

# Regulamin SieGra

## 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Poniższy Regulamin dotyczy rozgrywek turnieju Counter-Strike: Global Offensive oraz League of Legends , który odbędzie się w dniach 21-23 kwietnia 2017 roku, w budynku Liceum Ogólnokształcącego im. Henryka Sienkiewicza w Szydłowcu.
- 1.2. Organizatorem turnieju jest Liceum Ogólnokształcące im. Henryka Sienkiewicza w Szydłowcu.
- 1.3. Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
- 1.4. W przypadku złamania któregokolwiek punktu Regulaminu, gracz może zostać surowo ukarany.
- 1.5. W turnieju mogą wziąć udział osoby w wieku powyżej 16 lat.
- 1.6. Uczestnicy mogą zaopatrzyć się we własne kontrolery do gry.
- 1.7. Nie ma możliwości podłączania swojego PC i monitora. Wszystkie mecze rozgrywane będą na komputerach udostępnionych przez Organizatora.

## 2. CS:GO – rozgrywka i przebieg turnieju

- 2.1. Każdy uczestnik powinien posiadać własne konto Steam, wraz z przypisaną do niego grą Counter-Strike: Global Offensive.
- 2.2. W turnieju uczestniczyć będzie 8 drużyn.
- 2.3. Jeśli do turnieju zgłosi się więcej drużyn niż 8 przeprowadzone zostaną eliminacje.
- 2.4. Turniej zostanie przeprowadzony w systemie single elimination 8.
- 2.5. Rozgrywane mapy (jedna z map zostanie wykluczona przed turniejem, najprawdopodobniej będzie to dust2):
  - de\_dust2
  - de\_nuke
  - de\_inferno
  - de\_mirage
  - de\_cache
  - de\_overpass
  - de\_train
  - de\_cbble
- 2.6. W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron.
- 2.7. Ćwierćfinały będą rozgrywane w systemie BO1, półfinały i finał w systemie BO3
- 2.8. Kapitanowie przed wyborem mapy będą rozgrywać partię w kamień, papier, nożyce; zwycięzca pierwszy będzie wybierał/odrzucał mapę, przegrany będzie mógł wybrać stronę na mapie.

### 3. LoL – rozgrywka i przebieg turnieju

- 3.1. Każdy uczestnik musi posiadać konto w League of Legends na serwerze EUNE bez nałożonych jakichkolwiek kar lub restrykcji przez RiotGames z możliwością dołączenia do gry niestandardowej.
- 3.2. W turnieju uczestniczyć będzie 8 drużyn, jeśli zgłosi się więcej, zostaną przeprowadzone wcześniejsze eliminacje.
- 3.3. Turniej zostanie poprowadzony w systemie single elimination 8.
- 3.4. Każdy mecz rozegrany zostanie w systemie BO1
- 3.5. Mecze odbędą się poprzez tryb niestandardowy, tournament draft, każdy z uczestników zostanie zaproszony do turniejowego lobby z konta spektatora.

### 4. Zawodnicy

- 4.1. Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
- 4.2. Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- 4.3. Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.
- 4.4. Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

### 5. Drużyny

- 5.1. W zespole może znajdować się maksymalnie pięciu graczy.
- 5.2. Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści

### 6. Oszukiwanie

- 6.1. Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.
- 6.2. Jakiegokolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry są zakazane.
- 6.3. Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.
- 6.4. Za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:
  - stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map
  - stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry
  - stosowanie innych sterowników graficznych niż zainstalowane przez organizatora
  - skryptów itp.
  - używanie błędów gry
  - używanie chatu w grze w celu zirygowania/obrażenia przeciwnika
  - celowe poddanie meczu przeciwnikowi
  - niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia
  - negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów oraz ich partnerów.
- 6.5. Zawodnicy muszą niezwłocznie poinformować administratora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.
- 6.6. Karą za oszukiwanie może być wykluczenie z turnieju.

## 7. Inne

- 7.1. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
- 7.2. Niedozwolone jest używanie komunikatorów zewnętrznych przez graczy np. telefonów komórkowych.
- 7.3. Po każdym meczu stanowisko do grania zostanie sumiennie sprawdzone przez osobę odpowiedzialną za płynny przebieg turnieju. W razie uszkodzeń, braku sprzętu lub innych usterek nie zgłoszonych przez kapitana drużyny do organizatorów, zostaje on obciążony finansowo za szkody spowodowane przez jego drużynę.

## 8. Postanowienia końcowe

- 8.1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- 8.2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- 8.3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
- 8.4. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- 8.5. Zespół po stawiennictwie się w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.
- 8.6. Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.