

I. Ressource

- Ajout des ressources
- Piocher 1 carte
 - Actions des joueurs

II. Organisation

- 1er joueur
Joue cartes allié et attachement
- Joueur suivant
Joue cartes allié et attachement
 - Actions des joueurs

III. Quête

- Engagement dans la quête
- Révèle 1 carte rencontre par joueur
 - Actions des joueurs
- Résolution de la quête
 - Actions des joueurs

IV. Voyage

- Possibilité de voyager vers un lieu
 - Actions des joueurs

V. Rencontre

- Possibilité d'engager un ennemi par joueur
 - Actions des joueurs
- Tests d'engagement
 - Actions des joueurs

VI. Combat

- Attribuer 1 carte ombre par ennemi
 - Actions des joueurs
- Ennemis attaquent le 1er joueur
- Ennemis attaquent joueur suivant
- 1er joueur attaque les ennemis
- Joueur suivant attaque les ennemis
 - Actions des joueurs

VII. Restauration

- Restauration des cartes
- Augmenter la menace de 1
- Passer le marqueur 1er joueur
 - Actions des joueurs

Pas d'actions/Réponses seulement: •
Actions possibles: •