

# ATURAN

---

## Aturan Mutlak Panitia

- Panitia dilarang menyebar seluruh kegiatan yang ada dalam grup termasuk itu soal, jawaban, nilai, dan sejenisnya kepada orang lain yang tidak ada kaitannya dengan panitia. Apabila melanggar, ketua panitia berhak memberikan 1 surat peringatan resmi dari sekolah.
- Panitia harus on time, tidak boleh *late reply* apalagi saat ujian akan segera dimulai. Apabila ada halangan mendadak, panitia yang bersangkutan diharuskan menghubungi ketua panitia minimal 3 jam sebelum ujian dilaksanakan.
- Panitia satu dan lainnya harus saling bekerjasama. Apabila ada satu panitia yang menghilang, mohon pikirkan bagaimana baiknya agar jangan sampai ujian tertunda karena murid akan dirugikan.
- Untuk soal *essay* kelas 6 pilih salah satu untuk diberikan kepada murid yang bersangkutan. Entah itu pengajar, manajer, atau event.

## Tugas Ketua Panitia

- Ketua panitia wajib *stand by* dalam grup saat 4 term berlangsung.
- Ketua panitia harus mengambil keputusan secepat mungkin saat terjadi suatu kendala, entah itu kendala dalam panitia itu sendiri atau pun pada peserta ujian.
- Ketua panitia harus meminta 3 jenis soal *essay* pada pihak sekolah (*vice*).
- Ketua panitia harus sanggup menggantikan panitia lain apabila mereka berhalangan hadir dan tidak ada yang bisa menggantikan. Apabila ketua panitia juga tidak bisa atau tidak sanggup menggantikan, hubungi pihak sekolah (*vice*).

## Tugas Panitia

- Panitia diwajibkan memilih 3 buah tugas yang sudah disediakan, antara lain:

Input soal AU

Input soal MS

Edit rapot AU

Edit rapot MS

---

Input soal AU

Input soal MS

Edit rapot AU

Edit rapot MS

Sabtu term 1 AU

Sabtu term 1 MS

Minggu term 1 AU

Minggu term 1 MS

- Panitia yang mengambil tugas berjaga, maka saat itu juga harus melakukan penilaian.
- Apabila ada seorang murid dalam grup dm ujian yang kelas 5 atau 6, segera lapor ke ketua panitia supaya ketua panitia bisa mengirimkan soal *essay* kepada kalian.
- Setelah ujian selesai dan ada soal *essay* kelas 5 atau 6, berikan jawaban *essay* tersebut ke ketua panitia.

# PANDUAN

---

## 1. Mengumpulkan *card* peserta ujian sesuai waktu yang telah ditentukan.

- *Card* dikumpulkan saat jam 12.00 / 19.00.
- Waktu mengumpulkan *card* adalah 10 menit dihitung sejak *tweet* pengumpulan.
- Jangan lupa menanyakan ke *timeline*, siapa tahu ada anak yang tidak bisa *grup dm*.

## 2. Menyebarkan *password* soal sesuai waktu yang telah ditentukan.

- Membentuk *grup dm* berisi peserta ujian yang telah mengumpulkan *card*.
- *Password* disebar saat 10 menit setelah *tweet* pengumpulan *card* dimulai. Contoh:
  - Ujian *term* 1 dimulai jam 12.00.
  - Pukul 12.00 peserta ujian *term* 1 mengumpulkan *card*.
  - Pukul 12.11 panitia menyebarkan *password* soal melalui *grup dm*.

## 3. Memeriksa hasil ujian sesuai jurusan yang dipilih saat jaga.

- Nilai hasil ujian di rekap ke dalam sebuah *sheet* yang telah disediakan oleh ketua panitia.
- Penilaian dikerjakan seiring berjalannya waktu ujian. Maka dari itu, nilai harus selesai hari itu juga saat panitia menjaga *account* dengan *deadline* maksimal pukul 20.40.

## 4. Ketentuan penilaian

- Nilai maksimal (tanpa peminatan):

G1: 15  
G2: 20  
G3: 25  
G4: 30  
G5: 40  
G6: 50

- Pilihan ganda bernilai 1 apabila benar, 0 apabila salah. Nilai pilihan ganda maksimal:

G1: 15  
G2: 20  
G3: 25  
G4: 30  
G5: 30  
G6: 30

**- Nilai essay diambil dari:**

- a. Copas atau tidaknya: Cek materi di *wordpress* AH / google, kalimat sama persis 0.
- b. Panjang jawaban: Minimal berisi 4 kalimat, kurang dari itu nilai tidak boleh maksimal.
- c. Bobot materi: Kelas 3 tidak boleh menuliskan peminatan tentang materi kelas 4.

**- Nilai essay maksimal:**

- a. Essay Peminatan: 5 untuk setiap peminatan.
- b. Essay kelas 5 & 6: 10 untuk setiap *essay*.

**- Nilai akhir:** Total jumlah nilai dibagi total jumlah nilai maksimal dikali 100.

**- Result:**

- O: 91 - 100  
E: 76 - 90  
A: 61 - 75  
P: 51 - 60  
D: 31 - 50  
T: 0 - 30

**- Explanation:**

- a. Bila peserta mengumpulkan jawaban lebih dari ketentuan waktu, maka tuliskan *time out* pada kolom *explanation*, T pada kolom *result*, dan TL pada kolom kelulusan.
- b. Bila peserta menggunakan *vkey* tetapi nilainya sama dengan lebih dari 61 *vkey* tidak terhitung dipakai. Panitia tidak perlu mengurangi *vkey* yang bersangkutan ke bank.
- c. Bila peserta menggunakan *vkey* dengan nilai kurang dari sama dengan 31, maka peserta tetap tidak bisa lulus sementara *vkey* tidak terhitung telah terpakai.
- d. Bila peserta menggunakan *vkey* dengan nilai  $\geq 31 \leq 61$  maka *vkey* terpakai. Tuliskan *vkey* pada kolom *explanation*, L pada kolom kelulusan, dan kolom *result* tidak perlu diubah.

- Nilai yang di berikan harus bisa di pertanggung jawabkan.

- Segala jenis *essay* akan kembali di cek oleh sekolah. Jadi, diharapkan memberi nilai dengan sportif.

### - Waktu pengumpulan:

- G1: 20 menit
- G2: 30 menit
- G3: 40 menit
- G4: 50 menit
- G5: 60 menit
- G6: 75 menit

- Lewat dari batas waktu diatas sama dengan TL.

## 5. Cara penghitungan pilihan ganda

- Buka *proprofs* dengan menggunakan akun yang telah disediakan oleh panitia.
- Buka *report*, klik bagian yang diberi kotak hitam.

<input type="checkbox"/>	Date	Score Report	Score (%)	Score	Time Taken (hh:mm:ss)	Grading Status	Username:	Full Name:	Vault Code:	Grade:
<input type="checkbox"/>	Oct 1, 2016 12:46 PM	<b>View</b>	2.94	3	00:01:18	!	f	g	t	e

- Perhatikan yang diberi kotak, lupakan yang lainnya.

### Report Summary

<b>Result</b>	<b>Fail</b>		
<b>Score</b>	3 out of 100 ( 2.94% )	<b>Answered Correctly</b>	1 Questions
<b>Answered Incorrectly</b>	8 Questions	<b>Unanswered</b>	24 Questions
<b>IP Address</b>	36.85.19.4	<b>Required Passing Grade</b>	60 %
<b>Date</b>	Oct 01, 2016	<b>Time Taken</b>	1 mins 18 secs
<b>Username:</b>	f	<b>Full Name:</b>	g
<b>Vault Code:</b>	t	<b>Grade:</b>	e
<b>Electives (tulis - jika tidak mengam...</b>	r		

- Perhatikan *kelas* dan banyak soal yang harus mereka kerjakan. Contoh, kelas 1 hanya perlu mengerjakan pg nomor 1 dan 2. Jadi jika nomor 1 dan 2 salah, tidak perlu dihitung. Kalau nomor 1 benar dan nomor 2 salah, hitungan nilainya hanya 1. Nomor 3 sampai 5 tidak perlu dihitung. Penghitungan benar atau salahnya soal pg dilakukan dengan cara hitung manual.
- Soal *Quidd* juga dihitung 1 per nomor. Kelas 1 diharuskan untuk mengisi 3 soal *Quidd* (tambahan). Jika salah 1, otomatis yang benar hanya 2.

- 
- Jika ada anak yang mengerjakan tidak sesuai dengan perintah, misal grade 1 kerjakan soal 1 & 2 harusnya tapi dia kerjakan nomor 1 sampai 5, biarkan alias nomor 3 sampai 5 tetap tidak ada nilainya.
  - Intinya perhatikan kelas dan jumlah soal pg yang harus mereka kerjakan. Hitung manual benarnya berapa, bukan lihat dari penghitungan *proprefs*.

## **6. Cara penghitungan waktu *essay***

- *Essay* peminatan tidak perlu dihitung secara manual karena akan langsung muncul.
- *Essay* kelas 5 atau 6:
  - a. Hitung banyak menit peserta mengerjakan *proprefs*.
  - b. Hitung selisih menit panitia mengirimkan soal dengan menit terkumpulnya jawaban dari si peserta. Misalkan peserta selesai *proprefs* 11.00, panitia memberikan soal *essay* 11.03, maka selisih menit adalah sebanyak 3 menit. Selisih menit tersebut kemudian akan dikurangkan pada waktu akhir.
  - c. Hitung banyak menit peserta mengerjakan *essay*.
  - d. Hitung waktu akhir, yaitu dengan menambahkan menit peserta saat mengerjakan *essay* dan *proprefs*. Setelahnya apabila memang ada selisih waktu pengiriman soal *essay*, kurangi waktu akhir dengan selisih waktu tersebut.
  - e. Yang boleh memberikan nilai *essay* kelas 5 dan 6 hanya ketua panitia.

# KETENTUAN

---

## 1. *Tweet* pengumpulan *ID Card*

(*tweet* 1) [ O.W.L AU — TERM 2 ]

*Mention* ID Card kalian dengan cara *me-reply tweet* ini sampai 7.10 PM. Sertakan *Vkey* jika akan menggunakannya.

(*tweet* 2) Bagi yang tidak bisa grup DM harap lapor.

## 2. Nama grup *DM*

OWL AU - TERM 2

- Pastikan semua anak sudah masuk dalam grup sebelum sebar soal dan *password*.
- Untuk *essay* kelas 5 atau 6, kirimkan via dm personal langsung ke si anak (jangan dikirim via grup dm). *Essay* dikirim setelah anak tersebut selesai mengumpulkan *proprofs*.

## 3. Setelah membuat grup *DM*

- Setelah semua anak dipastikan masuk, sebar soal dan *password*. Panitia harus mengirim dm seperti berikut:

AUROR: (link ujian)

Passsword: blabla

Good luck!

## 4. Setelah soal dan *password* disebar

- Jangan bicara apapun yang tidak perlu dibicarakan. Kalau ada murid yang tanya tapi jawabannya ada di panduan, bilang saja suruh baca panduan (jangan dijawab langsung).
- Kalau ada anak yang soalnya mengalami *error*, jangan panik dulu. Tanyakan kenapa bisa *error*, dan suruh *screenshot* lalu kalian lapor segera ke ketua panitia. Jangan disuruh kerjakan lagi sebelum mendapat *acc* dari ketua panitia atau sanksi ditanggung si anak sendiri (bagian ini panitia harus segera lapor ke ketua panitia via LINE. Kalau tidak kalian yang diprotes dengan murid tersebut).



#### **4. Tab yang harus dibuka oleh panitia saat berjaga**

- *Tab* yang harus dibuka panitia ada 3, *tab twitter* + *tab reports proprofs-nya* + *LINE*. Jadi setiap 5 menit sekali usahakan *refresh tab reports proprofs-nya* karena anak yang sudah selesai akan muncul di sana.