożną Polskiego Związku Piłki Nożnej z uwzględnieniem poniższych wyjątków:



- nie obowiązują przepisy dotyczące spalonego;
- odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 4 metry;
- odległość zawodnika do piłki drużyny przeciwnej przy wznowianiu gry z autu wynosi 4 metry;
- rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów od środka linii bramkowej;
- w czasie spotkania obowiązują zmiany hokejowe w wyznaczonej strefie zmian, wejście zawodnika na boisko możliwe jest dopiero po zejściu z boiska zawodnika zmienianego;
- bramkarz może być w posiadaniu piłki nie dłużej niż 4 sekundy;
- wznowiając grę z autu zawodnik musi być poza boiskiem;
- wznowienie gry ze środka traktowane jest jako rzut wolny pośredni.

13. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną stosuje się:

- kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty/żółta kartka;
- wejście na boisko zawodnika przed tym zanim zejdzie z boiska zawodnik zmieniany powoduje ukaranie zawodnika wchodzącego karą czasowego wykluczenia z gry na 2 minuty/żółta kartka;
- w przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek żółtej kartki, kara dyscyplinarna ulega anulowaniu (można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika);
- czerwona kartka (również będąca skutkiem drugiej żółtej kartki) powoduje wykluczenie z gry oraz automatyczny zakaz gry ukaranego zawodnika w następnym meczu – niezależnie od fazy rozgrywek;
- w przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek czerwonej kartki można wprowadzić do gry zawodnika innego niż ukarany czerwoną kartką;
- drużyna grająca odpowiada za porządek przy ławce rezerwowych;
- zawodnik, który przekroczy w sposób rażący przepisy wyszczególnione w niniejszym Regulaminie może zostać zdyskwalifikowany przez Organizatorów z dalszego uczestnictwa w Lidze.

6. § 6. PUNKTACJA

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, w przypadku porażki 0 punktów.
2. O kolejności miejsc w rozgrywkach decyduje większa liczba zdobytych punktów.



3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły o kolejności decydują:
 - wynik bezpośredniego spotkania;
 - lepsza różnica bramek;
 - większa liczba zdobytych bramek.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 3, biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
5. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić serię rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Rzuty karne wykonywane są najpierw po 5, potem po 1 razie do skutku.

7. § 7. NAGRODY

1. Drużyny Rundy Finałowej otrzymają od Organizatora pamiątkowy dyplom.
2. Zawodnicy drużyn, które otrzymają miejsca 1 – 3 w Rundzie Finałowej otrzymają pamiątkowe medale oraz puchar dla drużyn.
3. Zawodnicy drużyn, które otrzymają miejsca 1 – 3 w Rundzie Finałowej otrzymają nagrody rzeczowe.
4. Najlepszy strzelec, najlepszy zawodnik i najlepszy bramkarz Ligi otrzymają pamiątkowe statuetki i nagrody rzeczowe.

8. § 8. FINANSOWANIE

1. Koszty organizacyjne Miejskiej Ligi Piłki Halowej ponoszą Organizatorzy i Współorganizatorzy Ligi.
2. Drużyny ponoszą koszt wpisowego w wysokości 50 zł (od zawodnika), płatny do dnia rozpoczęcia rozgrywek.
3. Drużyny ponoszą koszt kaucji w wysokości 100 zł (od drużyny), płatny do dnia rozpoczęcia rozgrywek.
4. Zawodnik dopisany do drużyny ponosi koszt wpisowego 50 zł, płatny do dnia rozpoczęcia rozgrywek w drużynie.
5. Zawodnik przechodzący do nowej drużyny (po odpadnięciu jego pierwszej drużyny z rozgrywek) ponosi koszt 100 zł, płatny do dnia rozpoczęcia rozgrywek w nowej drużynie.
6. Kaucja zwracana jest drużynie po zakończeniu Ligi pod warunkiem nie wyrządzenia szkód materialnych przez drużynę w trakcie Ligi.
7. Kaucja przeznaczona jest na pokrycie szkód wyrządzonych przez drużynę.



9. § 9. UBEZPIECZENIE

1. Uczestnicy Rundy Eliminacyjnej ubezpieczają się na koszt własny.
2. Każdy uczestnik Ligi ponosi ryzyko związane z uprawianiem sportu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie urazy czy utratę zdrowia wynikającą z udziału w Lidze.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez zawodników w trakcie rozgrywek na terenie obiektu.
5. Osoby do lat 18 biorą udział w rozgrywkach za zgodą i na odpowiedzialność opiekunów prawnych. Opiekunowie prawni ponoszą pełną odpowiedzialność za powierzone ich opiece dzieci i odpowiadają za wszelkie szkody przez nie wyrządzone.

10. § 10. DANE OSOBOWE - UCZESTNICY

1. Każdy niepełnoletni uczestnik przed rozpoczęciem Ligi powinien dostarczyć Organizatorowi podpisaną zgodę rodziców/opiekunów na udział w Lidze zgodnie z wzorem "Zgody na udział w Miejskiej Lidze Piłki Halowej" stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
2. Na potrzeby Ligi mogą być zbierane dane osobowe o ile będzie to konieczne do jej przeprowadzenia.
3. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest dobrowolne. Odmowa podania danych jednak uniemożliwia uczestnictwo w Lidze.
4. Uczestnicy Ligi mają prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania, a także prawo do kontroli tych danych i uprawnienia przewidziane prawem o ochronie danych osobowych.
5. Administratorem danych osobowych Miejskiej Ligi Piłki Halowej jest Biuro Organizacyjne.

11. § 11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty będą rozpatrywane przez Sędziego zawodów i Biuro Organizacyjne.
2. Protesty będą rozpatrywane pod warunkiem, że zostaną złożone w dniu, w którym zaistniała sytuacja konfliktowa wraz z uzasadnieniem.
3. Decyzje podjęte przez Biuro Organizacyjne nie mają trybu odwoławczego, są ostateczne i obowiązują z chwilą ich ogłoszenia.
4. **Niniejszy Regulamin obowiązuje podczas wszystkich etapów rozgrywek w ramach Miejskiej Ligi Piłki Halowej w Nowem 2015/2016.**

Szczegółowe informacje na stronie:

Biuro Organizacyjne Miejskiej Ligi Piłki Halowej

ul. Nowa 2

86-170 Nowe

Hala Widowiskowo Sportowa

tel. 52 331 43 65

hala@pumnowe.pl



www.facebook.com/miejska.liga.pilki.halowej/

Hala Widowiskowo Sportowa – 510-909-866