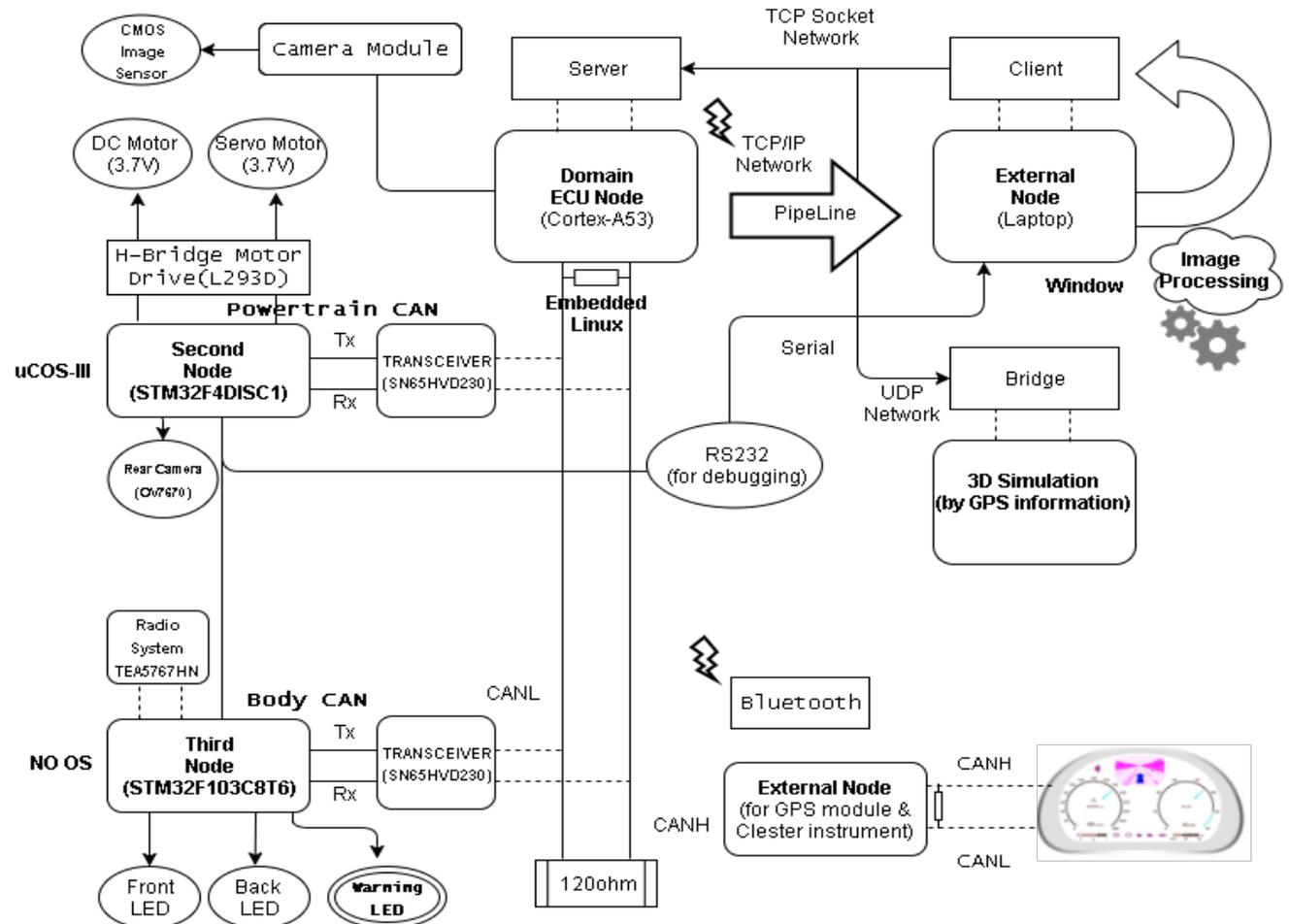
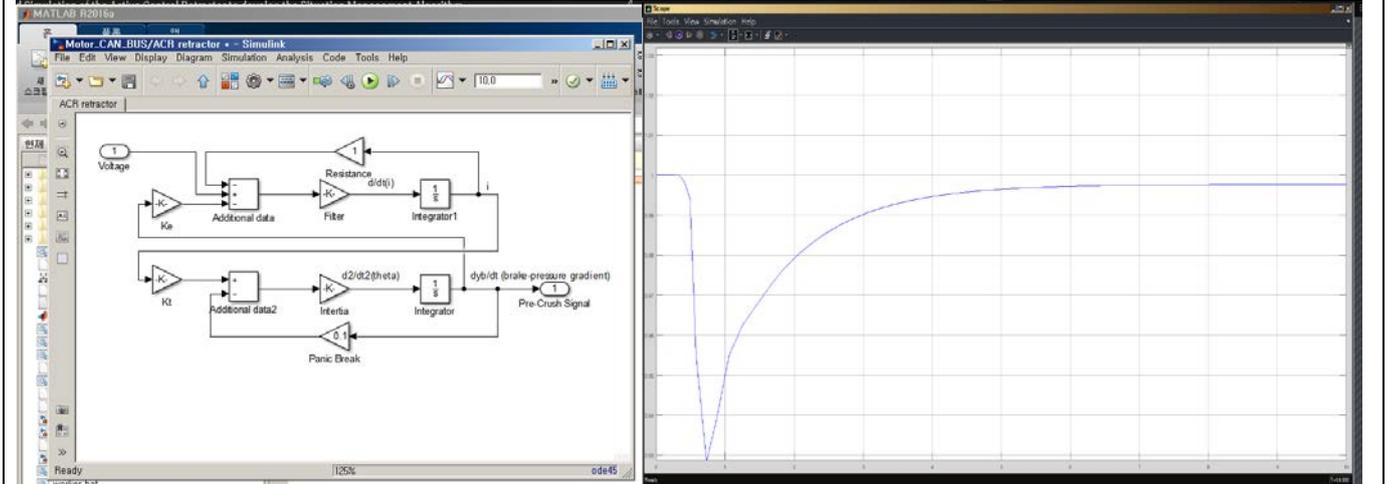
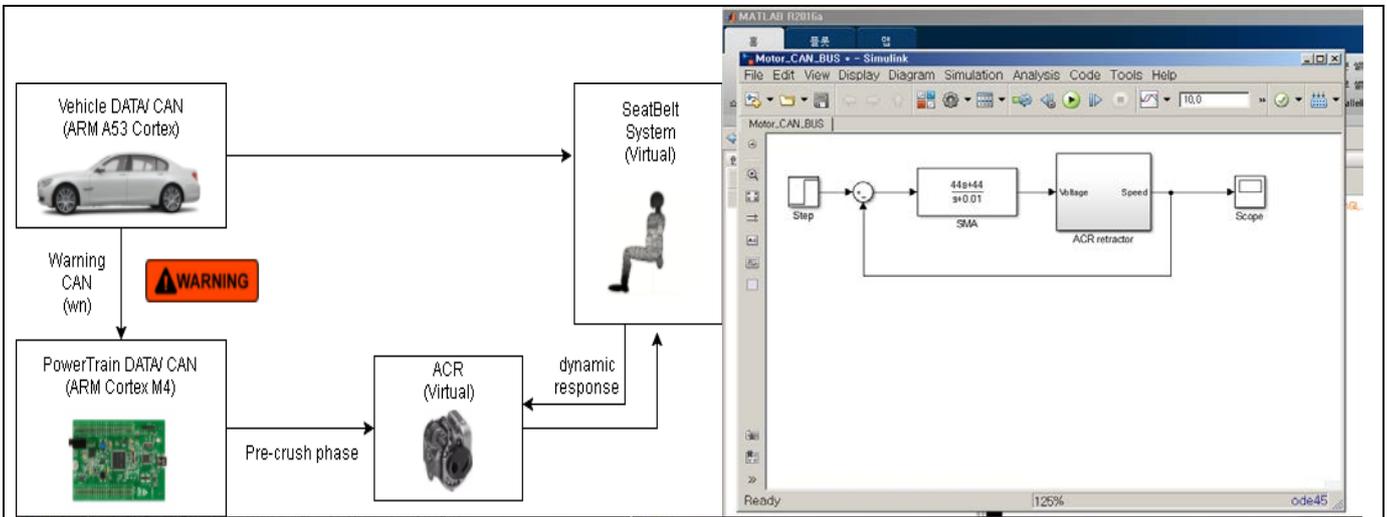


| | |
|------|--|
| 수행목적 | 임베디드환경을 구축하는 법을 배우고, C/C++ ARM 그리고 RTOS 리눅스 관련 일을 수행하기 위해, 제일 기초적인 사항들을 공부하는 데 있어서 흥미를 돋우고, 또 목표가 있으면 좀 더 학습 효율이 생길 것 같아 프로젝트를 하게 되었습니다. |
| 개발목표 | 모의 차량에 CMOS 이미지 센서를 통한 입력받은 바이너리를 임베디드 리눅스 환경에서 프로세싱 후 다른 프로세스 노드로 네트워크 전송을 수행합니다.(C 언어 및 리눅스 환경을 배우기 위한 작업) 그 데이터를 바탕으로 모의차량을 CAN 통신을 통해 제어하기 위해 임베디드신호를 다시 서버로 전송합니다. 동시에 자동차 인포테인먼트 시뮬레이션을 구축합니다. (C/C++를 배우기 위한 작업) 마지막으로 STM 보드와 ATMEGA 보드를 통해 CAN 통신 기반으로 모터 및 LED의 동작을 정의합니다. (C 언어 및 ARM 프로세서/RTOS 를 공부하기 위한 작업) |
| 개발환경 | C/C++언어, TCP/UDP 프로토콜, CAN 프로토콜, I2C(라디오), RS232(터미널-디버깅), ATMEGA328, CORTEX-M4, M3, A53, µC/OS-III LOGIC-ANALYZER, KEIL, IAR, OPENCV(이미지 처리), GSTREAMER, ETC. |
| 구현기능 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 카메라모듈로부터 받은 이미지 바이너리를 성능이 높은 Laptop 에서 처리하기 위해 TCP 프로토콜을 통해 비압축 전송하였습니다 2. TCP 로 받은 데이터를, 실시간으로(latency 100ms 이하) 처리를 할 수 있도록 재가공하였습니다. 3. 재가공된 데이터를 CAN 통신 하기 전 데이터처리 (Canny, Hough, bird eyes view, lpm inversing 등) 4. 이미지처리 후 해당하는 CAN 신호 발생 (Accel, Break, Warning, Left, Right 등)후 3D 시뮬레이션과 연동 및 MATLAB 을 통해 SAFETY SYSTEM 구현 및 검증하였습니다. 5. 다른 프로세스에서는 C++ SFML 프레임워크를 통한 3D reconstruction.(현재위치, 주변차량 복원 등) 6. 도메인 컨트롤 유닛을 기반으로 각각의 프로세서 Component 들을 제어. CAN 통신(통신모듈 MCP2515 MCP2551 SN65HVD230 등 사용)을 통해 2개의 모터(for Steering & Rear), LED 등을 제어 (각각의 노드들은 CanTX 및 RX 출력 및 트랜시버 통한 CANH 와 CANL 배선 위에서 통신하게 함) 추가적인 기타 라디오, GPS(WAVE 모사를 위한 준비중) 7. 도메인 Node-» External Node(Atmega) 블루투스를 통해 최종적으로 RPM, 좌, 우회전 등의 데이터를 받아 CAN 통신으로 계기판에 출력하게 하였습니다. |



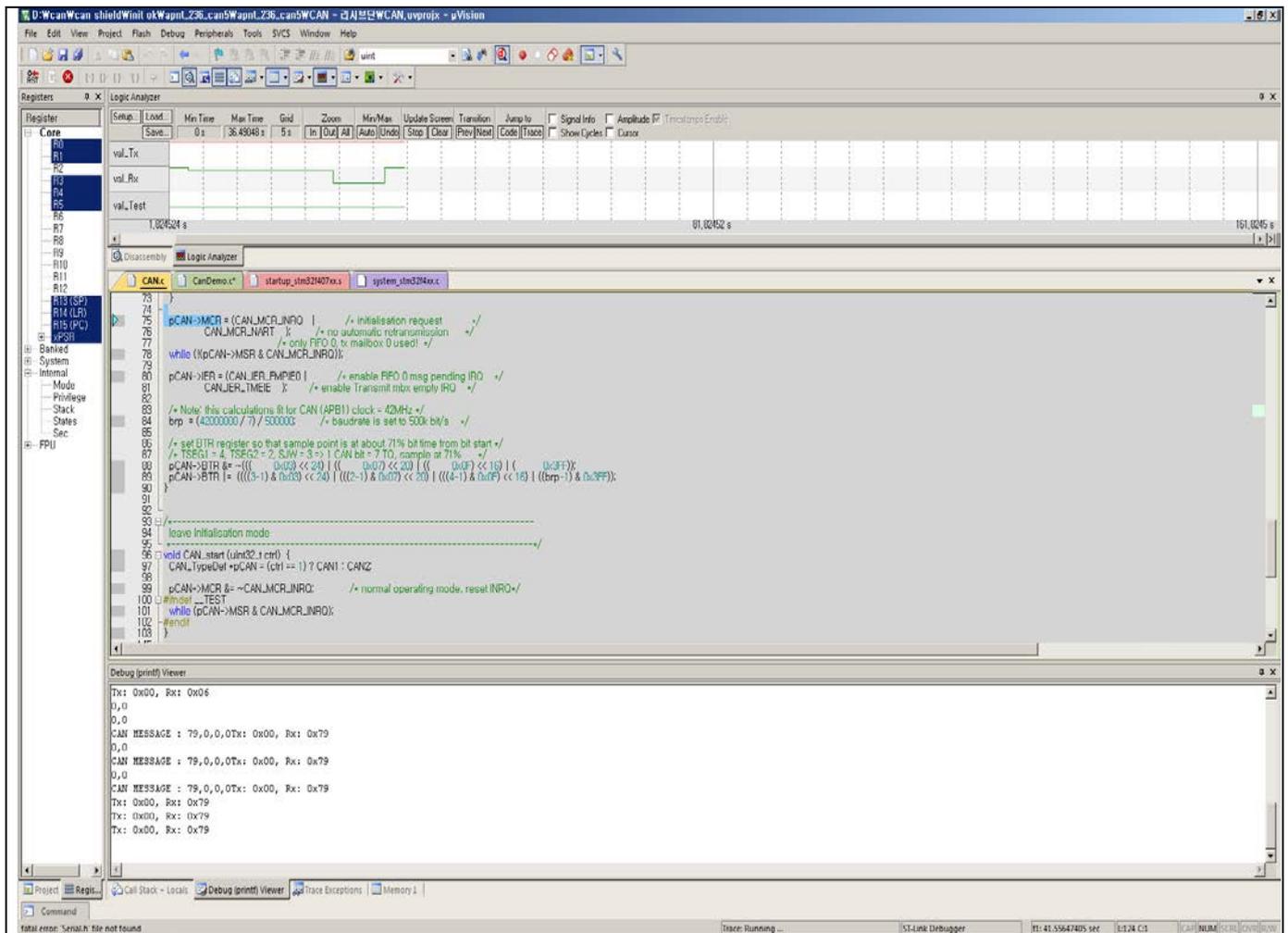


[MATLAB Simulink 활용한 안전시스템 수학적 모델링]

- MATLAB 을 배우고 싶었으나, 관련 지식이 전무 하였기 때문에 해당 내용이 포함된 해외 논문을 참고하였습니다.

(http://ac.els-cdn.com/S1474667015342543/1-s2.0-S1474667015342543-main.pdf?_tid=84f5e95e6b4d11e788220000aacb361&acdnat=1500336814_f43fca986275ecb5871279de867e90b9)

CAN 통신으로 WN(WARNING) 신호가 발생하였을 때의 상황을 MATLAB SIMULINK 로 모사하였습니다. 우선 도메인 ECU 에서 WN 신호가 CANBUS 로 들어가면 PowerTrain Node 인 CortexM4 에서는 CAN id 필터링을 통해 id = 0E0(위험신호)를 필터링하게 되고 관련 신호를 ACR 에 전달하며 Pre-crush phase 로 들어갈 수 있게 합니다. 즉 Active Control Retractor 장치를 Retractor 하여 부상을 방지하는 시뮬레이션을 모사하였습니다.



[Domain CAN Signal → Powertrain CAN & BODY CAN]

- 베이스는 ST사에서 제공하는 예제소스를 참고하였습니다. 데이터 시트를 참고하여 CAN 통신 펌웨어 프로그램 인터럽트 기반의 구현해보고자 하였지만 실패하였고 하지만 포기하지 않고, 수많은 디버깅과 시행착오를 거쳐, 폴링기반으로는 구현에 성공하였습니다. M3는 M4 보드같이 디버깅용 STlink가 달려있지 않아, 소형보드를 j-link를 통해 디버깅하였습니다. Keil사에서 제공하는 디버깅 툴을 이용해 PC상에서 로직, 인터럽트 레지스터 변화 등을 확인할 수 있었습니다. Domain CAN에서 뿌려주는 CAN 신호 중에서 필요한 신호를 Filtering하여 각각 기능에 맞게 GPIO를 통해 LED를 키거나 모터를 동작시켜 주는 것과 같은 기능상의 역할을 분담하였습니다.



[Wireless(Bluetooth) → Atmega328 (CANH, CANL) → Cluster Instrument]

- 마지막으로 Domain 노드에서 → External (Atmega328)로 블루투스를 통해 신호가 들어올 경우 External processor가 프로세싱을 통해 적절한 id를 발생시켜 계기판을 시뮬레이션 하였습니다.

사실 이 분야에 업무경험이 없어 코드 디자인이 미숙하고, 또 제가 직접 작성하기 보단 인터넷 상에 존재하는 라이브러리들을 대부분 참고하였기 때문에, 기술의 수준 및 깊이도 많이 낮습니다.

하지만 프로젝트를 하면서 항상 기본에만 충실하자는 생각으로 [리눅스/C/C++] 기본 능력을 배양하는데 초점을 맞추었고, 이러한 튼튼한 기본을 바탕으로 저의 장점인 끈기와 열정을 가지고 귀사에서 업무에 지장이 없도록 충실히 노력을 하여 성과를 낼수 있는 항상 기본을 중요시하는 노력형 인재가 되겠습니다.

