

# Deck na Grand a Turnaje

Obtížnost hraní - Středně těžká



## Obecné informace

Hodně netradiční v tomto decku je, že obsahuje Fire Spirits a Guards.

Je velmi silný na obranu a to například pomocí Ice Golem + Fire Spirits, toto combo zabije lehce 3 mušketýrky, když ice golem tankuje. Fire Spirits dokáží také lehce zničit Minion Horde.

Další obranná technika je The Log + Poison + Guard. Mušketýrka musí vystřelit 3x, než zabije jednoho garda (2x na štít a 1x na zabití). Celkem tedy 9 střel, aby se zničili 3 gardi jsou tedy velmi účinní proti Pekka + Battle Ram deckům, které jsou nyní v metě.

Útoky s tímto deckem jsou horší, než s předešlým děčkem a to kvůli tomu, že neobsahuje Collector.

Tento deck má výhody v prvních 2 minutách, v poslední minutě a overtimu je to velmi obtížné, jelikož decky, co mají pekka, lightning, golem, battle ram, 3 muskteers a heal mají výhodu. Tedy je podstatné získat co nejdříve jednu věž v prvních 2 minutách a pak se bránit skvělou obranou, kterou nabízí tento deck.

## Informace k jednotlivým kartám

**Graveyard** - Vaše hlavní „win condition“ v tomto decku, v 99% případů se používá ofenzivně, ale pokud proti vám jde například sparky či pekka a vy nemáte jinou odpověď, dá se zahrát i defenzivně...

Jedná se o „high risk, high reward“ kartu, tzn. Pokud se vám push povede, soupeřova věž jde dolů, nebo jí zůstane minimální počet životů, pokud však ne a soupeř má například minony, na které nemáte odpověď, dostanete se do obří elixírové nevýhody, z tohoto důvodu hraji graveyard jen v případě, kdy vím, že protivník nemá jeho odpověď na graveyard na ruce, či když vím, že ho dokážu podpořit poisonem...

**Guards** – Dobrý counter na Graveyard, Pekku, 3 Muškety, Hoga atd... Prostě opravdu dobrá karta v dnešní metě, hraji se jen defenzivně => counter push s Graveyardem.

**Fire Spirits** – Společně s Ice Golem dokáží eliminovat soupeřovy 3 Muškety, mohou zničit Minion Hordu, případně si poradit s Barrelem... Hodí se i na cyklování.

**Ice Golem** - Tank jednotka, která se používá na support Graveyardu, případně odtažení v dnešní době velice populární Pekky na druhou stranu. Za 2 elixíry má tato jednotka opravdu hodně HP, takže se dá použít i defenzivně na zabavení soupeřových jednotek.

**Poison** - Jedná se o kartu, která se nejčastěji používá s Ice Golem a graveyardem, Ice Golem tankuje a poison se hodí na věž, čímž zamezí tomu, aby byl graveyard counterován levnými jednotkami, které ho dokážou zničit, pokud ho položíte dobře, dokáže protivníkovi například zničit skeleton army a v případě, že nemá jinou odpověď na váš graveyard, jde věž dolů... Často se ale používá i defenzivně na counterování graveyardu, pokud oponent pošle tanka a hned poté graveyard, poisonem otrávíte jeho graveyard, čímž se zamezí většímu poškození na vaší věži.

**The Log** - Pokud nemám na ruce poison a chci pomocí graveyardu pushnout jeho věž a vím, že brání levnými pozemními jednotkami, které dokáže log zničit (Skeleton army/goblin gang), použiji ho predikčně, čímž umožním graveyardu dát si nějaké to poškození, jinak se používá na cyklování či na eliminování soupeřova barrelu, případně princezny.

POZOR! Pokud váš protivník hraje log bait s princeznou, NIKDY jí nelogujte a nechte si ho na barrel.

**Night Witch** - Momentálně jedna z nejsilnějších, ne-li nejsilnější legendární karta, dokáže zneškodnit většinu oponentových tank jednotek, pokud dokážete uchránit ji a její netopýry. Používá se většinou na obranu => counter push podpořený Graveyardem.

**Electro Wizard** - Dle mého společně s Logem nejlepší a Night Witch nejuniverzálnější legendární karta, která se dá použít v téměř každém decku. V tomto decku plní funkci spíše obrannou, většinou se hraje na most, aby bylo protivníkovi znemožněno ho zasáhnout spellm společně s vaší věží.

Základní „comba“

Ice Golem + Poison + Graveyard

Ice Golem + Fire Spirits (eliminování 3 mušket)

Guards + Ice golem (Guardi se starají o Graveyard, zatímco Ice Golem tankuje podpůrné jednotky, může být zahráno i obráceně)

Poison + Ice golem (Poisonem se otráví Graveyard, Ice Golem tankuje podpůrné jednotky)