



public static void main(String[] args){

Specificatori di accesso

Tipo di ritorno

Nome

Parametri

Un metodo non è altro che un insieme di istruzioni.

Racchiudere delle istruzioni all'interno dei metodi è un ottimo modo per risparmiare tempo e, soprattutto, ridondanza di righe di codice: infatti, per eseguire le istruzioni contenute in un metodo, è sufficiente richiamare il metodo.

I metodi sono strettamente legati al concetto di astrazione: specialmente per i metodi inclusi nelle librerie, si tende a fidarsi della correttezza del codice (*implementazione*).

Per richiamare un metodo occorre solamente digitare il suo nome ed, eventualmente, passare i parametri richiesti

Il metodo "contaLettere" richiede in input una stringa e restituisce un intero.

```
int NumeroLettere = contaLettere("(^ 5^)");
```

Proprio perché il metodo restituisce un valore intero, è necessario assegnare questo valore ad una variabile o, comunque, evitare che venga disperso nel codice.

Tipi dei metodi, input ed output

Oltre ai già conosciuti tipi di dato, ai metodi è possibile assegnare il tipo VOID.

Un metodo al quale è stato assegnato un tipo di dato necessita di fornire una variabile dello stesso tipo in output.

Per fare ciò, si utilizza la parola chiave RETURN, seguita dalla variabile in uscita.

Per ritornare la Stringa "Frase", scrivere "return frase").

È importante sapere che il Return è l'ultima istruzione ad essere eseguita in un metodo.

Il sopracitato tipo void non necessita del return poichè non restituisce un output per definizione.

Si possono richiedere delle variabili in input, semplicemente specificandole all'interno delle parentesi tonde.

Il nome che si dà a questi parametri, detti formali, non deve necessariamente coincidere con la variabile utilizzata nel resto del programma.

Per semplificare, è come se il programma duplicasse la variabile mandata in input e usasse la copia appena realizzata per lavorarci sopra e riuscire a portare a termine il metodo.

```
static boolean moltoLunga(String stringa){  
    if(stringa.length()>100) return true;  
    else return false;  
}  
→ boolean b = moltoLunga(str);
```



RIBONI ANDREA 3AI