

2.2.3 . Zapytania ze złączeniami relacji

Jeśli w ramach jednego zapytania pobierane są dane z więcej niż jednej relacji lub z różnych krotek tej samej relacji, należy te relacje (w drugim przypadku są to te same relacje) połączyć. Relacje mogą być łączone poziomo i pionowo. W przypadku połączenia poziomego relacje łączone wymieniane są po klauzurze FROM, w przypadku połączenia pionowego wynikowe relacje z dwu lub więcej zapytań łączone są jednym z operatorów zbiorowych (UNION, INTERSECT, MINUS).

Łączenie poziome

W przypadku połączenia poziomego krotka relacji wynikowej powstaje w wyniku konkatenacji krotek relacji łączonych (wymienionych po klauzurze FROM) spełniających tzw. warunek złączenia. Warunek ten występuje w klauzurze WHERE lub jest elementem operatora złączenia. Warunek złączenia musi zawierać po jednej stronie odniesienie do przynajmniej jednego atrybutu pierwszej łączonej relacji a po drugiej stronie odniesienie do przynajmniej jednego atrybutu drugiej łączonej relacji. Jeśli w zapytaniu nie jest wykorzystywany operator złączenia (w klauzurze FROM nazwy relacji wymienione są po przecinku), realizowany jest iloczyn kartezyjański łączonych relacji z ewentualną jego selekcją według warunku złączenia lub warunku selekcji wymienionych w klauzurze WHERE. Najczęściej łączonymi relacjami są relacje powiązane ze sobą referencyjnie (warunek złączenia oparty jest na kluczach, głównym i obcym, relacji powiązanych).

Zad. *Znaleźć kotki (płeć żeńska), które uczestniczyły w incydentach. Wyświetlić dodatkowo opisy tych incydentów.*

```
SQL> SELECT K.pseudo "Kotka", imie_wroga "jej wrog",  
2      opis_incidentu "Przewina wroga"  
3 FROM Kocury K, Wrogowie_kocurov WK  
4 WHERE K.pseudo=WK.pseudo AND plec='D';
```

Kotka	jej wrog	Przewina wroga
DAMA	KAZIO	CHCIAL OBEDRZEC ZE SKORY
KURKA	BUREK	POGONIL
LASKA	KAZIO	ZLAPAL ZA OGON I ZROBIL WIATRAK
LASKA	DZIKI BILL	POGRYZL ZE LEDWO SIE WYLIZALA
MALA	CHYTRUSEK	ZALECAL SIE
PUSZYSTA	SMUKLA	OBRZUCILA SZYSZKAMI
SZYBKA	GLUPIA ZOSKA	UZYLA KOTA JAKO SCIERKI
UCHO	SWAWOLNY DYZIO	OBRZUCIL KAMIENIAMI

8 wierszy zostało wybranych.

SQL>

Zapytanie powyższe realizuje znaną z algebry relacji operację równozłączenia. Łączonym relacjom Kocury i Wrogowie_kocurov nadano aliasy, odpowiednio K i WK, aby jednoznacznie identyfikować atrybuty o tych samych nazwach pochodzące z obu łączonych relacji.

Zgodnie ze standardem SQL'a powyższe zadanie można równoważnie rozwiązać (dialekt SQL'a proponowany przez Oracle) z wykorzystaniem operatora teta-złączenia JOIN (tutaj równozłączenia), w standardzie ANSI SQL zapisywanego jako INNER JOIN (złączenie wewnętrzne – przeciwieństwo złączenia zewnętrznego; Oracle, ze względu na standard, akceptuje klauzulę INNER, choć jest ona nieobowiązkowa w jego składni), gdzie po klauzurze ON występuje warunek złączenia, do którego ewentualnie można także przenieść warunek selekcji umieszczony poniżej w klauzurze WHERE:

```
SQL> SELECT K.pseudo "Kotka", imie_wroga "jej wrog",
2         opis_incydentu "Przewina wroga"
3 FROM Kocury K JOIN Wrogowie_kocurov WK
4         ON K.pseudo=WK.pseudo
5 WHERE plec='D';
```

a także z wykorzystaniem zastępującej klauzulę ON (w przypadku równozłączenia ze względu na jeden lub więcej wspólnych, pod względem nazwy i typu, atrybutów) klauzuli USING:

```
SQL> SELECT pseudo "Kotka", imie_wroga "jej wrog",
2         opis_incydentu "Przewina wroga"
3 FROM Kocury JOIN Wrogowie_kocurov
4         USING(pseudo)
5 WHERE plec='D';
```

lub ewentualnie z wykorzystaniem operatora realizującego złączenie naturalne:

```
SQL> SELECT pseudo "Kotka", imie_wroga "jej wrog",
2      opis_incydentu "Przewina wroga"
3 FROM Kocury NATURAL JOIN Wrogowie_kocurow
4 WHERE plec='D';
```

Należy tu zwrócić uwagę na fakt, że kolumny używane w złączeniu naturalnym i w złączeniu z użyciem klauzuli USING (kolumny, ze względu na które złączenie następuje) nie mogą być poprzedzane aliasem relacji, z której pochodzą. W powyższych dwóch zapytaniach w klauzurze SELECT nie mógłby się więc pojawić atrybut `pseudo` w zapisie `K.pseudo`, gdzie `K` byłoby aliasem relacji `Kocury`. Nie dotyczy to innych atrybutów pochodzących z łączonych relacji.

Zad. Znaleźć koty polujące na polu posiadające wrogów o stopniu wrogości powyżej 5.

```
SQL> SELECT DISTINCT
2      K.pseudo||' ' "Ma groznego wroga na polu"
3 FROM Kocury K, Wrogowie_kocurow WK, Wrogowie W, Bandy B
4 WHERE K.nr_bandy=B.nr_bandy AND K.pseudo=WK.pseudo AND
5      WK.imie_wroga=W.imie_wroga AND (teren='POLE' OR
6      teren='CALOSC') AND stopien_wrogosci>5;
```

Ma groznego wroga na polu

BOLEK
LASKA
RURA
TYGRYS

SQL>

Powyższe zadanie można równoważnie rozwiązać z wykorzystaniem trzech operatorów realizujących teta-złączenie z ewentualnym przeniesieniem warunków selekcji do odpowiednich klauzul ON (do tych, w których atrybuty biorące udział w selekcji są już dostępne):

```
SQL> SELECT DISTINCT
2      K.pseudo||' ' "Ma groznego wroga na polu"
3 FROM Kocury K
4      JOIN Wrogowie_kocurow WK ON K.pseudo=WK.pseudo
5      JOIN Wrogowie W ON WK.imie_wroga=W.imie_wroga
6      JOIN Bandy B ON K.nr_bandy=B.nr_bandy
7 WHERE (teren='POLE' OR teren='CALOSC')
8      AND stopien_wrogosci>5;
```

a także z wykorzystaniem klauzuli USING lub np. z wykorzystaniem trzech operatorów realizujących złączenie naturalne:

```
SQL> SELECT DISTINCT
2     pseudo||'                ' "Ma groznego wroga na polu"
3 FROM Kocury NATURAL JOIN Wrogowie_kocurow
4     NATURAL JOIN Wrogowie
5     NATURAL JOIN Bandy
6 WHERE (teren='POLE' OR teren='CALOSC')
7     AND stopien_wrogosci>5;
```

Zad. W każdej z band, oprócz swojej, Tygrys umieścił szpiega. Można go rozpoznać po tym, że podlega on bezpośrednio Tygrysowi a nie szefowi bandy choć nie jest członkiem bandy Tygrysa. Znaleźć wszystkich szpiegów Tygrysa.

```
SQL> SELECT K1.pseudo "Szpieg",K1.nr_bandy "Banda"
2 FROM Kocury K1 JOIN Kocury K2 ON K1.szef=K2.pseudo AND
3                                K1.nr_bandy<>K2.nr_bandy
4 WHERE K1.szef='TYGRYS';
```

Szpieg	Banda
ZOMBI	3
LYSY	2
RAFA	4

```
SQL>
```

Powyższe zadanie zostało rozwiązane z wykorzystaniem operatora teta-złączenia łączącego relację Kocury z nią samą.

Zad. Znaleźć imiona kotów, które przystąpiły do stada wcześniej, niż ich bezpośredni przełożeni.

```
SQL> SELECT K1.imie||'                ' "W stadzie przed szefem"
2 FROM Kocury K1,Kocury K2
3 WHERE K1.szef=K2.pseudo AND K1.w_stadku_od<K2.w_stadku_od
```

```
W stadzie przed szefem
-----
ZUZIA
```

```
SQL>
```

Zadanie powyższe można równoważnie rozwiązać z wykorzystaniem np. teta-złączenia:

```
SQL> SELECT K1.imie||'          ' "W stadzie przed szefem"  
2   FROM Kocury K1 JOIN Kocury K2 ON K1.szef=K2.pseudo AND  
3                                   K1.w_stadku_od<K2.w_stadku_od;
```

W powyższym rozwiązaniu nie można użyć narzucającego się teta-półzłączenia ponieważ nie jest ono w Oracle realizowane (realizowane jest półzłączenie naturalne – operator HALF NATURAL JOIN)

Zad. Wyświetlić imiona kotów, które do tej pory nie uczestniczyły w incydentach.

```
SQL> SELECT imie "Bez incydentu"  
2   FROM Kocury K LEFT JOIN Wrogowie_kocurov WK  
3                                   ON K.pseudo=WK.pseudo  
4   WHERE WK.pseudo IS NULL;
```

Bez incydentu

LUCEK
MICKA
PUCEK

SQL>

Do rozwiązania powyższego zadania został wykorzystany operator lewostronnego złączenia zewnętrznego LEFT JOIN. Równoważnie do rozwiązania można wykorzystać operator RIGHT JOIN zmieniając jedynie kolejność łączonych relacji. Lewostronne i prawostronne złączenie naturalne działa tak samo jak złączenie wewnętrzne więc nie można go tu wykorzystać.

Zadanie powyższe można równoważnie rozwiązać wykorzystując charakterystyczny dla Oracle operator (+), który jest umieszczany przy jednym z atrybutów warunku łączącego. Wykonywane jest wtedy lewostronne złączenie tej relacji, z której pochodzi atrybut nie opatrzony znakiem (+) z relacją, z której pochodzi atrybut opatrzony tym znakiem.

Od wersji Oracle 9i zalecane jest stosowanie, zamiast operatora (+), operatorów złączenia zewnętrznego (LEFT ..., RIGHT ..., FULL ...) ze względu na ich zgodność ze standardem ANSI języka SQL. Rozwiązanie powyższego zadania z wykorzystaniem operatora (+) ma postać:

```
SQL> SELECT imie "Bez incydentu"  
2 FROM Kocury K,Wrogowie_kocuwow WK  
3 WHERE K.pseudo=WK.pseudo(+)  
4 AND WK.pseudo IS NULL;
```

Operator (+) realizuje tutaj złączenie lewostronne relacji Kocury z relacją Wrogowie_kocuwow.

Zad. Wyświetlić raport zwracający informacje o podwładnych i przełożonych kotów płci męskiej. Jeśli kot nie posiada podwładnego, należy to w raporcie zaznaczyć. Podobnie należy w raporcie zaznaczyć brak przełożonego.

```
SQL> SELECT NVL(K1.pseudo, 'Brak przelozonego') "Przelozony",  
2 NVL(K2.pseudo, 'Brak podwladnego') "Podwladny"  
3 FROM Kocury K1 FULL JOIN Kocury K2 ON K1.pseudo=K2.szef  
4 WHERE DECODE(K1.pseudo, NULL, 'M', K1.plec)='M' AND  
5 DECODE(K2.pseudo, NULL, 'M', K2.plec)='M'  
6 ORDER BY 1;
```

Przelozony	Podwladny
BOLEK	Brak podwladnego
Brak przelozonego	TYGRYS
LYSY	PLACEK
LYSY	RURA
MALY	Brak podwladnego
MAN	Brak podwladnego
PLACEK	Brak podwladnego
RAFA	MAN
RAFA	MALY
RURA	Brak podwladnego
TYGRYS	BOLEK
TYGRYS	ZOMBI
TYGRYS	LYSY
TYGRYS	RAFA
ZERO	Brak podwladnego

15 wierszy zostało wybranych.

SQL>

W rozwiązaniu powyższego zadania wykorzystano operator pełnego złączenia zewnętrznego FULL JOIN (równoważnym operatorem jest FULL OUTER JOIN; podobnie równoważnymi operatorami dla LEFT JOIN i RIGHT JOIN są odpowiednio LEFT OUTER JOIN i RIGHT OUTER JOIN) Funkcja NVL zwraca wartość pierwszego argumentu, jeśli jest on różny od NULL lub wartość drugiego argumentu jeśli pierwszy argument jest równy NULL.

Łączenie pionowe

W przypadku połączenia pionowego relacje składowe traktowane są jako zbiory krotek a relacja wynikowa jest rezultatem operacji zbiorowej na zbiorach krotek relacji łączonych. Aby doszło do połączenia, relacje składowe muszą posiadać tę samą liczbę atrybutów a ich typy muszą być odpowiednio takie same (relacje muszą posiadać ten sam schemat). Do łączenia pionowego w Oracle wykorzystywane są następujące operatory zbiorowe:

UNION	- suma bez powtórzeń,
UNION ALL	- suma z powtórzeniami,
INTERSECT	- iloczyn (przekrój),
MINUS	- różnica.

Nazwy atrybutów relacji wynikowej pochodzą zawsze z pierwszej łączonej relacji. W zapytaniu takim ORDER BY może wystąpić tylko raz jako jego ostatnia klauzula. Porządkowanie może się odbywać tylko ze względu na numery wyrażeń klauzuli SELECT.

Zad. Określić, jakie funkcje pełnią koty w bandach nr 1 i nr 2.

```
SQL> SELECT funkcja FROM Kocury WHERE nr_bandy=1
      2  UNION
      3  SELECT funkcja FROM Kocury WHERE nr_bandy=2;
```

FUNKCJA

BANDZIOR

DZIELCZY

LAPACZ

LOWCZY

MILUSIA

SZEFUNIO

6 wierszy zostało wybranych.

SQL>

2.2.4. Zapytania z podzapytaniem

Jak już wcześniej wspomniano, niektóre klauzule zapytania SELECT mogą zawierać zagnieżdżone klauzule SELECT, czyli tzw. podzapytania. W SQL'u Oracle'a dotyczy to klauzul SELECT, FROM, WHERE i HAVING, przy czym dla klauzuli SELECT podzapytanie musi zwracać tylko jedną wartość (relacja wynikowa musi się składać z jednej krotki i jednego atrybutu). W zależności od tego, czy podzapytanie odnosi się do zapytania zewnętrznego (poprzez atrybut z relacji z zapytania zewnętrznego poprzedzony aliasem tej relacji) czy też nie, wyróżnia się odpowiednio podzapytania skorelowane (związane) i nieskorelowane (niezwiązane). Podzapytanie skorelowane wykonywane jest dla każdej krotki zapytania zewnętrznego, podzapytanie nieskorelowane tylko raz na początku działania zapytania zewnętrznego. Podzapytanie nie może zawierać klauzuli ORDER BY (za wyjątkiem podzapytania w klauzuli FROM) i operatorów zbiorowych. Podzapytanie skorelowane nie może występować w klauzurze FROM.

Poniższe zadania ilustrują działanie podzapytań nieskorelowanych (podzapytania te wykonywane są tylko raz jako pierwsza akcja w działaniu zapytania).

Zad. *Znaleźć koty, które wykonują tę samą funkcję co LOLA.*

```
SQL> SELECT imie "Zastepca LOLI",nr_bandy "jego banda"
 2 FROM Kocury
 3 WHERE funkcja=(SELECT funkcja
 4                 FROM Kocury
 5                 WHERE pseudo='LOLA')
 6 AND pseudo!='LOLA';
```

Zastepca LOLI	jego banda
RUDA	1
BELA	2
SONIA	3

```
SQL>
```

Zadanie powyższe można rozwiązać w sposób równoważny stosując połączenie relacji Kocury z relacją Kocury:

```
SQL> SELECT K1.imie "Zastepca LOLI",
 2         K1.nr_bandy "jego banda"
 3 FROM Kocury K1,Kocury K2
 4 WHERE K1.funkcja=K2.funkcja AND K2.pseudo='LOLA'
 5        AND K1.pseudo!='LOLA';
```

Równoważnym rozwiązaniem do powyższego może też być rozwiązanie wykorzystujące operator teta-złączenia (równozłączenie).

Zad. *Znaleźć koty, których przydział myszy jest większy od średniego przydziału w całym stadzie.*

```
SQL> SELECT pseudo "Pseudonim",przydzial_myszy "Zjada"
 2 FROM Kocury
 3 WHERE przydzial_myszy>(SELECT AVG(NVL(przydzial_myszy,0))
 4                        FROM Kocury);
```

Pseudonim	Zjada
-----	-----
TYGRYS	103
LYSY	72
PLACEK	67
SZYBKA	65
RURA	56
ZOMBI	75
KURKA	61
RAFA	65

8 wierszy zostało wybranych.

SQL>

Zadanie powyższe można rozwiązać w sposób równoważny stosując połączenie relacji Kocury z relacją, wyznaczoną przez podzapytanie umieszczone w klauzurze FROM, zawierającą jedną liczbę określającą średnią wartość spożycia myszy w stadzie:

```
SQL> SELECT pseudo "Pseudonim",NVL(przydzial_myszy,0) "Zjada"
  2  FROM Kocury,(SELECT AVG(NVL(przydzial_myszy,0)) sre
  3                FROM Kocury
  4  WHERE przydzial_myszy>sre;
```

lub stosując teta-złączenie relacji Kocury z relacją zwracaną przez podzapytanie:

```
SQL> SELECT pseudo "Pseudonim",NVL(przydzial_myszy,0) "Zjada"
  2  FROM Kocury JOIN (SELECT AVG(NVL(przydzial_myszy,0)) sre
  3                FROM Kocury) ON przydzial_myszy>sre;
```

Zad. *Znaleźć koty, których przydział myszy należy do listy najmniejszych przydziałów w poszczególnych bandach.*

```
SQL> SELECT imie "Imie",NVL(przydzial_myszy,0) "Zjada",
  2          nr_bandy "Banda"
  3  FROM Kocury
  4  WHERE NVL(przydzial_myszy,0) IN
  5          (SELECT MIN(NVL(przydzial_myszy,0))
  6            FROM Kocury
  7            GROUP BY nr_bandy)
  8  ORDER BY 3,2;
```

Imie	Zjada	Banda
RUDA	22	1
BELA	24	2
SONIA	20	3
LATKA	40	4
DUDEK	40	4

SQL>

Rozwiązania zadania wykorzystujące złączenia relacji są analogiczne do rozwiązania poprzedniego zadania. W powyższym rozwiązaniu wykorzystano operator IN. W przypadku wykorzystywania w zapytaniu z podzapytaniem operatora NOT IN Oracle zaleca zastąpienie tego operatora operatorem złączenia zewnętrznego lub operatorem NOT EXISTS (ten ostatni jest zdefiniowany w dalszej części wykładu). W obu tych przypadkach, w przeciwieństwie do operatora NOT IN, możliwe jest wykorzystanie przez system indeksów.

Zad. *Znaleźć koty o najniższych przydziałach myszy w swoich bandach.*

```
SQL> SELECT imie "Imie", przydzial_myszy "Zjada",
2         nr_bandy "Banda"
3 FROM Kocury
4 WHERE (NVL(przydzial_myszy,0),nr_bandy) IN
5         (SELECT MIN(NVL(przydzial_myszy,0)),
6         nr_bandy
7         FROM Kocury
8         GROUP BY nr_bandy)
9 ORDER BY nr_bandy;
```

Imie	Zjada	Banda
RUDA	22	1
BELA	24	2
SONIA	20	3
LATKA	40	4
DUDEK	40	4

SQL>

Rozwiązanie równoważne wykorzystujące złączenie relacji jest następujące:

```
SQL> SELECT imie "Imie",NVL(przydzial_myszy,0) "Zjada",
2         nr_bandy "Banda"
3 FROM Kocury,(SELECT MIN(NVL(przydzial_myszy,0)) mi,
4         nr_bandy nb
5         FROM Kocury
6         GROUP BY nr_bandy)
7 WHERE nr_bandy=nb AND NVL(przydzial_myszy,0)=mi
8 ORDER BY nr_bandy;
```

Wykorzystanie dla powyższego zadania teta-złączenia relacji Kocury z relacją będącą wynikiem podzapytania daje następujący kod:

```
SQL> SELECT imie "Imie",NVL(przydzial_myszy,0) "Zjada",
2         nr_bandy "Banda"
3 FROM Kocury JOIN
4         (SELECT MIN(NVL(przydzial_myszy,0)) mi,nr_bandy nb
5         FROM Kocury
6         GROUP BY nr_bandy) ON nr_bandy=nb AND
7         NVL(przydzial_myszy,0)=mi
8 ORDER BY nr_bandy;
```

Kolejne rozwiązanie równoważne przy zastosowaniu podzapytania skorelowanego jest następujące:

```
SQL> SELECT imie "Imie",NVL(przydzial_myszy,0) "Zjada",
2         nr_bandy "Banda"
3 FROM Kocury K
4 WHERE NVL(przydzial_myszy,0)=
5         (SELECT MIN(NVL(przydzial_myszy,0))
6         FROM Kocury
7         WHERE nr_bandy=K.nr_bandy)
8 ORDER BY nr_bandy;
```

Skorelowanie w powyższym zapytaniu następuje w warunku WHERE podzapytania poprzez atrybut nr_bandy z aliasem – atrybut bez aliasa pochodzi z relacji Kocury otwartej w podzapytaniu a atrybut z aliasem z relacji Kocury otwartej przez zapytanie zewnętrzne. Podzapytanie wykonywane jest dla każdej krotki zapytania zewnętrznego (dla każdego kota znajdujący jest minimalny przydział myszy wśród kotów należących do jego bandy).

W przypadku podzapytań umieszczonych w klauzurze WHERE, zwracających tylko jedną kolumnę, można stosować operator ANY lub operator ALL. Operatory te zawsze występują z operatorami relacji (=, <, >, <=, >=). Przykładowo wyrażenia:

a) $X > ANY$ podzapytanie,

b) $X < ALL$ podzapytanie,

przyjmą wartość TRUE jeśli X będzie większe od przynajmniej jednej wartości zwróconej przez podzapytanie (wyrażenie a)) lub X będzie mniejsze od każdej wartości zwróconej przez podzapytanie (wyrażenie b)). W podobny sposób można stosować operatory ANY i ALL dla pozostałych operatorów relacji.

Zad. Znaleźć koty, których przydział myszy jest większy od najniższego przydziału myszy w bandzie nr 4. W rozwiązaniu zadania wykorzystać operator ANY.

```
SQL> SELECT imie "Imie", NVL(przydzial_myszy,0) "Zjada",
2         nr_bandy "Banda"
3 FROM Kocury
4 WHERE przydzial_myszy > ANY (SELECT DISTINCT
5                             NVL(przydzial_myszy,0)
6                             FROM Kocury
7                             WHERE nr_bandy=4)
8 ORDER BY "Zjada" DESC;
```

Imie	Zjada	Banda
MRUCZEK	103	1
KOREK	75	3
BOLEK	72	2
JACEK	67	2
PUCEK	65	4
ZUZIA	65	2
PUNIA	61	3
BARI	56	2
KSAWERY	51	4
MELA	51	4
CHYTRY	50	1
LUCEK	43	3

12 wierszy zostało wybranych.

SQL>

Jak już wcześniej wspomniano, podzapytania można także umieszczać w klauzuli HAVING.

Zad. Znaleźć bandy, w których średni przydział myszy jest wyższy od średniego przydziału w bandzie nr 3.

```
SQL> SELECT nr_bandy "Banda lepsza od bandy 3",
2          AVG(NVL(przydzial_myszy,0))
3          "Sredni przydzial w bandzie"
4 FROM Kocury
5 HAVING AVG(NVL(przydzial_myszy,0))>
6          (SELECT AVG(NVL(przydzial_myszy,0))
7          FROM Kocury
8          WHERE nr_bandy=3)
9 GROUP BY nr_bandy;
```

```
Banda lepsza od bandy 3 Sredni przydzial w bandzie
-----
                1                50
                2                56,8
```

```
SQL>
```

Podzapytania można zagnieżdżać w sobie a także łączyć operatorami logicznymi (to ostatnie w klauzulach WHERE i HAVING).

Zad. Znaleźć koty, których przydział myszy jest wyższy od najwyższego przydziału w bandzie LACIACI MYSLIWI.

```
SQL> SELECT imie||'
2          "Lepszy od kazdego z LACIATYCH",
3          przydzial_myszy "Zjada"
4 FROM Kocury
5 WHERE przydzial_myszy>
6          (SELECT MAX(NVL(przydzial_myszy,0))
7          FROM Kocury
8          WHERE nr_bandy=
9          (SELECT nr_bandy
10         FROM Bandy
11         WHERE nazwa='LACIACI MYSLIWI'))
12 ORDER BY przydzial_myszy DESC;
```

Lepszy od kazdego z LACIATYCH	Zjada
-----	-----
MRUCZEK	103
KOREK	75
BOLEK	72
JACEK	67

SQL>

Zad. *Znaleźć koty z band BIALI LOWCY i LACIACI MYSLIWI, których przydział myszy jest większy od średniej z całego stada.*

```
SQL> SELECT pseudo||'          ' "Gora BIALI i LACIACI!"
  2  FROM Kocury
  3  WHERE nr_bandy IN (SELECT nr_bandy
  4                      FROM Bandy
  5                      WHERE nazwa IN ('BIALI LOWCY',
  6                                     'LACIACI MYSLIWI'))
  7      AND
  8      przydzial_myszy>
  9          (SELECT AVG(NVL(przydzial_myszy,0))
 10          FROM Kocury);
```

Gora BIALI i LACIACI!

 ZOMBI
 KURKA
 RAFA

SQL>

Podzapytanie można także umieszczać w klauzurze SELECT, pod warunkiem, że zwraca ono relację o jednym wierszu i jednej kolumnie (jedna wartość).

Zad. *Dla każdego kota płci męskiej znaleźć średni przydział myszy w jego bandzie.*

```
SQL> SELECT pseudo "Kot", (SELECT AVG(NVL(przydzial_myszy,0))
  2                      FROM Kocury
  3                      WHERE nr_bandy=K.nr_bandy)
  4                      "Srednio w bandzie"
  5  FROM Kocury K
  6  WHERE plec='M';
```

```
Kot                Srednio w bandzie
-----
TYGRYS            50
BOLEK             50
ZOMBI             49,75
LYSY              56,8
RAFA              49,4
MAN               49,4
PLACEK           56,8
RURA             56,8
ZERO              49,75
MALY              49,4
```

10 wierszy zostało wybranych.

SQL>

Podzapytanie wykorzystane w powyższym rozwiązaniu jest skorelowane.

W przypadku podzapytań skorelowanych często stosowany jest operator EXISTS (ew. NOT EXISTS). Operator ten służy do sprawdzenia, czy podzapytanie zwraca jakąkolwiek krotkę. Jeśli tak, przyjmuje on wartość TRUE, jeśli nie wartość FALSE.

Zad. *Cała elita przywódcza kociego stada doszła do wniosku, że potencjalnym zagrożeniem dla ich władzy są koty, które wprawdzie nie posiadają podwładnych, jednak bywają zadziorne (posiadają wrogów) a jednocześnie ich przydział myszy jest co najmniej równy wartości $\text{min_myszy} + (\text{max_myszy} - \text{min_myszy}) / 3$ (musieli się w przeszłości czymś zasłużyć), gdzie min_myszy i max_myszy jest określone ich funkcją. Znaleźć te koty.*


```

SQL> SELECT pseudo||' ' "Do przeczolganiania",
2      nazwa "Nazwa bandy"
3 FROM Kocury K,Bandy B
4 WHERE NOT EXISTS (SELECT pseudo
5                   FROM Kocury
6                   WHERE szef=K.pseudo)
7      AND K.nr_bandy=B.nr_bandy
8 INTERSECT
9 SELECT pseudo||' ',nazwa
10 FROM Kocury K,Bandy B, Funkcje F
11 WHERE K.nr_bandy=B.nr_bandy AND K.funkcja=F.funkcja
12      AND przydzial_myszy>
13          NVL(min_myszy,0)+
14          (NVL(max_myszy,0)-NVL(min_myszy,0))/3
15 INTERSECT
16 SELECT pseudo||' ',nazwa
17 FROM Kocury K,Bandy B
18 WHERE EXISTS (SELECT pseudo
19              FROM Wrogowie_kocurow
20              WHERE pseudo=K.pseudo)
21      AND K.nr_bandy=B.nr_bandy
22 ORDER BY 2,1;

```

Do przeczolganiania Nazwa bandy

```

-----
LASKA          CZARNI RYCERZE
PLACEK        CZARNI RYCERZE
RURA         CZARNI RYCERZE
SZYBKA        CZARNI RYCERZE
BOLEK         SZEFOSTWO

```

SQL>

Pierwsza z łączonych pionowo relacji (zwracana przez zapytanie) zawiera dane o kotach nie posiadających podwładnych, druga dane o kotach charakteryzujących się przydziałem myszy zdecydowanie wyższym od dolnej granicy „widełek” myszowych a trzecia dane o kotach posiadające wrogów. Iloczyn (część wspólna) tych relacji daje wynik.

2.3. Środowisko SQL*Plus

SQL*Plus jest prostym środowiskiem, w którym uruchamiane są zarówno polecenia SQL kończone znakiem średnika jak i polecenia SQL*Plus wprowadzane w jednej linii (brak średnika jako zakończenia). W przeciwieństwie do poleceń SQL, których zasięg ograniczony jest do jednego polecenia, polecenia SQL*Plus nie tracą zwykle ważności przez całą sesję. Polecenia obu języków mogą służyć do budowy skryptów generujących raporty. Środowisko SQL*Plus jest często zastępowane przez użytkowników dużo przyjaźniejszym środowiskiem oferowanym przez program SQL Developer. Nie wszystkie funkcjonalności SQL*Plus'a można w nim jednak zrealizować stąd SQL*Plus jest standardowo dołączany do każdego wydania systemu Oracle.

2.3.1. Parametryzacja zapytań za pomocą zmiennych

W Oracle w ramach środowiska SQL*Plus (także w aplikacji SQL Developer) zapytania SQL można parametryzować poprzez zmienne. Zmienne mogą mieć charakter lokalny jak i globalny.

Rodzaj zmiennej	Zasięg	Sposób definicji
Lokalna	Pojedyncze zapytanie	& przed zmienną
Globalna	Cała sesja lub do polecenia UNDEFINE	&& przed zmienną lub polecenie DEFINE lub polecenie ACCEPT

Zad. Wyświetlić imiona i przydziały myszy kotów z bandy określonej parametrycznie pętliące parametrycznie określoną funkcję.

```
SQL> SELECT imie, przydzial_myszy FROM Kocury
      2  WHERE nr_bandy = &banda AND funkcja = '&nazwa_funkcji';
```

Podaj wartość dla banda: 3

Podaj wartość dla nazwa_funkcji: MILUSIA

```
stare 2: WHERE nr_bandy = &banda AND funkcja = '&nazwa_funkcji'
```

```
nowe  2: WHERE nr_bandy = 3 AND funkcja = 'MILUSIA'
```

```

IMIE                PRZYDZIAL_MYSZY
-----
SONIA                20

```

SQL>

Zad. Wyświetlić pseudonimy kotów pobrane z parametrycznie określonej relacji spełniających parametrycznie określony warunek. Wynik ma być uporządkowany zgodnie z wartością parametrycznie określonego wyrażenia. Dodatkowo parametrycznie zdefiniować wyrażenie, którego wartość ma być także wyświetlona.

```

SQL> SELECT pseudo,&co_liczysz "Rachunki"
      2 FROM &tabela
      3 WHERE &warunek
      4 ORDER BY &porzadek_wg;

```

Proszę podać wartość dla co_liczysz:

```
ROUND(NVL(przydzial_myszy,0)/31,2)
```

```
stare 1: SELECT pseudo,&co_liczysz "Rachunki"
```

```
nowe  1: SELECT pseudo,ROUND(NVL(przydzial_myszy,0)/31,2)
                                             "Rachunki"
```

Proszę podać wartość dla tabela: Kocury

```
stare 2: FROM &tabela
```

```
nowe  2: FROM Kocury
```

Proszę podać wartość dla warunek: myszy_extra IS NOT NULL

```
stare 3: WHERE &warunek
```

```
nowe  3: WHERE myszy_extra IS NOT NULL
```

Proszę podać wartość dla porzadek_wg: NVL(przydzial_myszy,0)

```
stare 4: ORDER BY &porzadek_wg
```

```
nowe  4: ORDER BY NVL(przydzial_myszy,0)
```

```

PSEUDO                Rachunki
-----
PUSZYSTA              ,65
MALA                  ,71
LASKA                 ,77
LOLA                  ,81
LYSY                  2,32
ZOMBI                  2,42
TYGRYS                3,32

```

7 wierszy zostało wybranych.

SQL>

Zad. Wyświetlić wartość parametrycznie wybranego atrybutu z relacji *Bandy*. Zapewnić możliwość wykorzystania tego atrybutu w następujących zapytaniach.

```
SQL> SELECT &&atrybut  
      4 FROM Bandy;
```

Podaj wartość dla atrybut: nr_bandy
stare 1: SELECT &&atrybut
nowe 1: SELECT nr_bandy

```
NR_BANDY  
-----  
      1  
      2  
      3  
      4  
      5
```

```
SQL>
```

Ze względu na to, że parametr *atrybut* ma charakter globalny, jego wartość może być wykorzystana w poniższym zapytaniu.

```
SQL> SELECT &atrybut  
      2 FROM Kocury  
      3 GROUP BY &atrybut;
```

stare 1: SELECT &atrybut
nowe 1: SELECT nr_bandy
stare 3: GROUP BY &atrybut
nowe 3: GROUP BY nr_bandy

```
NR_BANDY  
-----  
      1  
      2  
      3  
      4
```

```
SQL>
```

Zad. Wyświetlić imiona, funkcje i roczne przydziały myszy wszystkich kotów. Roczny przydział myszy zdefiniować jako zmienna globalną.

```

SQL> DEFINE
      zjada='(NVL(przydzial_myszy,0)+NVL(myszy_extra,0))*12'
SQL> SELECT imie,funkcja,&zjada "Roczne spozycie myszy"
      2 FROM Kocury
      3 ORDER BY &zjada,&atrybut;
stare  1: SELECT imie,funkcja,&zjada "Roczne spozycie myszy"
nowe   1: SELECT imie,funkcja,
          (NVL(przydzial_myszy,0)+NVL(myszy_extra,0))*12
          "Roczne spozycie myszy"
stare  3: ORDER BY &zjada,&atrybut
nowe   3: ORDER BY
          (NVL(przydzial_myszy,0)+NVL(myszy_extra,0))*12,
          nr_bandy

```

IMIE	FUNKCJA	Roczne spozycie myszy
LATKA	KOT	480
DUDEK	KOT	480
LUCEK	KOT	516
CHYTRY	DZIELCZY	600
MELA	LAPACZ	612
KSAWERY	LAPACZ	612
BELA	MILUSIA	624
SONIA	MILUSIA	660
BARI	LAPACZ	672
PUNIA	LOWCZY	732
RUDA	MILUSIA	768
ZUZIA	LOWCZY	780
PUCEK	LOWCZY	780
JACEK	LOWCZY	804
MICKA	MILUSIA	864
KOREK	BANDZIOR	1056
BOLEK	BANDZIOR	1116
MRUCZEK	SZEFUNIO	1632

18 wierszy zostało wybranych.

```

SQL> UNDEFINE atrybut
SQL> UNDEFINE zjada
SQL>

```

W rozwiązaniu zadania wykorzystana została globalna wartość zmiennej `atrybut` zdefiniowana w ramach poprzedniego zadania oraz globalna wartość zmiennej `zjada` zdefiniowana w ramach bieżącego zadania. Na koniec obie zmienne zostały usunięte z pamięci (polecenie `UNDEFINE`).

Konwersacyjne definiowanie zmiennej globalnej w plikach poleceń

Zmienna globalna może być definiowana w sposób konwersacyjny zgodnie ze składnią:

ACCEPT zmienna [NUMBER|CHAR]
[NOPROMPT | PROMPT 'tekst'][**HIDE**]

gdzie po **PROMPT** określany jest wyświetlany tekst (**NOPROMPT** – brak tekstu) a użycie **HIDE** powoduje brak wyświetlenia na konsoli wpisywanych danych.

```
SQL> ACCEPT liczba PROMPT 'Podaj liczbę: ';  
Podaj liczbę: 5  
  
SQL> UNDEFINE liczba  
SQL>
```

Zapamiętywanie polecenia SQL w pliku i uruchamianie z pliku

Ostatnio wykonywane w środowisku SQL*Plus (otwartym jako administrator) zapytanie można zapisać w pliku stosując polecenie **SAVE** a następnie uruchomić je z pliku stosując polecenie **START**. Odbywa się to według składni:

SAVE nazwa_pliku

START nazwa_pliku [{wyrażenie [...]}]

gdzie oddzielone spacjami wyrażenia (może ich być maksymalnie 9) określają aktualne wartości zmiennych dla zapisanego zapytania.

***Zad.** Zapisać do pliku polecenie wyświetlające określone parametrycznie dane pobrane z relacji Kocury a następnie uruchomić z pliku zapisane polecenie.*

```
SQL> SELECT &1, &2  
2 FROM Kocury  
3 WHERE funkcja = '&3';
```

itd

```

SQL> SAVE Wybor
Utworzono file Wybor.sql
SQL> START wybor imie NVL(przydzial_myszy,0)*12 LOWCZY
stare 1: SELECT &1,&2
nowe 1: SELECT imie,NVL(przydzial_myszy,0)*12
stare 3: WHERE funkcja = '&3'
nowe 3: WHERE funkcja = 'LOWCZY'

```

```

IMIE          NVL (PRZYDZIAL_MYSZY,0) *12
-----
ZUZIA                780
PUCEK                780
PUNIA                732
JACEK                804

```

```
SQL>
```

2.3.2. Ustawienie parametrów środowiska SQL*Plus

Parametry określające cechy środowiska SQL*Plus definiowane są za pomocą polecenia SET o składni:

SET {parametr [...]}

Poniżej przedstawiono wybrane parametry.

Parametr	Opis
ECHO {OFF <u>ON</u> }	Określa wyświetlanie na ekranie linii pliku poleceń.
FEED[BACK] {liczba_krotek OFF <u>ON</u> }	Określa, czy będzie podawana liczba przetworzonych krotek (domyślnie liczba_krotek=6).
HEA[DING] {OFF <u>ON</u> }	Reguluje wyświetlanie nagłówka relacji wynikowej
LIN[ESIZE] liczba_znaków	Definiuje długość linii dla wyjściowych danych (domyślnie liczba_znaków=80).
LONG liczba_znaków	Definiuje liczbę znaków wyświetlanych dla typu LONG (domyślnie liczba_znaków=80).

NEWPAGE {liczba_linii NONE}	Określa liczbę linii między kolejnymi stronami raportu (domyślnie liczba_linii=1). Wartość 0 wymusza wysuw strony (wyjście na drukarkę) lub wyczyszczenie ekranu (wyjście na ekran).
NUMFORMAT szablon	Określa format wyświetlania liczb. Dostępne szablony przedstawione są poniżej,
NUMWIDTH długość	Określa dopuszczalną szerokość dla danych numerycznych (domyślnie długość=10),
PAGESIZE liczba_linii	Określa liczbę linii wyświetlanych (drukowanych) na stronie (domyślnie liczba_linii=24),
PAUSE {OFF ON tekst}	Określa zatrzymanie generowania danych wyjściowych po każdej stronie (oczekiwanie na ENTER) z ewentualnym komunikatem (tekst).
SPACE odstęp	Określa odstęp między kolumnami relacji wynikowej (domyślnie odstęp=1, maksymalna dopuszczalna wartość odstępu - 10),
TERMOUT {OFF ON}	Określa wyświetlanie poleceń zawartych w skryptach.
VERIFY {OFF ON}	Określa wyświetlanie linii polecenia zawierającej odwołanie do zmiennej przed i po podstawieniu.
WRAP {OFF ON}	Określa, czy linie przekraczające długość ustaloną parametrem LINESIZE mają być "zawijane" czy obcinane.

Poniżej przedstawiono dostępne szablony dla parametru NUMFORMAT.

Szablon	Opis
An	Format znakowy, n określa liczbę znaków.
9	Miejsce danej numerycznej. Przykładowo liczba 1234 w formacie 999999 jest przedstawiona jako √√1234.
0	wyświetlanie zer wiodących. Przykładowo liczba 1234 w formacie 099999 jest przedstawiona jak 001234.
\$	Ruchomy znak dolara. Przykładowo liczba 1234 w formacie \$999999 jest przedstawiona jako √\$1234.
.	Kropka dziesiętna. Przykładowo liczba 1234 w formacie 999999.99 jest przedstawiona jako √√1234.00.
,	Przecinek tysięcy. Przykładowo liczba 1234 w formacie 999,999 będzie przedstawiona jako √√1,234.
PR	Liczby ujemne w nawiasach, Przykładowo liczba -1234 w formacie 999999PR będzie przedstawiona jako √√<1234>.
EEEE	Notacja wykładnicza. Przykładowo liczba 1234 w formacie 99.999EEEE będzie przedstawiona jako √1.234E+03.
V	Mnożenie przez 10^n (n - liczba dziewiątek po V). Przykładowo liczba 1234 w formacie 9999V99 będzie przedstawiona jako 123400.

W ramach wyświetlanych wartości mogą pojawić się następujące błędy:

- wartość nie mieści się w formacie,
% - format niezgody z typem wartości.

Wartości aktualnych ustawień parametrów można wyświetlić za pomocą polecenia SHOW o składni:

SHOW {ALL | parametr}

Gdzie ALL oznacza wyświetlenie listy wszystkich aktualnych ustawień a parametr oznacza wyświetlenie ustawienia konkretnego parametru.

2.3.3. Specyfikacja sposobu wyświetlania kolumny

Sposób wyświetlania kolumny relacji wynikowej można określić poleceniem COLUMN zgodnie ze składnią:

COL[UMN] nazwa_kolumny | alias_kolumny [{opcja [...]}]

Alias kolumny zdefiniowany w poleceniu SELECT jest obowiązkowy w poleceniu COLUMN. Definicja kolumny obowiązuje przez całą sesję. Brak listy opcji powoduje wyświetlenie parametrów kolumny.

Poniżej przedstawiono wybrane opcje dla polecenia COLUMN.

Opcja	Opis
FORMAT szablon	Kolumna wyświetlana zgodnie z szablonem. Dostępne szablony są takie same jak dla parametru NUMFORMAT.
<u>WRAP</u> TRUNC <u>WORD_WRAP</u>	Określa akcje, gdy kolumna nie mieści się w zadanej szerokości (WRAP - "zawijanie", TRUNC - obcinanie, WORD_WRAP "zawijanie" całych słów).
CLEAR	Odwołanie zadanych parametrów kolumny.
HEADING 'tekst'	Określa tekst nagłówka kolumny (' ' w tekście - przejście w nagłówku do nowej linii).
JUSTIFY LEFT RIGHT	Definiuje justowanie (daty i łańcuchy standardowo justowane są lewostronnie, liczby prawostronnie).
LIKE nazwa_kolumny	Nakazuje kopiowanie formatu z podanej kolumny.
NEWLINE	Powoduje rozpoczęcie wyświetlania każdej wartości kolumny od nowej linii (także nagłówka kolumny).
NULL 'tekst'	Zamiast wartości NULL wyświetlany tekst.

PRINT NOPRINT	Wyświetlanie lub nie zawartości kolumny.
TEMP	Parametry kolumny określone tylko są na czas tylko jednego polecenia SELECT .

2.3.4. Tworzenie tytułów stron i treści stopek raportu

Do tworzenia tytułów stron i stopek raportów służą odpowiednio polecenia **TTITLE** i **BTITLE** o składni:

TTI[TLE] [{klauzula_specyfikacji [...]} | **OFF** | **ON**]

BTI[TLE] [{klauzula_specyfikacji [...]} | **OFF** | **ON**]

Rozkaz bez specyfikacji powoduje wyświetlenie aktualnej zawartości tytułu lub stopki. Specyfikacja składa się z klauzul oddzielonych spacjami. **OFF** i **ON** powodują odpowiednio „wyłączenie” i „włączenie” tytułu lub stopki.

Poniżej przedstawiono dostępne klauzule specyfikacji.

Klauzula specyfikacji	Opis
'tekst'	Określa cały lub częściowy tekst tytułu lub stopki.
COL n	Wyświetlanie na n-tej pozycji bieżącej linii.
SKIP n	Przejdźcie do nowej linii n razy (n=0 - powrót do początku bieżącej linii).
LEFT CENTER RIGHT	Dotyczy danych występujących po klauzuli lub danych do następnej klauzuli LEFT CENTER RIGHT (specyfikacja oparta na wartości LINESIZE).
FORMAT szablon	Dotyczy danych występujących po klauzuli do końca rozkazu lub danych do następnej klauzuli FORMAT . Szablony są takie same jak w poleceniu COLUMN .
TAB n	Powoduje skok o n punktów tabulacji (n ujemne - wstecz).

W definicji tytułów i stopek wykorzystuje się często następujące zmienne systemowe:

SQL.PNO - nr bieżącej strony raportu,
 SQL.LNO - nr bieżącej linii na stronie,
 SQL.USER - nazwa użytkownika Oracle,
 SQL.SQLCODE - kod bieżącego błędu,
 SQL.RELEASE - nr wersji systemu Oracle.

Aby zdefiniowany raport działał poprawnie, należy go zapisać do pliku w postaci skryptu a następnie uruchomić skrypt w środowisku SQL*Plus za pomocą polecenia START.

Zad. Zdefiniować raport określający miesięczne i trzyletnie spożycie myszy przez każdego kota.

```
SET FEEDBACK OFF LINESIZE 62 PAUSE ON
SET PAUSE 'Kontynuacja - ENTER'
COLUMN nr_bandy FORMAT 09 HEADING 'Banda'
COLUMN funkcja FORMAT A9 HEADING 'Fucha' JUSTIFY CENTER
COLUMN pseudo FORMAT A10 HEADING 'Pseudonim|sluzbowy'
COLUMN przydzial_myszy FORMAT 999.99 -
      HEADING 'Zjada mies.|bez dodatkow'
COLUMN myszy_extra FORMAT 999.99 -
      HEADING 'Zjada mies.|dodatkowo' NULL 'Bez dodatku'
COLUMN zje FORMAT 99,999.99 HEADING 'Zje przez|trzy lata'
TTITLE 'PRZEROB MYSZY W STADKU|(Dane przygotowal Dzielczy)'
BTITLE SKIP CENTER 'Do wiadomosci Szefunia' SKIP 2
SELECT nr_bandy, funkcja, pseudo, przydzial_myszy, myszy_extra,
      (przydzial_myszy+NVL(myszy_extra,0))*36 zje
FROM Kocury;
SET FEEDBACK ON LINESIZE 80 PAUSE OFF
CLEAR COLUMNS
TTITLE OFF
BTITLE OFF
```

SQL> start C:\RAPORT

Kontynuacja - ENTER

Mon Mar 03

strona 1

PRZEROB MYSZY W STADKU
(Dane przygotował Dzielczy)

Banda	Fucha	Pseudonim sluzbowy	Zjada mies. bez dodatkow	Zjada mies. dodatkowo	Zje przez trzy lata
01	SZEFUNIO	TYGRYS	103.00	33.00	4,896.00
01	DZIELCZY	BOLEK	50.00	Bez dodatku	1,800.00
01	MILUSIA	LOLA	25.00	47.00	2,592.00
01	MILUSIA	MALA	22.00	42.00	2,304.00
02	BANDZIOR	LYSY	72.00	21.00	3,348.00
02	LOWCZY	PLACEK	67.00	Bez dodatku	2,412.00
02	LOWCZY	SZYBKA	65.00	Bez dodatku	2,340.00
02	LAPACZ	RURA	56.00	Bez dodatku	2,016.00
02	MILUSIA	LASKA	24.00	28.00	1,872.00
03	BANDZIOR	ZOMBI	75.00	13.00	3,168.00
03	LOWCZY	KURKA	61.00	Bez dodatku	2,196.00
03	MILUSIA	PUSZYSTA	20.00	35.00	1,980.00
03	KOT	ZERO	43.00	Bez dodatku	1,548.00

Do wiadomosci Szefunia

Kontynuacja - ENTER

Mon Mar 03

strona 2

PRZEROB MYSZY W STADKU
(Dane przygotował Dzielczy)

Banda	Fucha	Pseudonim sluzbowy	Zjada mies. bez dodatkow	Zjada mies. dodatkowo	Zje przez trzy lata
04	LOWCZY	RAFA	65.00	Bez dodatku	2,340.00
04	LAPACZ	DAMA	51.00	Bez dodatku	1,836.00
04	LAPACZ	MAN	51.00	Bez dodatku	1,836.00
04	KOT	UCHO	40.00	Bez dodatku	1,440.00
04	KOT	MALY	40.00	Bez dodatku	1,440.00

Do wiadomosci Szefunia

Komenda COLUMN posiada dodatkową opcję o nazwie NEW_VALUE umożliwiającą przenoszenie wartości wybranych kolumn do zmiennych SQL.

```
SET FEEDBACK OFF
SET LINESIZE 62
COLUMN SYSDATE NEW_VALUE dzis NOPRINT
SELECT SYSDATE FROM Dual;
TTITLE LEFT 'Data: ' dzis RIGHT FORMAT 999 -
'Str: ' SQL.PNO SKIP LEFT 'Kot: ' SQL.USER -
SKIP CENTER 'Raport z data ' SKIP 2
TTITLE OFF
CLEAR COLUMNS
SET FEEDBACK ON
SET LINESIZE 80
```

```
SQL> START C:\RAD
```

```
Data: 2003-03-03
```

```
Str: 1
```

```
Kot: Z
```

```
Raport z data
```

Zad. Znaleźć funkcję, której pełnienie daje kotom średnio największy przydział myszy. W rozwiązaniu wykorzystać znaleziony wcześniej maksymalny średni przydział myszy dla wszystkich funkcji przekazując go do drugiego polecenia SQL za pośrednictwem komendy COLUMN.

```
SQL> COLUMN maxi NEW_VALUE maxi
SQL> SELECT MAX(AVG(przydzial_myszy)) maxi
  2 FROM Kocury
  3 GROUP BY funkcja;
```

```
MAXI
```

```
-----
      103
```

```
1 wiersz został wybrany.
```

```
SQL> SELECT funkcja
  1 FROM Kocury
  2 GROUP BY funkcja
  3 HAVING AVG(przydzial_myszy)=&maxi
stare  4: HAVING AVG(przydzial_myszy)=&maxi
nowe  4: HAVING AVG(przydzial_myszy)=      103
```

```
FUNKCJA
```

```
-----
SZEFUNIO
```

```
1 wiersz został wybrany.
```

```
SQL>
```

2.3.5. Podział raportu na sekcje

Raport można podzielić na sekcje przygotowując w ten sposób każdą sekcję lub cały raport do podliczeń, ewentualnie specyfikując dodatkowo dla uzyskanych sekcji rozkazy formatujące. Do podziału raportu na sekcje służy rozkaz BREAK o składni:

BREAK [{**ON** wyrażenie [{opcja [...]}] [...]]
[ON REPORT]

Łamanie raportu następuje przed kropką, w której zmienia się wartość wyrażenia (w szczególności wartość atrybutu) wyspecyfikowanego po BREAK. Logiczne jest więc wykorzystanie klauzuli porządkowania, ze względu na tę kolumnę lub wyrażenie, w poleceniu SELECT. Dane z każdej tak przygotowanej sekcji (także cały raport - jeśli wystąpi klauzula ON REPORT) mogą być podliczone (polecenie COMPUTE).

Poniżej przedstawiono opcje dla polecenia BREAK'

Opcja	Opis
SKIP PAGE	Przejdźcie do nowej strony.
SKIP n	Przejdźcie do nowej linii n razy.
DUP[LICATE]	Wyświetlanie powtarzającej się w ramach sekcji wartości kolumny (domyślnie NODUP[LICATE]).

Definicje podziałów na sekcje pamiętane są w środowisku SQL*Plus, stąd aby uniknąć „niespodzianek” podczas wykonywania następnych zapytań należy te podziały usunąć poleceniem CLEAR BREAKS. Informację o istniejących podziałach można uzyskać za pomocą polecenia BREAK bez parametrów.

2.3.6. Podliczenia raportu

Podliczenia dla zdefiniowanych sekcji raportu lub całego raportu wykonywane są za pośrednictwem rozkazu COMPUTE o składni:

```
COMP[UTE] [{funkcja [ ...]} OF {wyrażenie [ ...]}  
           ON {przerwanie [ ...]} [REPORT]
```

Przez przerwanie rozumie się wyrażenie wymienione po ON w klauzurze BREAK. Dla każdej sekcji wyznaczona zostanie wartość funkcji, której argumentem jest wyrażenie wymienione po OF.

Dostępne dla COMPUTE funkcje to: COU[NT], MAX[IMUM], MIN[IMUM], NUM[BER], STD, SUM, VAR[ANCE]

Nazwa funkcji może być po spacji poszerzona o klauzulę LABEL 'tekst', gdzie tekst jest niestandardowym opisem funkcji (np. Suma zamiast SUM).

Podobnie jak dla definicji złamań BREAK, definicje podliczeń należy usuwać. Wykorzystuje się do tego rozkaz CLEAR COMPUTES. Informację o istniejących definicjach podliczeń można uzyskać poleceniem COMPUTE bez parametrów

***Zad.** Zdefiniować raport określający miesięczne i trzyletnie spożycie myszy przez każdego kota. Dokonać podliczeń wyznaczając średni oraz sumaryczny przydział myszy w każdej bandzie oraz w całym stadzie.*


```

SET FEEDBACK OFF LINESIZE 62 PAGESIZE 50
COLUMN nr_bandy FORMAT 09 HEADING 'Banda'
COLUMN funkcja FORMAT A9 HEADING 'Fucha' JUSTIFY CENTER
COLUMN pseudo FORMAT A10 HEADING 'Pseudonim|sluzbowy'
COLUMN przydzial_myszy FORMAT 999.99 -
      HEADING 'Zjada mies.|bez dodatkow'
COLUMN myszy_extra FORMAT 999.99 -
      HEADING 'Zjada mies.|dodatkowo' NULL '      0.00'
COLUMN zje FORMAT 99,999.99 HEADING 'Zje przez|trzy lata'
TTITLE 'PRZEROB MYSZY W STADKU|(Dane przygotowal Dzielczy)'
BTITLE SKIP CENTER 'Do wiadomosci Szefunia' SKIP 2
BREAK ON nr_bandy SKIP 1 ON funkcja ON REPORT
COMPUTE AVG LABEL 'Sred.' SUM label 'Razem' -
      OF przydzial_myszy myszy_extra ON nr_bandy REPORT
COMPUTE SUM LABEL 'Razem' OF zje ON nr_bandy
SELECT nr_bandy,funkcja,pseudo,przydzial_myszy,myszy_extra,
      (przydzial_myszy+NVL(myszy_extra,0))*36 zje
FROM Kocury
ORDER BY nr_bandy,funkcja;
SET LINESIZE 80 FEEDBACK ON PAGESIZE 24
CLEAR COLUMNS BREAKS COMPUTES
TTITLE OFF
BTITLE OFF

```

```
SQL> START C:\RAPORT1
```

Wto Lut 24

strona 1

PRZEROB MYSZY W STADKU
(Dane przygotowal Dzielczy)

Banda	Fucha	Pseudonim sluzbowy	Zjada mies. bez dodatkow	Zjada mies. dodatkowo	Zje przez trzy lata
01	DZIELCZY	BOLEK	50.00	0.00	1,800.00
	MILUSIA	LOLA	25.00	47.00	2,592.00
		MALA	22.00	42.00	2,304.00
	SZEFUNIO	TYGRYS	103.00	33.00	4,896.00
****	*****		-----	-----	-----
Sred.			50.00	40.67	
Razem			200.00	122.00	11,592.00
02	BANDZIOR	LYSY	72.00	21.00	3,348.00
	LAPACZ	RURA	56.00	0.00	2,016.00
	LOWCZY	PLACEK	67.00	0.00	2,412.00
		SZYBKA	65.00	0.00	2,340.00
	MILUSIA	LASKA	24.00	28.00	1,872.00
****	*****		-----	-----	-----
Sred.			56.80	24.50	
Razem			284.00	49.00	11,988.00

03	BANDZIOR	ZOMBI	75.00	13.00	3,168.00
	KOT	ZERO	43.00	0.00	1,548.00
	LOWCZY	KURKA	61.00	0.00	2,196.00
	MILUSIA	PUSZYSTA	20.00	35.00	1,980.00
*****	*****		-----	-----	-----
Sred.			49.75	24.00	
Razem			199.00	48.00	8,892.00
04	KOT	UCHO	40.00	0.00	1,440.00
		MALY	40.00	0.00	1,440.00
	LAPACZ	DAMA	51.00	0.00	1,836.00
		MAN	51.00	0.00	1,836.00
	LOWCZY	RAFA	65.00	0.00	2,340.00
*****	*****		-----	-----	-----
Sred.			49.40	0.00	
Razem			247.00	0.00	8,892.00
			-----	-----	
Sred.			51.67	31.29	
Razem			930.00	219.00	

Do wiadomosci Szefunia

2.3.7. Publikacja raportu w Internecie

Raporty tworzone w środowisku SQL*Plus można przeznaczać do publikacji w Internecie. Uzyskuje się to dzięki poleceniu SET MARKUP HTML ON, które powoduje konwersję raportu na format HTML.

Zad. Umożliwić publikację w Internecie raportu dotyczącego spożycia myszy w bandzie, której numer zadany jest parametrycznie.

Poniżej przedstawiona jest zawartość skryptu RAP.SQL generującego raport. W skrypcie oprócz znanych już poleceń zastosowano rozkaz SPOOL przekierowujący do pliku RAP.HTM wyświetlany na ekranie raport.

```
ACCEPT nb PROMPT 'Podaj nr bandy: ';
SET FEEDBACK OFF TERMOUT OFF VERIFY OFF
SET MARKUP HTML ON
SET SPOOL ON
COLUMN TO_CHAR(SYSDATE, 'DD.MM.YYYY') NEW_VALUE dzis NOPRINT
SELECT TO_CHAR(SYSDATE, 'DD.MM.YYYY') FROM Dual;
COLUMN funkcja FORMAT A9 HEADING 'Fucha' JUSTIFY CENTER
COLUMN pseudo FORMAT A10 HEADING 'Pseudonim|sluzbowy'
COLUMN przydzial_myszy FORMAT 999.99 -
      HEADING 'Zjada miesiecznie|bez dodatkow'
COLUMN myszy_extra FORMAT 999.99 -
      HEADING 'Zjada miesiecznie|dodatkowo' NULL 'Bez
dodatku'
COLUMN zje FORMAT 99,999.99 HEADING 'Zje przez|trzy lata'
TTITLE CENTER 'PRZEROB MYSZY W STADKU DLA BANDY NR ' nb -
      SKIP CENTER '(Dane przygotowal Dzielczy - ' dzis ')'
BTITLE SKIP CENTER 'Do wiadomosci Szefunia'
SPOOL C:\ORACLE\RAP.HTM
SELECT funkcja,pseudo,przydzial_myszy,myszy_extra,
      (przydzial_myszy+NVL(myszy_extra,0))*36 zje
FROM Kocury
WHERE nr_bandy=&nb;
SET FEEDBACK ON TERMOUT ON VERIFY ON
SET MARKUP HTML OFF
CLEAR COLUMNS
TTITLE OFF
BTITLE OFF
SPOOL OFF
```

Skrypt uruchamiany jest w środowisku SQL*Plus poleceniem START.

```
SQL> START C:\ORACLE\RAP
Podaj nr bandy: 2
SQL>
```

Rezultatem działania skryptu RAP.SQL jest dokument HTML'owy o nazwie RAP.HTM, który wyświetlony na przeglądarce internetowej ma następującą postać:

PRZEROB MYSZY W STADKU DLA BANDY NR 2
(Dane przygotowal Dziełczy - 09.02.2012)

Fucha	Pseudonim sluzbowy	Zjada miesiecznie bez dodatkow	Zjada miesiecznie dodatkowo	Zje przez trzy lata
BANDZIOR	LYSY	72.00	21.00	3,348.00
LOWCZY	SZYBKA	65.00	Bez dodatku	2,340.00
MILUSIA	LASKA	24.00	28.00	1,872.00
LOWCZY	PLACEK	67.00	Bez dodatku	2,412.00
LAPACZ	RURA	56.00	Bez dodatku	2,016.00

Do wiadomosci Szefunia

Raport w środowisku SQL*Plus (pominięcie poleceń SET TERMOUT ON, SET MARKUP HTML ON i SPOOL) będzie miał następujący kształt:

```
SQL> START C:\ORACLE\RAP1
Podaj nr bandy: 2
```

```

                PRZEROB MYSZY W STADKU DLA BANDY NR 2
                (Dane przygotowal Dziełczy - 09.02.2012)

Fucha      Pseudonim   Zjada mies. Zjada mies.   Zje przez
          sluzbowy  bez dodatkow  dodatkowo     trzy lata
-----
BANDZIOR  LYSY                72.00         21.00      3,348.00
LOWCZY    PLACEK              67.00      Bez dodatku  2,412.00
LOWCZY    SZYBKA              65.00      Bez dodatku  2,340.00
LAPACZ    RURA               56.00      Bez dodatku  2,016.00
MILUSIA   LASKA               24.00         28.00      1,872.00
```

Do wiadomosci Szefunia

```
SQL>
```

2.4. Modyfikacja danych w relacji

Do specyfikacji poleceń modyfikujących dane w relacji służy składowa DML (ang. Data Manipulation Language) języka SQL. Można w jej ramach wyróżnić polecenie INSERT dodające nowe krotki do relacji, polecenie UPDATE modyfikujące istniejące w relacji dane i polecenie DELETE usuwające z relacji krotki.

2.4.1. Polecenie INSERT

Polecenie INSERT służy do wstawienia jednego lub więcej wierszy bezpośrednio lub pośrednio do istniejącej relacji. Ten drugi przypadek (wstawianie pośrednie) zachodzi gdy wstawianie odbywa się poprzez perspektywę prostą nazywaną inaczej perspektywą modyfikowalną (oba te pojęcia zostaną przedstawione w dalszej części wykładu). Składnia polecenia INSERT jest następująca:

```
INSERT INTO NazwaRelacjiPerspektywy [( { atrybut [, ...] } )]  
{ VALUES ( { wartość [, ...] } ) } | podzapytanie
```

Lista wymienionych po przecinku atrybutów określa nazwy atrybutów, których wartości będą wypełniane. Wszystkie nie wymienione w liście atrybuty muszą być nieobowiązkowe (NULL) lub posiadać zdefiniowaną wartość domyślną (określoną w poleceniu CREATE TABLE - polecenie składowej DDL języka SQL). Brak listy atrybutów w poleceniu wskazuje, że będą wypełniane wszystkie atrybuty relacji w kolejności ich definicji w poleceniu CREATE TABLE. Dane mogą być specyfikowane jawnie w klauzurze VALUES poprzez listę wymienionych po przecinku wartości lub niejawnie za pośrednictwem przygotowującego dane podzapytania. W pierwszym przypadku wstawiana jest do relacji jedna krotka, w drugim tyle krotek ile krotek zwraca podzapytanie. Liczba wartości wpisywana jawnie jak i liczba wartości zwracana przez podzapytanie musi być równa liczbie atrybutów wyspecyfikowanych w liście atrybutów (jeśli ta wystąpi) a typy tych wartości muszą być zgodne z typami odpowiednich atrybutów.

Istnieje też wersja polecenia INSERT pozwalająca na wstawianie wielu krotek w ramach jednego takiego polecenia. Wersja skrócona tego polecenia posiada następującą składnię:

INSERT ALL

```
{INTO NazwaRelacjiPerspektywy [( { atrybut [, ...] )]}
VALUES ( { wartość [, ...] } ) [ ... ]}
SELECT * FROM Dual | podzapytanie
```

Powyższa wersja polecenia INSERT skraca czas ładowania danych do bazy danych (tylko jedno połączenie z bazą) i może być stosowana do wsadowego przepisywania danych z jednej bazy do drugiej, kiedy to istnieje pewność, że dane źródłowe są poprawne. W wersji tej możliwe jest także wprowadzanie, w ramach jednego polecenia, krotek do wielu różnych relacji. Źródłem danych może też podzapytanie zwracające krotki do wstawienia.

***Zad.** Tygrys postanowił karać niesubordynację swoich podwładnych poprzez czasowe zsyłanie ich do piwnic należących do mieszkańców wsi Wólka Mała. Zdefiniować w ramach relacji Bandy nową bandę o nazwie Nieszczesnicy, których terenem polowań będą piwnice.*

```
SQL> INSERT INTO Bandy (nr_bandy,nazwa,teren)
  2  VALUES (6, 'NIESZCZESNICY', 'PIWNICE');
```

1 wiersz został utworzony.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

Wartości atrybutów po klauzurze VALUES są wymienione zgodnie z kolejnością ich definicji w polecenie CREATE TABLE, można więc pominąć nazwy atrybutów i zapisać równoważnie powyższe polecenie w sposób następujący:

```
SQL> INSERT INTO Bandy
  2  VALUES (6, 'NIESZCZESNICY', 'PIWNICE');
```

1 wiersz został utworzony.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

W ramach środowiska SQL*Plus polecenie INSERT można parametryzować. Powyższe polecenie mogłoby więc mieć kształt:

```
SQL> INSERT INTO Bandy
  2  VALUES (&id_bandy,&nazwa_bandy,&zasieg);
Proszę podać wartość dla id_bandy: 6
Proszę podać wartość dla nazwa_bandy: 'NIESZCZESNICY'
Proszę podać wartość dla zasieg: 'PIWNICE'
stare   2: VALUES (&id_bandy,&nazwa_bandy,&zasieg)
nowe   2: VALUES (6,'NIESZCZESNICY','PIWNICE')
```

1 wiersz został utworzony.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

Zad. *Kilka kotów, do tej pory niezrzeszonych, postanowiło przyłączyć się do stada. Aby ułatwić swoje przyjęcie, przygotowali relację o nazwie Nowi z atrybutami ksywa, imie, sex, w której zapisali swoje dane. Wykorzystując relację Nowi rozszerzyć stado o nowych członków.*

```
SQL> INSERT INTO Kocury
  2  (pseudo, imie, plec, w_stadku_od, szef)
  3  SELECT ksywa, imie, sex, SYSDATE, 'TYGRYS'
  4  FROM Nowi;
```

5 wierszy zostało utworzonych.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

Atrybuty relacji Kocury, które nie uzyskują wartości w ramach powyższego polecenia są nieobowiązkowe.

2.4.2. Polecenie UPDATE

Polecenie UPDATE służy do zmiany wartości wybranych atrybutów w wybranych krotkach bezpośrednio we wskazanej relacji lub pośrednio poprzez perspektywę prostą nazywaną inaczej perspektywą modyfikowalną (ostatnie pojęcie zostanie przedstawione w dalszej części wykładu). Składnia polecenia jest następująca:

```
UPDATE NazwaRelacjiPerspektywy [alias]
SET {nazwa_atrybutu = wyrażenie [, ...]}
[WHERE warunek]
```

Po klauzurze UPDATE określana jest nazwa modyfikowanej relacji (ew. perspektywy modyfikowalnej). Alias oznacza nazwę alternatywną (zastępczą). Modyfikowane są wartości atrybutów wymienionych po klauzurze SET. Atrybuty te uzyskują nowe wartości określone przez wyrażenie (jego szczególnym przypadkiem jest stała). W ramach wyrażenia definiującego nową wartość atrybutu może wystąpić podzapytanie. O tym, w których krotkach następuje modyfikacja decyduje warunek po klauzurze WHERE polecenia. Warunek ten może być także określony przez podzapytanie. Brak klauzuli WHERE w poleceniu UPDATE powoduje modyfikację wartości wybranych atrybutów we wszystkich krotkach relacji.

***Zad.** Awansować kotkę o imieniu LATKA do funkcji LAPACZ dając jej jednocześnie 30 procentową „podwyżkę”*

```
SQL> UPDATE Kocury
  2  SET funkcja='LAPACZ',
  3      przydzial_myszy=ROUND(NVL(przydzial_myszy,0)*1.3,0)
  4  WHERE imie='LATKA';
```

1 wiersz został zmodyfikowany.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```


Zad. Tygrys, jako świątły władca postanowił, że nie będzie gospodarował dodatkowymi przydziałami myszy pod wpływem bieżących emocji. Zamiast tego zdecydował się na co miesięczne gratyfikacje określone na podstawie zapamiętywanych przez miesiąc w relacji `Dodatki_extra` „zastug” kotów. Zmodyfikować wartości przydziałów dodatkowych myszy w oparciu o „zastugi” kotów zapamiętane w relacji `Dodatki_extra`.

Przykładowa zawartość relacji `Dodatki_extra`:

```
SQL> SELECT pseudo "Pseudonim", dod_extra "Dodatek ekstra"
2 FROM Dodatki_extra;
```

```
Pseudonim Dodatek ekstra
-----
TYGRYS          10
LOLA             5
DZIELCZY        10
TYGRYS           5
LOLA            -2
```

```
SQL> UPDATE Kocury K
2 SET myszy_extra=
3 (SELECT NVL(K.myszy_extra,0)+SUM(dod_extra)
4 FROM Dodatki_extra D
5 WHERE D.pseudo = K.pseudo)
6 WHERE pseudo IN (SELECT pseudo
7 FROM Dodatki_extra);
```

3 wiersze zostały zmodyfikowane.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

W powyższym poleceniu wykorzystano podzapytanie skorelowane do modyfikacji wartości przydziałów dodatkowych i podzapytanie nieskorelowane do określenia kotów podlegających modyfikacji.

Podczas modyfikacji relacji można nadać atrybutowi wartość NULL. Jest to jedyny przypadek gdy w obsłudze wartości NULL jest wykorzystywany operator = zamiast operatora IS.

Zad. *W ramach walki z kryzysem Tygrys zarządził czasowe zawieszenie wydawania dodatkowych przydziałów myszy. Zrealizować to zadanie poprzez odpowiednią modyfikację atrybutu myszy_extra w relacji Kocury.*

```
SQL> UPDATE Kocury
  2  SET myszy_extra=NULL
  3  WHERE pseudo<>'TYGRYS';
```

17 wierszy zostało zmodyfikowanych.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

2.4.3. Polecenie DELETE

Polecenie DELETE służy do usuwania wybranych krotek bezpośrednio ze wskazanej relacji lub pośrednio poprzez perspektywę prostą nazywaną inaczej perspektywą modyfikowalną (ostatnie pojęcie zostanie przedstawione w dalszej części wykładu). Składnia polecenia jest następująca:

DELETE FROM NazwaRelacjiPerspektywy
[**WHERE** warunek]

Po klauzurze DELETE FROM określana jest nazwa modyfikowanej relacji (ew. perspektywy modyfikowalnej). O tym, które krotki będą usuwane decyduje warunek po klauzurze WHERE. Jeśli klauzula ta nie wystąpi, polecenie DELETE powoduje usunięcie wszystkich krotek relacji.

***Zad.** Jak się jednak okazuje, bycie światłym władcą ma też swoje granice. Przedstawić wysoce zrozumiałą reakcję Tygrysa (usunięcie swoich danych z relacji Dodatki_extra) na zapowiedź wizyty Kociej Izby Kontroli.*

```
SQL> DELETE FROM Dodatki_extra  
2 WHERE pseudo='TYGRYS';
```

2 wiersze zostały usunięte.

```
SQL>
```

2.4.4. Polecenie MERGE

Polecenie MERGE pozwala na aktualizację relacji z jednoczesnym wykonaniem operacji INSERT i UPDATE. Dane do modyfikacji są pobierane z innej tabeli lub perspektywy i w zależności od spełnienia zawartych w poleceniu MERGE warunków modyfikują relację docelową.

Zad. Tygrys wystął w teren swoich przedstawicieli z zadaniem werbowania nowych członków stada. Dane przedstawicieli zostały zapisane w relacji o nazwie *Ekspedycja* z atrybutami *ksywa*, *imie* i *sex*. Przedstawiciele mieli za zadanie dopisywanie do tej tabeli zwerbowanych w trakcie wyprawy nowych członków. Zmodyfikować dane relacji *Kocury* w taki sposób aby, wykorzystując dane z relacji *Ekspedycja*, przedstawiciele za trudy wyprawy zostali wynagrodzeni zwiększeniem przydziału dodatkowego myszy o 10 oraz aby jednocześnie do relacji *Kocury* zostali dopisani nowi członkowie.

```
SQL> MERGE INTO Kocury K1
  2 USING (SELECT ksywa, imie, sex FROM Ekspedycja) K2
  3 ON (K1.pseudo=K2.ksywa)
  4 WHEN MATCHED THEN
  5     UPDATE SET myszy_extra=NVL(myszy_extra,0)+10
  6 WHEN NOT MATCHED THEN
  7     INSERT (K1.pseudo, K1.imie, K1.plec, K1.w_stadku_od,
  8            K1.szef)
  9     VALUES (K2.ksywa, K2.imie, K2.sex, SYSDATE, 'TYGRYS');
```

Scalono 3 wiersze(-y).

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

W powyższym kodzie po klauzuli **MERGE** wymieniono nazwę relacji modyfikowanej. Po klauzurze **USING** określono źródło danych w postaci wyniku podzapytania. Klauzula **ON** definiuje warunek operacji **MERGE** sprawdzany w klauzurze **WHEN**. Jeśli warunek jest spełniony (kot z relacji *Ekspedycja* jest przedstawicielem stada), wykonywana jest operacja po klauzurze **MATCHED**, jeśli nie (kot z relacji *Ekspedycja* jest kotem zwerbowanym), wykonywana jest operacja po **NOT MATCHED**. Od wersji Oracle 10i po klauzurze **UPDATE** polecenia **MERGE** można dodatkowo specyfikować polecenie **DELETE** usuwające wiersze z relacji docelowej spełniające zadany w ramach **DELETE** warunek. Przykładowo dodany element

```
DELETE WHERE (myszy_extra>10)
```

usunie dodatkowo z relacji *Kocury* przedstawicieli stada o zmodyfikowanym dodatkowym przydziale myszy większym od 10.

2.5. Perspektywy (widoki)

Perspektywy są kolejnym obiektem bazy danych tworzonym i usuwanym w ramach składowej DDL języka SQL.

Perspektywa (widok) - wybór danych i wyrażeń zbudowanych na podstawie danych pobranych z jednej lub kilku relacji i z innych perspektyw

Perspektywy są widoczne przez użytkownika jako tabele a w bazie danych pamiętane są w postaci ich definicji (nie dotyczy to tzw. perspektyw zmaterializowanych). Każde odwołanie się do perspektywy powoduje jej budowę.

Perspektywy definiowane są z następujących powodów:

- aby ograniczyć dostęp do wszystkich danych relacji,
- aby ułatwić użytkownikowi pobieranie rezultatów skomplikowanych zapytań za pomocą prostych zapytań opartych na perspektywach,
- aby zwolnić użytkownika od wnikania w struktury danych,
- aby udostępnić informację widzianą w różny sposób przez różnych użytkowników.

Wybór i definicja perspektyw jest elementem fizycznego projektowania bazy danych.

Perspektywy można podzielić się na **proste** i **złożone**. Perspektywy proste posiadają następujące cechy:

- udostępniają dane z tylko jednej relacji,
- nie występuje w nich kwalifikator DISTINCT,
- polecenie SELECT definiujące perspektywy nie zawiera podzapytań skorelowanych,
- polecenie SELECT definiujące perspektywy nie zawiera klauzuli GROUP BY i funkcji grupowych.

Wszystkie pozostałe perspektywy nazywane są złożonymi. Istotą perspektywy prostej jest to, że można poprzez nią (w przeciwieństwie do perspektywy złożonej) wykonywać operacje DML na relacji, na bazie której perspektywa jest zbudowana. Stąd nazywane są one także **perspektywami modyfikowalnymi**.

Podstawowa składnia polecenia definiującego perspektywę jest następująca:

```
CREATE VIEW Nazwa_perspektywy  
    [( { atrybut_perspektywy [, ...] } )]  
AS polecenie_SELECT  
[WITH CHECK OPTION [CONSTRAINT nazwa_ograniczenia]] |  
[WITH READ ONLY]
```

gdzie atrybuty perspektywy są nowymi nazwami wyrażeń (atrybutów) wyspecyfikowanych w klauzurze SELECT polecenia SELECT (lista ta nie musi wystąpić jeśli wszystkie wyrażenia są atrybutami relacji/perspektywy; wtedy perspektywa będzie posiadać atrybuty o nazwach takich samych jak odpowiednie atrybuty relacji/perspektywy, z której pobierane są dane), opcjonalna klauzula **WITH CHECK OPTION** (dotycząca tylko perspektyw prostych) dopuszcza aktualizację poprzez perspektywę pod warunkiem, że zmienione lub nowe rekordy nadal będą się pojawiały w widoku (będą spełniały warunek po klauzurze **WHERE** ciała polecenia **SELECT**). Po klauzurze **WITH CHECK OPTION** można dodatkowo umieścić klauzulę **CONSTRAINT nazwa_ograniczenia** umożliwiającą nadanie nazwy tworzonemu ograniczeniu. Opcjonalna klauzula **WITH READ ONLY** uniemożliwia aktualizowania poprzez widok.

Zad. Zdefiniować perspektywę prostą udostępniającą część danych (pseudonim, data wstąpienia do stada, przydział myszy) kotów należących do bandy nr 3.

```
SQL> CREATE VIEW Banda3
 2 AS
 3 SELECT pseudo,w_stadku_od,przydzial_myszy
 4 FROM Kocury
 5 WHERE nr_bandy=3;
```

Perspektywa została utworzona.

```
SQL>
```

Zdefiniowana perspektywa jest perspektywą prostą więc możliwa jest poprzez nią modyfikacja danych w relacji Kocury.

```
SQL> UPDATE Banda3
 2 SET przydzial_myszy=55
 3 WHERE pseudo='ZERO';
```

1 wiersz został zmodyfikowany.

```
SQL>
```

To, że dane rzeczywiście zostały zmodyfikowane pokazuje poniższe zapytanie.

```
SQL> SELECT pseudo,przydzial_myszy
 2 FROM Kocury
 3 WHERE pseudo='ZERO';
```

PSEUDO	PRZYDZIAL_MYSZY
ZERO	55

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL>
```

Polecenie ROLLBACK jest elementem składowej DCL języka SQL i służy do wycofania realizowanej transakcji (w powyższym przypadku transakcja składała się z jednego polecenia UPDATE).

Zad. Zdefiniować perspektywę złożoną udostępniającą nazwy band oraz minimalny, maksymalny i średni przydział myszy w każdej bandzie.

```
SQL> CREATE VIEW Myszki_w_bandach (nazwa,minim,maksim,srednio)
  2 AS
  3 SELECT nazwa,MIN(przydzial_myszy),MAX(przydzial_myszy),
  4         AVG(przydzial_myszy)
  5 FROM Kocury,Bandy
  6 WHERE Kocury.nr_bandy=Bandy.nr_bandy
  7 GROUP BY nazwa;
```

Perspektywa została utworzona.

```
SQL> SELECT * FROM Myszki_w_bandach;
```

NAZWA	MINIM	MAKSIM	SREDNIO
SZEFOSTWO	22	103	50
BIALI LOWCY	20	75	49,75
CZARNI RYCERZE	24	72	56,8
LACIACI MYSLIWI	40	65	49,4

```
SQL>
```

Perspektywy proste z klauzulą WITH CHECK OPTION mogą być narzędziem do wprowadzania dodatkowych ograniczeń na dane.

Zad. Zdefiniować perspektywę udostępniającą część danych kotów z bandy nr 4 umożliwiającą operacje DML na perspektywie tylko dla tej bandy.

```
SQL> CREATE VIEW Banda4
  2 AS
  3 SELECT pseudo,imie,funkcja,przydzial_myszy,nr_bandy
  4 FROM Kocury WHERE nr_bandy=4
  5 WITH CHECK OPTION;
```

Perspektywa została utworzona.

```
SQL>
```


Przykładowa niemożliwa operacja:

```
SQL> INSERT INTO Banda4 VALUES ('LALA', 'KOBZA', 'KOT', 30, 3);
INSERT INTO Banda4 VALUES ('LALA', 'KOBZA', 'KOT', 30, 3)
```

*

BŁĄD w linii 1:

```
ORA-01402: naruszenie klauzuli WHERE dla perspektywy z WITH
CHECK OPTION
```

SQL>

Zad. *Po długim zastanowieniu Tygrys doszedł do wniosku, że sytuacja w stadzie jest równie doskonała jak i on jest doskonały. Nakazał więc nadwornemu informatykowi zdefiniowanie perspektywy „pilnującej” aby nie można było naruszyć istniejącego status quo. Perspektywa miała więc dbać o to aby:*

- *nie mogła powstać żadna nowa banda,*
- *żaden kot spoza elity szefów nie uzurpował sobie prawa do bycia szefem,*
- *koty mogły pełnić tylko funkcje już istniejące,*
- *przydział myszy był przynajmniej równy kociemu minimum socjalnemu (6 myszy) oraz żeby nie mógł przekroczyć przydziału myszy Tygrysa.*

Zdefiniować perspektywę spełniającą te wymagania.

```
SQL> CREATE OR REPLACE VIEW Kocie_status_quo
 2 AS
 3 SELECT pseudo, imie, szef, funkcja, przydzial_myszy, nr_bandy
 4 FROM Kocury
 5 WHERE (nr_bandy IN (SELECT nr_bandy FROM Kocury)
 6         OR nr_bandy=5 OR nr_bandy IS NULL)
 7        AND (szef IN (SELECT szef FROM Kocury)
 8              OR szef IS NULL)
 9        AND (funkcja IN (SELECT funkcja FROM Kocury)
10              OR funkcja='HONOROWA' OR funkcja IS NULL)
11        AND (przydzial_myszy BETWEEN 6
12              AND (SELECT przydzial_myszy
13                    FROM Kocury
14                    WHERE pseudo='TYGRYS'))
15              OR przydzial_myszy IS NULL)
16 WITH CHECK OPTION CONSTRAINT nic_wiecej;
```

Perspektywa została utworzona.

SQL>

Jak już wcześniej wspomniano, operacje DML *via* perspektywa są dozwolone tylko dla perspektyw prostych. W pełni poprzez te perspektywy można wykonywać jedynie operację DELETE. Operacja UPDATE wymaga już spełnienia dodatkowego warunku: atrybut perspektywy nie może być zdefiniowany za pomocą wyrażenia. Operacja INSERT jest jeszcze bardziej wymagająca: oprócz spełnienia wszystkich wcześniejszych warunków wymagane jest aby atrybuty obowiązkowe były wybierane przez perspektywę.

Perspektywa usuwana jest poleceniem DROP VIEW o następującej składni:

DROP VIEW Nazwa_perspektywy

2.6. Słownik bazy danych Oracle

Większość baz danych posiada tzw. metabazę czyli bazę danych, która zawiera dane o bazie. Metabaza nazywana jest też słownikiem bazy danych.

Słownik bazy danych jest to zestaw relacji i perspektyw systemowych w których znajdują się informacje o bazie danych. Informacje te (tylko perspektywy systemowe) dostępne są tylko do czytania.

W słowniku można znaleźć między innymi:

- nazwy użytkowników,
- prawa i uprawnienia przyznane użytkownikom,
- nazwy i opisy obiektów bazy danych (relacje, perspektywy, indeksy, synonimy, sekwencje itp.),
- więzy związane z relacjami,
- informacje statystyczne o tym, kto i w jaki sposób pracował na obiektach bazy danych.

Nazwy perspektyw słownika odpowiadają zawartej w nich treści. Podzielone są one na trzy grupy wg przedrostków USER, ALL, DBA

USER_xxxx - informacje o obiektach będących własnością użytkownika (np. USER_OBJECTS)

ALL_xxxx - informacje o wszystkich obiektach, do których użytkownik posiada dostęp (np. ALL_VIEWS)

DBA_xxxx - informacje o wszystkich obiektach (tylko dla administratora bazy danych)

Istnieją także perspektywy bez specjalnego przedrostka np.

DICTIONARY - lista wszystkich relacji, perspektyw i synonimów rozszerzona o komentarze

DICT_COLUMNS - lista atrybutów należących do dostępnych dla użytkownika obiektów

Najważniejsze (najczęściej używane) perspektywy słownikowe:

Nazwa	Synonim	Opis
DICTIONARY	DICT	Wszystkie obiekty bazy
USER_OBJECTS	OBJ	Obiekty użytkownika
USER_CATALOG	CAT	Relacje, perspektywy, synonimy i sekwencje dostępne dla użytkownika
USER_TABLES	TABS	Opisy relacji użytkownika
USER_TAB_COLUMNS	COLS	Atrybuty z relacji i perspektyw użytkownika

USER_COL_COMMENTS		Komentarze do atrybutów relacji i perspektyw użytkownika
USER_TAB_COMMENTS		Komentarze do relacji i perspektyw użytkownika
USER_SEQUENCES	SEQ	Opisy sekwencji użytkownika
USER_SYNONYM	SYN	Opisy synonimów użytkownika
USER_VIEWS		Definicje perspektyw użytkownika
USER_INDEXES	IND	Opisy indeksów użytkownika
ALL_OBJECTS		Obiekty dostępne dla użytkownika
ALL_TAB_COLUMNS		Atrybuty wszystkich relacji i perspektyw dostępnych dla użytkownika

2.7. SQL do generowania SQL

Bazując na informacji ze słownika bazy danych można, stosując polecenia SQL, wygenerować inne polecenia SQL. SQL z SQL buduje się aby:

- uniknąć powtarzającego się kodowania,
- uzyskać pomocniczą informację ze słownika bazy danych,
- odtworzyć relacje, perspektywy, indeksy.

Zad. Wykorzystując informacje zawarte w słowniku bazy danych stworzyć skrypt generujący, w ramach środowiska SQL*Plus, schematy wszystkich relacji należących do aktualnego użytkownika.

```
SELECT 'DESC '||object_name
FROM User_objects
WHERE object_type='TABLE';
```

```
'DESC' || OBJECT_NAME
```

```
-----
DESC BANDY
DESC FUNKCJE
DESC KOCURY
DESC WROGOWIE
DESC WROGOWIE_KOCUROW
```

} Jeśli udałoby się ten fragment skierować do pliku, uzyskałoby się skrypt generujący opisy relacji

```
SET HEADING OFF ----- Odwołanie wyświetlania nagłówków
```

```
SET PAGESIZE 0 ----- Odwołanie łamania stron
```

```
SET FEEDBACK OFF ----- Odwołanie wyświetlania zwrotnych
informacji diagnostycznych
```

```
SET TERMOUT OFF ----- Odwołanie wyświetlania na ekran
```

```
SPOOL C:\co_mam ----- Przekierowanie wyświetlanych
informacji do pliku
```

```
SELECT 'DESC '||table_name
FROM User_tables;
```

```
SPOOL OFF
```

```
SET HEADING ON
```

```
SET PAGESIZE 24
```

```
SET FEEDBACK ON
```

```
SET TERMOUT ON
```

```
START C:\co_mam.lst
```

2.8. Indeksy

Indeksy nie należą do standardu ANSI SQL choć są implementowane przez większość SZBD, także przez Oracle. Ich tworzenie i usuwanie jest kolejnym elementem składowej DDL języka SQL.

Indeks – struktura danych służąca do:

- przyśpieszania wybierania krotek na podstawie wyspecyfikowanych atrybutów relacji,
- wymuszania unikatowych wartości atrybutu.

Podstawowy typ ndeksów są zwykle tworzony w ramach SZBD za pomocą tzw. zrównoważonych B-drzew (indeksy B*-tree). Gwarantuje to, w przybliżeniu, te same czasy dostępu do wszystkich krotek relacji, niezależnie od ich umiejscowienia w relacji. W niektórych systemach, także w Oracle, dla więzów spójności UNIQUE oraz PRIMARY KEY indeksy tworzone są niejawnie (automatycznie). Do jawnego tworzenia indeksów służy polecenie CREATE INDEX o następującej składni:

```
CREATE [UNIQUE] INDEX Nazwa_indeksu  
ON Nazwa_relacji({ atrybut [DESC | ASC] [, ...]})
```

gdzie wystąpienie UNIQUE powoduje wymuszenie unikalności dla zbioru wartości atrybutów wymienionych po nazwie relacji a DESC określa malejący kierunek budowy kolumny indeksu (domyślnie kolumna indeksu budowana jest rosnąco – ASC) *via* atrybut indeksu. Na atrybut indeksu może być dodatkowo nałożona funkcja. Indeks taki nazywany jest indeksem funkcyjnym.

Można wyróżnić dwa rodzaje indeksów:

- indeks prosty: oparty na jednym atrybucie,
- indeks złożony: oparty na więcej niż jednym atrybucie.

Rozróżnienie to może mieć konsekwencje w algorytmach optymalizujących działanie poleceń. Przykładowo w Oracle tylko indeksy proste są scalane tzn. wykorzystywane razem.

O użyciu lub nie indeksu może decydować SZBD na podstawie analizy wykonanej przez narzędzie optymalizujące działanie zapytania (jeśli system w taki optymalizator jest wyposażony - Oracle takie posiada).

Aby indeks mógł zostać użyty, muszą być spełnione następujące warunki:

- indeksowany atrybut musi wystąpić w klauzurze WHERE,
- atrybut w klauzurze WHERE nie może być argumentem funkcji lub częścią wyrażenia.

Wybór i definicja indeksów jest elementem projektowania fizycznego bazy danych. Przy ich wyborze należy się kierować następującymi zasadami:

- założenie indeksu jest korzystne dla relacji z większą liczbą krotek (w Oracle ponad 200). Przy małych relacjach czas odczytu indeksu może być większy od zysku czasu wykonania polecenia,
- wskazana jest indeksacja ze względu na atrybuty, których wartości raczej się nie powtarzają,
- wskazana jest indeksacja ze względu na atrybuty często używane w klauzurze WHERE (także w warunkach łączących),
- jeśli dwa lub więcej atrybutów występuje często razem w klauzurze WHERE, należy tworzyć indeksy złożone,
- należy unikać więcej niż trzech indeksów dla jednej relacji (przeciążenie operacji DML). Reguła ta nie dotyczy przypadku, gdy najczęściej używanym poleceniem jest SELECT,
- przy wsadowej modyfikacji relacji wskazane jest czasowe usunięcie indeksów nałożonych na tą relację ponieważ każde polecenie wsadowe powoduje niezależnie odświeżenie indeksu co zajmuje czas. Po modyfikacji wsadowej należy usunąć indeksy przywrócić.

Indeksy usuwane są poleceniem DROP INDEX o następującej składni:

DROP INDEX Nazwa_indeksu

2.9. Sekwencje

Kolejnym przydatnym obiektem bazy danych tworzonym, modyfikowanym i usuwanym za pomocą poleceń składowej DDL dialektu Oracle SQL'a są sekwencje

Sekwencja to obiekt bazy danych służący do generowania unikalnych wartości, zwykle na potrzeby kluczy głównych.

Do tworzenia, modyfikowania i usuwania sekwencji służą odpowiednio polecenia DDL: CREATE, ALTER i DROP o składni:

```
CREATE SEQUENCE Nazwa_sekwencji  
[START WITH wartość_początkowa]  
[INCREMENT BY krok]  
[MAXVALUE wartość_maksymalna | NOMAXVALUE]  
[MINVALUE wartość_minimalna | NOMINVALUE]  
[CYCLE | NOCYCLE];
```

```
ALTER SEQUENCE Nazwa_sekwencji  
[INCREMENT BY krok]  
[MAXVALUE wartość_maksymalna | NOMAXVALUE]  
[MINVALUE wartość_minimalna | NOMINVALUE]  
[CYCLE | NOCYCLE];
```

```
DROP SEQUENCE Nazwa_sekwencji;
```

gdzie **START WITH** określa pierwszą liczbę jaka będzie zwracana przez sekwencję, **INCREMENT BY** określa, o ile mają być zwiększane kolejne numery (domyślnie 1), **MAXVALUE** i **MINVALUE** określają górną i dolną granicę sekwencji (domyślne wartości odpowiednio **NOMAXVALUE** i **NOMINVALUE**), **CYCLE** określa, czy sekwencja powinna być tworzona cyklicznie (domyślnie **NOCYCLE**) od wartości **MINVALUE** do **MAXVALUE** (odwrotnie dla sekwencji malejącej)

Do odczyt aktualnej wartości sekwencji wykorzystywany jest pseudoatrybut CURRVAL.

```
SELECT nazwa_sekwencji.CURRVAL FROM Dual;
```

Zwiększenie wartości sekwencji uzyskuje się poprzez wykorzystanie pseudoatrybutu NEXTVAL.

```
SELECT nazwa_sekwencji.NEXTVAL FROM Dual;
```

Uwaga:

Wielokrotne odwołanie się do NEXTVAL w tym samym poleceniu powoduje zwrócenie tego samego numeru.

Zad. Stworzyć sekwencję, która zapewni wpisywanie do relacji Bandy nowych band o kolejnych numerach od 6 począwszy.

```
SQL> CREATE SEQUENCE Numery_band  
2 START WITH 6;
```

Sekwencja została utworzona.

```
SQL> INSERT INTO Bandy  
2 VALUES (Numery_band.NEXTVAL, 'NOWORYSZE', 'LASEK');
```

1 wiersz został utworzony.

```
SQL> ROLLBACK;
```

Wycofywanie zostało zakończone.

```
SQL> DROP SEQUENCE Numery_band;
```

Sekwencja została usunięta.

```
SQL>
```

Pseudoatrybuty CURRVAL i NEXTVAL mogą być stosowane:

- w klauzuli SELECT polecenia SELECT,
- w liście wartości rozkazu INSERT,
- w klauzuli SET polecenia UPDATE
- tylko w zapytaniu głównym (najbardziej zewnętrznym).

Pseudoatrybuty CURRVAL i NEXTVAL nie mogą być stosowane:

- w klauzuli SELECT definiującej perspektywę,
- z kwalifikatorem DISTINCT,
- jeśli występują klauzule ORDER BY, GROUP BY, CONNECT BY, HAVING,
- z operatorami UNION, INTERSECT, MINUS
- w podzapytaniach.

2.10. Synonimy

Synonimy to kolejne obiekty bazy danych tworzone i usuwane za pośrednictwem składowej DDL dialektu Oracle SQL'a.

Synonimy są to alternatywne nazwy dla niektórych obiektów bazy danych (np. tabel, sekwencji, procedur czy pakietów)

Do tworzenia i usuwania synonimów służą odpowiednio polecenia DDL: CREATE i DROP o składni:

CREATE [PUBLIC] SYNONYM Nazwa_synonimu **FOR** obiekt;

DROP [PUBLIC] SYNONYM Nazwa_synonimu;

Zad. Stworzyć dla użytkownika Chytry synonim do perspektywy o nazwie *Kocie_status_quo*.

```
SQL> CREATE SYNONYM Ksq FOR Chytry.Kocie_status_quo;
```

Synonim został utworzony.

```
SQL> DROP SYNONYM Ksq;
```

Synonim został usunięty.

```
SQL>
```

2.11. Klastry

Klastry są alternatywą wobec relacji formą składowania danych w bazie danych. Wykorzystywane są one dla tabel, które są bardzo często łączone operacją równozłączenia. Dzięki zapisowi tabel w klastrze łączone tabele pamiętane są strukturze klastra w tym samym obszarze dysku co pozwala uniknąć kosztownych złączeń a więc i zdecydowanie skrócić czas dostępu do danych z tabel. Klaster posiada swój klucz, którym zazwyczaj jest atrybut definiujące złączenie. Klaster w swej podstawowej wersji jest tworzony zgodnie ze składnią:

```
CREATE CLUSTER Nazwa_klastra  
({nazwa_atrybutu_klucza typ_atrybutu_klucza [, ...]});
```

gdzie nazwa atrybutu klucza jest dowolną nazwą a typ atrybutu klucza jest zgodny z typem atrybutu definiującego złączenie dla tabel, które zostaną umieszczone w klastrze. Po stworzeniu klastra należy umieścić tabele w klastrze. Odbywa się to zgodnie ze składnią:

```
Polecenie_CREATE_TABLE  
CLUSTER Nazwa_klastra ({atrybut_złączenia [, ..]});
```

Po dodaniu do klastra tabel a przed wprowadzeniem do niego danych należy utworzyć indeks klastra zgodnie ze składnią:

```
CREATE INDEX Nazwa_indeksu  
ON CLUSTER Nazwa_klastra;
```

Do tabel tak utworzonego klastra można za pomocą polecenia INSERT wprowadzić dane oraz następnie definiować dla nich zapytania SELECT.

Zad. Zakładając, że często łączonymi relacjami są uproszczona do atrybutów imie i pseudo relacja Kocury oraz relacja Bandy stworzyć klaster zawierający te relacje.

```
SQL> CREATE CLUSTER Koty_bandy
  2  (nr_bandy NUMBER(2));
```

Klaster został utworzony.

```
SQL> CREATE TABLE Bandy1
  2  (nr_bandy NUMBER(2) CONSTRAINT nr_bandy1_pk PRIMARY KEY,
  3  nazwa VARCHAR2(20) NOT NULL,
  4  teren VARCHAR2(15) UNIQUE NOT NULL)
  5  CLUSTER Koty_bandy (nr_bandy);
```

Tabela została utworzona.

```
SQL> CREATE INDEX Koty_bandy_ind
  2  ON CLUSTER Koty_bandy;
```

Indeks został utworzony.

```
SQL> CREATE TABLE Kocury1
  2  (imie VARCHAR2(15) NOT NULL,
  3  pseudo VARCHAR2(15) CONSTRAINT pseudo_pk1 PRIMARY KEY,
  4  nr_bandy NUMBER(2) CONSTRAINT nr_bandy_fk1
  5  REFERENCES Bandy1(nr_bandy))
  6  CLUSTER Koty_bandy (nr_bandy);
```

Tabela została utworzona.

```
SQL>
```

Innym typem klastra jest tzw. klaster haszowy. Informacje o nim zostaną przedstawione w ramach tematu dotyczącego optymalizatorów zapytań.

2.12. Przetwarzanie transakcji i transakcje współbieżne

Polecenia służące do zarządzania transakcjami należą do składowej DCL języka SQL.

Transakcja to kończąca się powodzeniem lub niepowodzeniem, złożona z szeregu zmian w jednej lub więcej relacji operacja na bazie danych

Dwa podstawowe polecenia składowej DCL języka SQL to polecenie COMMIT zatwierdzające jawnie transakcję i polecenie ROLLBACK wycofujące jawnie transakcję.

Można wyróżnić dwa typy transakcji:

- transakcje DDL - równoważne pojedynczym rozkazom DDL,
- transakcje DML - złożone z dowolnej liczby operacji DML

Każda transakcja ma swój początek i swój koniec.

Początek transakcji - pierwszy wykonywalny rozkaz DML lub DDL

Koniec transakcji - wystąpienie jednego z poniższych przypadków

- ◆ polecenie COMMIT (jawne zatwierdzenie transakcji) lub ROLLBACK (jawne wycofanie transakcji),
- ◆ rozkaz DDL
- ◆ pewien typ błędu (np. zakleszczenie - "dead-lock"),
- ◆ zakończenie sesji programu,
- ◆ awaria komputera

Oprócz jawnego zatwierdzenia lub wycofania transakcji przez użytkownika system może zatwierdzić lub wycofać transakcję niejawnie.

Transakcja jest zatwierdzana niejawnie:

- ◆ przed rozkazem DDL,
- ◆ po rozkazie DDL,
- ◆ po normalnym odłączeniu od bazy.

Transakcja jest wycofana niejawnie:

- ◆ po wystąpieniu błędu systemu.

Rozkaz z błędem w transakcji DML usuwany jest automatycznie bez straty wcześniejszych zmian w transakcji (mechanizm "STATEMENT LEVEL ROLLBACK" oparty na tworzeniu przed każdym rozkazem DML systemowych punktów zachowania). Punkty zachowania umożliwiają wydzielenie części transakcji z możliwością wycofania tylko tej części. Punkt zachowania jawnie tworzony jest zgodnie ze składnią:

SAVEPOINT nazwa_punktu;

Wycofanie części transakcji do punktu zachowanie (bez zamknięcia) realizuje polecenie:

ROLLBACK TO SAVEPOINT nazwa_punktu;

Polecenia transakcji DML mogą być niejawnie zatwierdzane w trakcie transakcji. Służy do tego polecenie SET AUTOCOMMIT o składni:

SET AUTOCOMMIT { **ON** | **OFF** | liczba_poleceń }

Po wykonaniu powyższego rozkazu polecenia transakcji DML będą niejawnie zatwierdzane co określoną w powyższej składni liczbę poleceń. W przypadku wystąpienia elementu ON niejawne zatwierdzenie nastąpi po każdym poleceniu DML (liczba_poleceń=1).

Transakcje mogą być realizowane w kilku trybach. Tryb pracy transakcji w SZBD Oracle ustalany jest poleceniem SET TRANSACTION o składni:

SET TRANSACTION

```
{READ {ONLY | WRITE}} |
{ISOLATION LEVEL {SERIALIZABLE |
READ COMMITED}}
```

gdzie ustawienie:

READ ONLY	oznacza, że jedynym możliwym rozkazem jest SELECT (obraz bazy danych z momentu rozpoczęcia transakcji).
READ WRITE	oznacza, że transakcja może czytać i zapisywać dane (przeciwieństwo READ ONLY). Jest to tryb domyślny.
ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE	oznacza, że jest możliwa modyfikacja danych pod warunkiem, że podczas transakcji modyfikowane dane nie były zmieniane przez inne transakcje (obraz bazy danych z momentu rozpoczęcia transakcji).
ISOLATION LEVEL READ COMMITED	oznacza, że możliwa modyfikacja danych (dane zmieniane przez inne transakcje są widoczne po zatwierdzeniu tych transakcji). Jest to tryb domyślny.

2.12.1. Transakcje współbieżne

Jednym z głównych zadań systemu zarządzania danymi jest zorganizowanie współbieżnej pracy wielu użytkowników, tak aby zachować spójność danych. Oracle rozwiązuje ten problem stosując system blokowania dostępu do danych.

Można wyróżnić dwa rodzaje blokowania:

- blokowanie DDL (blokowanie słownika systemowego) - realizowane automatycznie (niejawnie) przez system zarządzania bazą,
- blokowanie DML (blokowanie bazy użytkownika) - realizowane automatycznie (niejawnie) przez system zarządzania bazą. Użytkownik może jednak założyć indywidualną blokadę stosując rozkaz SQL.

Jawnie blokowanie można wykonać na poziomie wierszy i na poziomie relacji. Wiersze relacji mogą być jawnie blokowane poleceniem SELECT z klauzulą FOR UPDATE o składni:

```
polecenie_SELECT  
FOR UPDATE [NOWAIT];
```

gdzie opcjonalna klauzula NOWAIT powoduje anulowanie polecenia blokady w przypadku gdy wiersze wybierane przez polecenie SELECT są zablokowane przez inną transakcję. Blokada jest zwalniana z chwilą zatwierdzenia lub wycofania transakcji. W poleceniu SELECT z klauzulą FOR UPDATE nie wolno używać następujących elementów:

- DISTINCT,
- GROUP BY,
- operatorów zbiorowych,
- funkcji grupowych.

Zad. *Zablokować do poprawy wszystkie krotki relacji Kocury opisujące koty płci żeńskiej.*

```
SQL> SELECT *  
2 FROM Kocury  
3 WHERE plec='D'  
3 FOR UPDATE NOWAIT;
```

Powyższe polecenie nie zablokuje wierszy w przypadku ich wykorzystywania przez inną transakcję.

Jawna blokada może być także wykonywana na poziomie relacji. Służy do tego polecenie **LOCK TABLE** o składni:

LOCK TABLE nazwa_relacji **IN** nazwa_trybu **MODE** [**NOWAIT**];

gdzie trybem blokady może być **ROW SHARE** (współdzielenie wierszy), **ROW EXCLUSIVE** (blokada wierszy), **SHARE** (współdzielenie relacji) lub **EXCLUSIVE** (blokada relacji).

2.12.2. Zakleszczenie (Dead-lock)

Kilka równoległych transakcji może doprowadzić do sytuacji tzw. zakleszczenia (transakcje blokują sobie wzajemnie zasoby). Oracle automatycznie wykrywa sytuację zakleszczenia i likwiduje ją poprzez przerwanie blokującego polecenia jednej z transakcji. Poniżej przedstawiono przykład zakleszczenia oraz reakcję systemu Oracle a także sposób wyjścia z zakleszczenia.

Transakcja 1

```
SQL> UPDATE Kocury SET myszy_extra=50 WHERE pseudo='TYGRYS';  
1 wiersz został zmodyfikowany.
```

Transakcja 2

```
SQL> UPDATE Kocury SET przydzial_myszy=60 WHERE pseudo='BOLEK';  
1 wiersz został zmodyfikowany.
```

Transakcja 1

```
SQL> UPDATE Kocury SET myszy_extra=70 WHERE pseudo='BOLEK';
```

System czeka na zwolnienie blokady przez Transakcję 2 (krotka **BOLKA**).

Transakcja 2

```
SQL> UPDATE Kocury SET przydzial_myszy=120  
2 WHERE pseudo='TYGRYS';
```

System czeka na zwolnienie blokady przez Transakcję 1 (krotka TYGRYSA).

Transakcja 1

```
UPDATE Kocury  
*  
BŁĄD w linii 1:  
ORA-00060: deadlock detected while waiting for resource
```

System przerywa działanie polecenia lecz blokada krotki TYGRYSA jest nadal nie usunięta.

Transakcja 2

Czeka na zwolnienie blokady przez Transakcję 1 (krotka TYGRYSA).

Transakcja 1

```
ROLLBACK;  
  
Wycofanie zostało zakończone.
```

Wycofanie transakcji = zwolnienie blokady.

Transakcja 2

```
1 wiersz został zmodyfikowany.
```

Dzięki współpracy z systemem użytkownicy mogą wyjść z sytuacji zakleszczenia.