

Fight Night #1

1. Teilnehmerregeln

- 1.1. Jeder Teilnehmer muss Beschwörer Level 30 erreicht haben und sich auf dem Server Europa West (EUW) befinden.
- 1.2. Jeder Teilnehmer muss mindestens 12 Jahre alt sein (PEGI).
- 1.3. Allgemeine Informationen:
 - Server: EU-West
 - Spielmodus: 1v1
 - Karte: Kluft der Beschwörer, Toplane
 - Game Type: Blind Pick (Pro Spieler 3x Bans in der Lobby die Bans müssen mit einem Screenshot festgehalten werden)
 - Erlaube Zuschauer: Alle
 - Champions: alle erlaubt
 - Items: alle erlaubt
- 1.4. Das Spiel findet auf der Oberen Seite (Toplane) der Karte statt. Es ist erlaubt die Büsche zu verwenden, jedoch ist es verboten die Lane zu verlassen und neutrale Monster zu töten.

2. Allgemeine Regeln

- 2.1. Die Teilnahme setzt voraus, dass alle Regeln gelesen, eingehalten und akzeptiert werden.
- 2.2. Witchhunting, Flame, Pöbeleien oder Provokationen unterhalb der Gürtellinie werden nicht geduldet. Diese können zu einer Disqualifikation des Teilnehmers führen. Strafen anhand der Härte des Vergehens unterliegen dem zuständigen Turnieradministrator.
- 2.3. Verliert ein Teilnehmer im Spiel die Verbindung, hat dieser keine Ansprüche auf ein Rematch sollte dies der Gegner ablehnen.
- 2.4. Alle Teilnehmer haben sich vor Beginn ihres Matches in der entsprechenden Lobby einzufinden.
- 2.5. Sollte ein Teilnehmer zu Matchbeginn nicht anwesend sein, wird eine Frist von 10 Minuten gewährt. Ist dieser nach Ablauf dieser Zeit immer noch nicht erschienen, muss dies dem Turnieradministrator gemeldet werden.

- 2.6. Bei Beendigung eines Spiels müssen beide Spieler einen Screenshot, auf dem das Spielergebnis klar ersichtlich ist, an den Turnieradministrator weiterleiten. (mehr dazu in Punkt 3.4).
- 2.7. Jeder Teilnehmer ist damit einverstanden, dass der Spielname auf Social-Media-Kanälen und unserer Webseite veröffentlicht wird und ihre Spiele zufällig gestreamt werden können.

3. Ablauf des Turnier

- 3.1. Jeder Teilnehmer muss im Teamspeak3 (IP: 212.224.121.4:5107) erreichbar sein.
- 3.2. Bei aufkommenden Fragen und Problemen vor, während oder nach dem Turnier bieten wir im entsprechenden Channel Hilfe an.
- 3.3. Jede Runde bis zum Halbfinale besteht nur aus einem Spiel (Best Of One (Bo1)).
- 3.4. Der auf dem Bracket oben stehende Teilnehmer spielt als „Blaues Team“ und der untere als „Rotes Team“.
- 3.5. Das Halbfinale und das Finale finden im Best Of Three (Bo3) statt.
- 3.6. Beim Best-Of-Three (Bo3) spielt der auf dem Bracket zuerst genannte Teilnehmer als „Blaues Team“ im ersten Spiel und als „Rotes Team“ im zweiten Spiel. Sollte es zu einem dritten Spiel kommen, steht es den Teilnehmern frei diese Entscheidung selbst zu treffen.
- 3.7. Falls unter bestimmten Umständen erneut eine Lobby für das Spiel erstellt werden muss, müssen beide Teilnehmer die gleichen Picks, Bans, sowie Beschwörerzauber auswählen.
- 3.8. Nach jeder Runde müssen beide Spieler das Ergebnis (mit Screenshot) an die Turnieradministratoren weiterleiten.
- 3.9. Das Bracket wird im Stream sowie per Toornament für alle sichtbar sein. Der Start für die jeweilige Runde wird von den Turnieradministratoren freigegeben.

4. Siegesbedingungen

- 4.1. Jener Spieler welcher eine der folgenden Bedingungen zuerst erfüllt gewinnt.

- 100 Vasallen getötet
- Erstes Blut an einem Tower
- Erstes Blut an einem Champion
- Sollte bis zur 20. Minute keine der genannten Siegesbedingung erfüllt sein, gewinnt der Spieler mit den meisten getöteten Vasallen.

5. Preise

5.1. Preise:

- Der Erste Platz erhält 1 Skins nach Wahl (1350) oder 1 Skin (975RP) und 1 Skin (520RP)
- Der Zweite Platz erhält 1 Skin nach Wahl (975RP)
- Der Dritte Platz erhält 1 Mystery Skin

Wichtige Anmerkung: Die Gewinnausgabe kann ausschließlich nach Deutschland, Österreich oder der Schweiz erfolgen.

6. Stream

6.1. Die Spiele werden zufällig im Turnierstream via Twitch übertragen.

Stream: <https://www.twitch.tv/onyxesportstv>

6.2. Ausgewählte Spiele werden via Zuschauermodus live im Stream kommentiert. Sollte ein Teilnehmer nicht damit einverstanden sein, muss er von sich aus die Turnieradministratoren darüber in Kenntnis setzen.

7. Anmeldung

7.1. Der Check-In des Turniers beginnt am 09.04.17 um 14:00 Uhr und Endet um 15:00. In dieser Zeit ist es den Spielern möglich sich über Battlefy für das Turnier einzutragen. Sollte es Probleme beim Anmelden geben, so stehen die Turnieradministratoren jederzeit für Fragen zur Verfügung.

7.2. Zu Turnierbeginn müssen sich alle Teilnehmer im dafür vorgesehenen Channel einfinden. Sollte sich ein Spieler nach 10 Minuten nicht einfinden, steht es den Turnieradministratoren frei diesen zu disqualifizieren.

8. Regelverstöße

- Den Anweisungen des Turnierorganisations ist Folge zu leisten.

- Bei Problemen, Auffälligkeiten oder Verstößen gegen die Turnierregeln ist den Turnieradministratoren Bericht zu erstatten, wenn möglich mit Screenshots.

- Die Turnieradministration ist dazu befugt, bei Fehlverhalten mit ausreichender Begründung entsprechende Maßnahmen zu ergreifen.