

		Ingrédients					il faut un chaudron et de l'eau bouillante	
	Intitulé	1	2	3	4	5	temps de préparation en min	Effet principal
Initié niveau 1-5	Potion de Sieste	Poignée de Graine de pavot	4 pois de rongeur	Une Feuille de houblon	un œil de castor	une Plume de canard	15	dure 6d6 min. En cas de contact brutal, la cible se réveille.
	Potion de Guérison	Racine de fleur	une pincée de sel	Un os	Lait de vache	une glousse d'ail	15	Récupère 10 pv, stoppe hémorragie.
	Potion de Bravoure	Un verre de Rhum	Copeaux de bois	Pincée de Sable	une pince de crabe	Une pincée de soufre en poudre	15	COU +20 pendant 15 minute
	Potion de Virilité	Une pincée de farine	Un poil de barbe longue	un filet de bière	Urine de bouc	Une Défense de sanglier	15	FO +20 pendant 15 minute
	Filtre d'amour	Un papillon	Une rose	Lavande	1 cheveu des 2 personnes concerné	Une patte de lapin	120	La cible humanoïde qui ingère tombe amoureuse pendant 1d6 heure
	Potion de Sagesse	Un filet d'encre	Copeaux d'un parchemin	3 gouttes de sang d'un vieux mage	Petits pois	Une carottes	20	ED+20 pendant 15 minute
	Potion de Vision Nocturne	Un œil de chat	Une patte de chouette	une aile de chauve souris	Une dent de loup	Quelques pois de renard	10	donne nyctalopie parfaite dure 5 minute
	Potion d'omniscience	cervelle de poulpe	Soie d'araignée	un œil de serpent	Une poignée de noix décortiqué	feuilles de chêne	15	INT +20 pendant 15 minute
	Potion d'équilibre	Bout d'ongle de singe	Menthe sauvage	une cuillère de café	Une pincée de poivre	Une pâquerette	15	AD+20 pendant 15 minute
	Potion d'immunité	5 gouttes de sang de tortue	Bec de corbeau	crottin de poney	racine de houx	tige de roseaux	60	RM+20 pendant 1d4 heure
	Potion de Félicité	Une cuillère de miel	Écorce de sapin	un trèfle à 4 feuille	10 g d'or	pépin de raisin	240	Augmente de 35 la chance
	Potion de Vomissement	un champignon	une cuillère de sucre	un bout de vieux fromage	10 cl de vinaigre	grains de moutardes	15	dure 1d6 heure
	Potion de diarrhée	4 feuille de chou	1 pruneau	Graine de radis noir	huile d'olive	graines de lin	15	dure 1d6 heure
	Élixir de Puissance Naturelle	une reine fourmi des sable	œuf d'un aigle royal	aileron de truite	5 griffe d'ours	1 défense d'éléphant	60	VIT +50 FO+10 dure 24h
	Potion de Restauration	Cire de bougie	Une pincée de Curcuma	Une reine abeille	une courgette	lait de mouton	20	Agi la nuit et rend 30 pv , réduit fracture
Potion de Renaissance	sève de pin	savon	Copeaux de corne de taureau	graisse de porc	Poignée de grains de riz	20	Agi la nuit et recolle membre, repousse les os	

potion de déconcentration	dattes séché	Une cuillère de sirop d'érable	grains de poivre	3 feuilles de laurier	venin de salamandre	30	INT -45 pendant 30 minutes
potion de faiblesse	une cuisse de grenouille	un cœur de salade	un museau de chien	sang d'un chaton	du lait maternel	30	FO -45 pendant 30 minutes
potion de tétanie	une toile d'araignée	sève de pissenlit	une cuillère d'argile	Une pincée de piment en poudre	un jaune d'œuf	30	AD -45 pendant 30 minutes
Élixir d'effroi	une griffe de corbeau	une cuillère de sang	une petite branche de bois mort	un vers de terre	une araignée	30	cause cou-50 et panique pendant 4 heure
potion de putréfaction	moisissure de fromage	une cuillère de jus de sureau	de la cendre	2 pépins de pommes	Huile végétale	30	dure 1d6 heure perte du charisme.
potion de puissance	feuille d'ortencia	urine de lion fermenté	Copeaux de laurier noir du nord	salive d'un bébé	une poignée de moustique grillé	40	AD +15 FO+15 INT+10 COU +10 VIT+5 dure 15min
potion de rétention	rameau d'olivier	jus de cactus	un petit lézard	arrête de poisson	huile de coude	60	Permet de ne pas subir les effet de la déshydratation pendant 12 heure. À la fin de l'effet, le héros doit boire pour ne pas tomber dans les pommes
potion d'insomnie	seigle en poudre	levure d'avoine boulangère	une prune	7 épines hérisson	Une quenouilles	30	permet de ne pas subir les effet de la fatigue pendant 12 heure. À la fin de la potion, le héros se sent faible pendant 1 heure (FO-30 AD-15 INT-40)
potion de comptoir	mie de pain	2 cornichons	eau mentholé	Un ongle d'ivrogne	larmes de tavernier	15	rend le consommateur 10 fois plus résistant à l'alcool, la drogue et aux indigestion. Dure 2 heures
potion de bestialité	Une gerbe de sang	excréments d'ours	Poils de crinière de lion	un clou rouillé	chair de larve des marais	45	rend le consommateur berserk. Il perd notion de ce qui l'entoure, perd 20 d'intelligence et 40 d'éducation, mais grandit de 1d4 m, double sa force et sa vitalité. Dure 10 minute.
potion de libido	une alliance cassé	queue de taureau	4 plumes de pan	couille de bouc	gingembre	30	Permet d'intimider plus facilement l'adversaire, et rend le consommateur attirant pour le genre opposé pendant 12 heure
potion de vampirisme	sang de nouveau né	Tête de poule	yeux de chèvre	dent de chauve souris	queue de rat	24 heures	Des sangsues pousse dans les mains du consommateur, lui permettant d'absorber l'énergie vitale d'un mammifère .
potion de ventilation	30cl de Graisse de phoque	cerneaux de pistache	pétales de perce-neige	Une pincée de poudre de granit	lait de noix de coco	2 heures	l'apnée du consommateur est multiplié par 4
potion de camouflage	ver luisant	algues des marais	poudre de feuille morte	Une boule de torchis	charbon	30	le consommateur devient invisible pendant 5 minutes. Il peut être révélé
Potion de déphasage	une clé de porte	teinture de sureau	un champignon a pois rouge	poudre d'os	Racines	1 heure	Le consommateur devient un fantôme pendant 5 minute , son matériel aussi. Ne pas faire boire a un macchabée.
Potion d'éther	Vin rouge vieux	Parchemin en copeaux	Potion d'omniscience	Potion de sagesse	Potion d'équilibre	24h	Amplifie les sens pendant 10 minutes.